+Disk Amiga

AMIGA • CD-32 CD-ROM • PC

DREAM

TOUT L'UNIVERS DE LA MICRO

Juin 1995 - n°19

CD Dream
L'univers des consoles CD 32 bit.

Escom confirme le rachat de l'Amiga !

2 disquettes OctaMed pro VF complet

Dossier spécial :
Les dessous du rachat
Les projets d'Escom
Les futurs Amiga

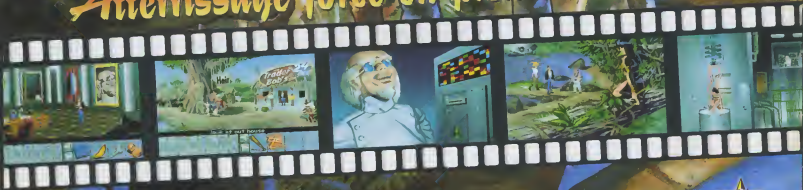
Mensuel - 10,95 Scan - 245 FL - 11 FS - 255 FB N°ISSN 1259-1165

L 2306 - 19 - 35,00 F-

Jeux tests : Virocop, high sea traders, Super skidmarks, Tower of soul, Manchester united the double.
L'Amiga à L'E3 de Los Angeles - Draco : premier clone Amiga - **Démos :** toutes les nouveautés de la Gathering.

L'AMAZONE Queen

Atterrissage forcé en pleine aventure !



NIVEAUX DE DIFFICULTÉ PROGRESSIFS · PLUS DE 40 PERSONNAGES
EFFETS SONORES ÉPOUSTOUFLANTS · PLUS DE 100 ENVIRONNEMENTS GRAPHIQUES DIFFÉRENTS
VERSION FRANÇAISE INTÉGRALE (TEXTES ET VOIX EN FRANÇAIS SUR LE CD ROM)
DISPONIBLE SUR PC, PC CD ROM ET BIENTÔT SUR AMIGA

WARNER INTERACTIVE ENTERTAINMENT

BINARY ILLUSIONS

Tout l'univers du PC

DREAM sommaire

Dream, 21 rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris est édité par Posse Press, SARL au capital de 120 000 francs. Siège social : 9, rue Neuve Saint Germain 92100 Boulogne.
Directeur de publication :
Romain Canonge
Tél : (16-1) 48 87 54 69
Email
100420,2600@compuserve.com
Directrice de la rédaction :
Christine Robert
Tél : (16-1) 48 87 57 30
Email
100567,3345@compuserve.com
Responsable publicité :
Hélène Blondel
Tél : (16-1) 48 87 53 15
Secrétaire générale :
Valérie Ambroisio
Tél : (16-1) 48 87 60 11
Abonnements/bootik :
(16-1) 48 87 60 11
Rédaction
Tél : (16-1) 48 87 57 30
Rédactrice en chef :
Christine Robert
Secrétaires généraux de la rédaction :
Geoffroy Marty et Yann Serra
On collabore à ce numéro :
Stéphane Anquetil, Carole de Landstheer, Frédéric Joignant, Gem, Mister B., Vincent Oneto, Pascal Pambrun, Rod, Stéphane Schreiber, Wim Sical, Nicolas Sylvestre.
Directeur artistique :
Pierre-Yves Roudy
Tél : (16-1) 48 87 52 95
Email
100567,3343@compuserve.com
1re rédacteur graphiste :
Catherine Paire
Illustrateurs :
Christophe Bardon, Weg
Fabrication
Photogravure :
Promomédia, Paris - Osmose, Saint-Ouen
Impression :
Berger-Levrault graphique, route Villiers St Etienne, 54200 Toul.
Diffusion : NLP
Dépôt légal : à parution
Commission paritaire : n°75364
Représentants légaux :
Romain Canonge, Francis Poulain.
Associés principaux :
Romain Canonge, Francis Poulain, Christine Robert.
Droits de reproduction : tous droits réservés. Copyright 1995. Toute référence à un article, toute citation ou utilisation du logo de Dream pour servir la promotion d'un produit ou d'une marque doit faire l'objet d'un accord de l'éditeur. L'envoi de tests, photos ou documents implique l'acceptation par l'auteur de leur libre publication dans le journal. Les documents ne sont pas retournés. La rédaction décline toute responsabilité quant aux opinions formulées dans les articles, celles-ci n'engageant que les auteurs. Les marques citées, appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

POSSE PRESS

Ça y est ! C'est officiel : la société allemande Escom a racheté l'Amiga. Et alors, qu'est-ce qu'on dit ? Cet événement marque donc la fin d'un magnifique soap-opera, il faut dire que la pleasancerie avait assez duré... Ça y est, c'est officiel (bis) ! Monsieur Jacques Chirac a été élu président de la république, à l'unanimité (?!). Et qu'est-ce qu'on dit ? Hein ? Le roman feuilleton à l'eau de rose (hi, hi) est là aussi terminé. Mais qu'est-ce qu'on va bien pouvoir faire maintenant ? Il va falloir ruser, trouver de nouvelles activités, je sais pas moi...
Christine Robert

2 disquettes OctaMed pro VF complet

8 *Actualités*

Des news, des news, qu'ils disaient...

14 *Bande dessinée*

And J.C. said !

15 *Bons plans*

16 *Dossier*

Amiga : le retour de l'enfant prodige. Un dossier spécial consacré au rachat de l'Amiga, wouah !

28 *Reportage*

L'Amiga à l'E3 de Los Angeles

29 *Avant-première*

32 *Jeux*

Super skidmarks

High sea traders
Virocop

Tower of soul
Manchester united the double

44 *Astuces*

N'attendez pas, les trucs et astuces sont en page 44 !

48 *Espace lecteurs*

Musique, BD, bouquins, ciné...

52 *Démos*

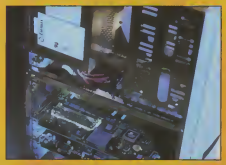
Tout sur la Gathering

56 *Domaine public*

Notre sélection du mois

60 *Labo*

Le Draco : premières impressions, mais aussi AZur, Numérologie...



68 *En pratique*

Facilitez-vous la tâche !

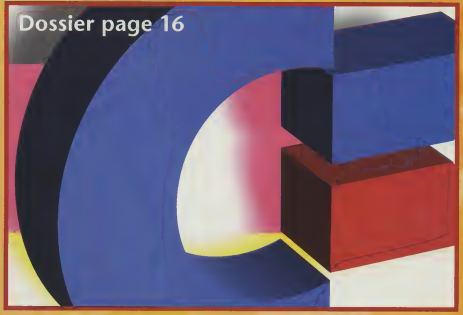
Dream's bootik P.76

Abonnements P.78

72 *Forum lecteurs*

La Dreamette répond à toutes vos questions

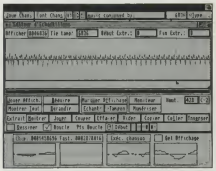
79 *CD Dream*



Pour fêter le rachat de l'Amiga, Dream vous offre le plus beau des logiciels de musique : la version commerciale complète d'OctaMed 5.4 en français, s'il vous plaît. De plus, comme le mois dernier, nous vous offrons une seconde disquette, en coupon-réponse, avec un superbe jeu en 3D mappée, Malédiction et un spécial graphistes.

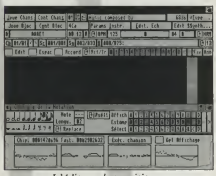
Disquette fournie

OctaMed 5.4



L'échantillonneur d'OctaMed.

L'installation d'*OctaMed* est très simple. Lancez votre ordinateur à partir de votre disque dur ou du Workbench (un système 2.0 minimum est nécessaire). Il suffit ensuite de double-cliquer sur l'icône "Install" de la disquette. Cela copie les bibliothèques qu'*OctaMed* réclame pour pouvoir fonctionner correctement. Attention, il est impératif d'effectuer cette installation pour obtenir la version française à l'écran. Ensuite, vous pourrez installer *OctaMed* sur votre disque dur en drainant tout naturellement les icônes du logiciel et de ses documentations dans un tiroir vide de votre disque dur. Nous n'allons pas entrer dans les détails du fonctionnement d'*OctaMed*. Sachez qu'une documentation complète en français est disponible sur la disquette. Elle vous apprendra tout ! Si vous êtes utilisateur des WB2.0/2.1 cliquez sur *OctoMed.Guide*, si vous êtes utilisateur des WB3.0/3.1 cliquez sur *OctaMed.Guide3*. Pour vous donner un avant-goût des capacités fantastiques de ce logiciel, voici une manipulation simple à effectuer : après l'installation, lancez *OctaMed*. Allez dans le menu "Projet" à la commande "Ouvrir". Choisissez dans le répertoire module "Guitar-solo". Une fois le module chargé, appuyez sur le bouton "joue chanson". Superbe non ? Pour le fun, allez dans le menu "Afficher" et sélectionnez "Editeur de notation". Vous ne rêvez pas, il s'agit bien de la notation classique qui défile ! Pour ceux qui souhaiteraient aller plus loin dans la découverte de ce logiciel, nous recommandons l'*OctaMed companion* distribué par France festival distribution qui est un véritable guide pas-à-pas de l'utilisation de ce logiciel livré avec des disquettes d'exemple.



L'éditeur de partitions.

L'éditeur d'OctaMed, RBF, et le traducteur-distributeur en France, France festival distribution, ont expressément autorisé Dream à inclure cette version française d'OctaMed sur la disquette de couverture de ce numéro. Cette autorisation ne signifie aucunement que OctaMed 5.4 VF soit du domaine public. L'utilisateur a seulement le droit d'effectuer une copie de sauvegarde destinée exclusivement à son utilisation uni-personnelle. Toute ou une partie de cette disquette ne peut être ni redistribuée, ni prêtée, ni revendue.

Disquette sur coupon-réponse

Cette disquette est réservée ce mois-ci aux propriétaires d'A1200-A4000. Elle contient en effet un jeu AGA et des utilitaires réservés au Workbench 3.0. Pour installer le jeu, cliquez sur l'icône MAL pour décompresser la première des deux disquettes de ce jeu ! Vous aurez besoin de deux disquettes vierges pour installer tout le jeu. Quand le programme d'installation vous demande d'insérer une disquette, mettez l'une des deux disquettes vierges et appuyez sur la touche "Enter". Lorsque c'est fini, procédez de même avec MAL2 avec la deuxième disquette. Relancez l'Amiga en laissant la nouvelle disquette "MAL" dans le lecteur pour jouer ! Les 10 datatypes et 2 utilitaires forment une troisième disquette réservée aux utilisateurs du Workbench 3.0. Décompressez la disquette de la même façon en cliquant sur l'icône Datatype et en insérant une disquette vierge. Ensuite, laissez votre Amiga démarrer sur votre disque dur et chargez votre Workbench. Insérez ensuite la disquette Datatype et explorez son contenu !

Malédictlon

Jeu de rôle en 3D de Sébastien d'Hegger

La démo jouable qui vous est offerte comporte le premier niveau de *Malédiction*. Avec une équipe de trois personnages dans l'esprit des jeux de rôles, vous devrez trouver votre chemin jusqu'à la sortie, en activant les interrupteurs et la clef, malgré les strongolds et les squelettes qui vous poursuivent. Heureusement, le gnome pourra taper comme un bourrin et le mage lancer des sorts comme dans tout jeu de rôle qui se respecte. L'ori-

ginalité de *Malédiction* tient dans son labyrinthe en 3D aux murs mappés de textures variées. Même sur un A1200 de base, grâce au mode petite fenêtre, le jeu est rapide. L'interface entièrement graphique, permet de se

Malédiction.

déplacer, prendre, laisser et s'échanger des objets uniquement avec les boutons de la souris. Tips: ne foncez pas tout droit tête baissée dès le départ ! Le jeu requiert 2 Mo de Chip RAM et le chipset AGA. Avec de la fast RAM supplémentaire, vous pourrez bénéficier d'une vue plus large. Le jeu complet (sept niveaux variés et ardus, installable sur disque dur plus une doc papier) en quatre disquettes compressées est disponible pour 70 francs auprès de son auteur. Voyez la doc EN FRANÇAIS pour plus d'info.

Datatypes et utilitaires pour le Wb3.0.

Cette disquette est dédiée à ceux qui utilisent le Workbench. Elle contient des nouveaux datatypes qui permettent de lire et d'afficher, notamment grâce à *Multiview*, des images aux formats : PCX, *Windows*, *Macpaint*, icônes Amiga, GIF, Jpeg, PovRay, REKO... Pour vous permettre d'utiliser au mieux ces nouveaux datatypes, deux programmes sont fournis : DT2IFF pour les conversions d'images de ces formats vers l'IFF standard et PicCon pour les programmeurs désireux de découper leurs planches de sprites ! Grâce à ces datatypes, vous pourrez aussi lire de nouveaux formats avec GfxLab (Dream N°14). Si vous êtes l'heureux propriétaire d'un A1200/A4000 ou d'un kit 3.1 pour votre Amiga, ne passez pas à côté de cette disquette, surtout que la plupart des docs ont été traduites EN FRANÇAIS par Dream ! ■

Pour recevoir la deuxième disquette de Dream (offre valable jusqu'au 30 juin1995) :
- Complétez le bon de commande ci-dessous de manière lisible.
- Joignez un chèque de 15 francs pour participation aux frais de port et de duplication à l'ordre de "Kao Infosystems France".
- Envoyez le ban de commande et le chèque à Kao Infosystems France, Opération Dream19, 5, rue Ettore Bugatti, ZA Linas Autodrome, 91310 Linas.
Attention, cette disquette ne fonctionne que sur Amiga 1200/4000. Pour tout renseignement, téléphonez au 48 87 60 11.

B O N D E C O M M A N D E

Oui ! Je désire recevoir la deuxième disquette Dream 19. Veuillez trouver ci-joint un chèque de 15 francs à l'ordre de "Kao Infosystems France".

❑ Madame ❑ Mademoiselle ❑ Monsieur
Nom ..... Prénom ..... Adresse .....
..... Code postal ..... Ville .....
Age .....

Je possède :
❑ Amiga 500/1000/2000 ❑ Amiga 500+/600/3000 ❑ Amiga 1200/4000
❑ lecteur CD/CD-32 ❑ Pc

Ne soyez pas cave !

• Protégez la disquette Dream en écriture. Il faut pour cela que la languette de protection à l'angle de votre disquette laisse apparaître le trou.

• Faites une copie de la disquette Dream. Pour ceux qui n'ont pas de copieur, il convient de lancer le Workbench, de cliquer sur le Shell (ou le Cli) et de taper "diskcopy df0: to df0:". A ce moment l'Amiga vous demandera de mettre le disque source (la disquette originale de Dream) puis le disque destination (une disquette vierge), ceci plusieurs fois. Lorsque l'opération est terminée, mettez la disquette originale dans un endroit sûr et n'utilisez que la copie ! Dream ne pourra pas changer les disquettes erronées résultant d'une mauvaise manipulation sur l'original.

• Avant de lancer un programme, lisez les instructions de Dream ainsi que la documentation fournie sur la disquette. Vérifiez que vous avez la configuration requise (en particulier la mémoire) et déconnectez (machine éteinte bien entendu) tous les périphériques que les programmes pourraient ne pas apprécier (lecteurs externes, modems...).

• Dream décline toute responsabilité concernant le contenu de la disquette et les problèmes que pourraient engendrer son utilisation.

• Lorsque nous dupliquons plus de 50 000 disquettes, il arrive inévitablement que quelques unes d'entre elles échappent au contrôle qualité. C'est le cas lorsque vous obtenez une petite fenêtre indiquant "Read-write Error" ou "Not a dos-disk". La solution est simple : envoyez-nous votre disquette originale, accompagnée d'une enveloppe (les enveloppes à bulles sont les meilleures) avec votre adresse et timbrée à 4,40 francs. Elle vous reviendra le plus rapidement possible : Dream/Disquette en panne, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

Vous voulez être célèbre ? Pourquoi ne pas diffuser vos programmes sur la disquette Dream ? Les programmes sélectionnés gagneront un abonnement d'un an à Dream ainsi que l'estime de toute la communauté Amiga francophone ! Envoyez vos jeux, utilitaires, musiques, démos (sans oublier un petit mot avec vos coordonnées nous autorisant à mettre le programme sur la disquette) à Dream/Rubrique disquette, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

en hausse

▲ Amstrad
Amstrad a vu le prix de ses actions augmenter de 50 % depuis qu'il a annoncé la fabrication de téléphones portatifs pour certaines des grandes compagnies européennes de télécommunication.

▲ 3DO
L'américain Laser games a choisi de remplacer les cartes mères de ses bornes d'arcade par celles des nouvelles consoles.

en baisse

▼ Cinéma
Le film *Super Mario brothers* aurait rapporté à ses producteurs la triste somme de 21 millions de dollars aux Usa, et *Double dragon* 2,4 millions.

▼ Justice
Compaq a attaqué Packard bell en justice. Motif : le premier reproche au second de ne pas spécifier dans ses publicités que certains composants de ses machines pouvaient être d'occase.

Vous savez quelque chose que nous ignorons ? N'hésitez pas à nous appeler au (33-1) 48 87 57 30 ou à nous passer un petit fax au 48 87 51 23.

Exportez vos programmes

MY TAYLOR IS RICH

France festival distribution exporte à partir du 1er juin ses meilleurs logiciels sur le marché anglais avec des publicités en couleurs dans la presse Amiga anglaise et internationale. C'est ainsi que *Mandel tour* et *Arts & frontières* viennent d'être localisés pour une disponibilité désormais en français et en anglais. Un appel est lancé aux auteurs français qui souhaiteraient une exportation de leurs programmes. Envoyez vos projets à Ffd pour une éventuelle traduction et une commercialisation internationale avec publicité à la clé dans la presse anglaise. A cette occasion, *Art & frontières* se dote ce mois-ci d'une nouvelle et somptueuse fractale, le *MandelBrot orchidée*. Avec ses multiples arches qui s'assemblent en suivant des formes d'orchidées, celle-ci semble réellement être le type de fractales le plus fascinant découvert à ce jour. La vidéo en VHS (PAL ou SECAM) présentant durant deux heures des jolis zooms avec animations des six types de fractales est toujours disponible. Par ailleurs Ffd annonce que la traduction des principaux produits HiSoft, à savoir *HiSoft-Basic* et *GameSmith*, est en cours. La société devient également l'importateur exclusif des toutes nouvelles versions tant attendues de *Directory opus 5* et d'*OctaMed 6*.

On brade !

TOP COLLECTOR

L'Amiga 1200.

Fier de son expérience prolifique dans le monde de l'Amiga depuis deux ans, Turtle bay direct compte nous étonner encore plus avec une braderie géante les 10 et 11 juin. Organisée dans ses locaux, celle-ci concernera du matériel Amiga, Atari et Pc ainsi que des pièces détachées diverses, des moniteurs, des imprimantes et autres accessoires comme 50 000 disquettes de logiciels originaux de l'ex-société Loriciel. Parmi les stocks, on pourra trouver l'introuvable, Turtle bay direct ayant racheté du matériel un peu partout dans l'Europe à l'occasion de faillites et autres fins de productions. Cent soixante-dix A1200 sont disponibles mais il sera également possible d'acheter des CD-32, A600, A500 et CDTV. Les filiales anglaises et allemandes doivent approvisionner prochainement Turtle bay direct en cartes d'extension dont la promotion est relancée depuis le rachat de l'Amiga par Escom. D'autre part, une autre filiale concernant les logiciels du domaine public est en cours de préparation, elle proposera dans un premier temps une soixantaine de CD à 99 francs prix public. Rappelons que Turtle bay direct dépanne depuis plus d'un an les grandes marques d'ordinateurs, dont l'Amiga, pour des clients comme Boulanger, La Redoute ou Darty.

Le retour du C

PROGRAMMATION

Ça y est, la nouvelle version 6.56 de *SAS* C et C++ vient de débarquer sur *Aminet*. De nombreuses routines ont été améliorées, les exemples sont encore plus fournis et l'interface a été optimisée. Rappelons que le C est le langage de prédilection de l'Amiga, offrant un bon compromis entre la puissance de l'*Assembleur* et la simplicité d'un langage interprété. D'autre part, Maxon annonce à son tour la sortie prochaine d'une nouvelle version de son C++ qui pourra engendrer du code optimisé pour les microprocesseurs 68060 du *Draco* et des cartes accélératrices haut de gamme.

Cuda peaufine

EMULATION CD-32

La version 1.07 du patch HiSoft est désormais disponible chez Cuda. Il permet à l'A1200 d'être encore plus compatible avec les jeux CD-32, pour peu que l'on dispose d'un lecteur *Power CD* connecté sur l'interface *Squirrel*, évidemment. A ce propos, les documentations du *Power CD* et du *Squirrel* sont dorénavant en français. Pour les clients Cuda, il suffit simplement de renvoyer la disquette d'origine avec deux timbres et le numéro de facture. L'échange devrait pouvoir se faire du jour au lendemain.

Le Power CD.

Commodore Uk racheté par Escom ?

ELLE EST BIEN BONNE !

Après qu'Escom ait racheté Commodore, la question s'est posée de savoir ce qu'allait devenir Commodore Uk, la filiale anglaise du groupe qui voulait elle aussi s'approprier la technologie Amiga. Dans une interview récente, Colin Proudfoot déclarait que *"le marché anglais ne pouvait être indépendant de la politique commerciale qu'Escom prévoyait pour l'Europe et le reste du monde"*. D'autre part, il serait intéressant pour Escom de bénéficier de l'expérience qu'ont David Pleasance et lui-même dans le domaine de la vente d'Amiga. En clair, Colin Proudfoot est impatient qu'Escom se décide à racheter Commodore Uk car même si l'équipe anglaise arrivait à réunir suffisamment de fonds pour acquérir des licences, elle aurait bien du mal à faire bande à part face au géant allemand. Rappelons que ce dernier vient justement de racheter une chaîne de 124 magasins au Royaume-Uni (Rumbelows) pour affermir sa distribution locale.

Orion revient !

DP

Orion diffusion (Alençon), spécialiste du domaine public sur Amiga, revient. Après un trimestre sabbatique, la société revient avec un catalogue Amiga encore plus fourni et quelques surprises...

Souriez !

RETOUCHE

Almathera nous annonce juste une mise à jour de *Photogenics*. La version 1.2 contient un Warper. Cet outil d'une extrême simplicité d'emploi permet de déformer une partie de l'image de manière plus ou moins intense à l'aide d'un petit curseur. Au niveau de l'impression, *Photogenics* est désormais doté d'une interface plus complète et supporte totalement la cohabitation avec le logiciel *Studio 2*. Si vous utilisez *CyberGraphX* avec votre carte vidéo, vous pourrez dessiner directement en 16 millions ou 65000 couleurs. La transparence a été améliorée et fonctionne maintenant avec plusieurs degrés d'opacité. Quant à la prévisualisation, elle fonctionne enfin en HAM sur un Amiga ECS ainsi que dans tous les modes possibles de la carte graphique présente. C'est promis, nous en ferons un test dans le prochain numéro.

Décollages à tout âge

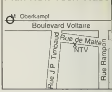
EDUCATIF

Le ludo-éducatif *Décollages*, édité par Adfi, se voit doté de deux nouvelles disquettes à thème. *Espace* regroupe des planètes, météorites et autres étoiles ainsi qu'un puzzle de fusée. *Lettres, chiffres et symboles* comprend toutes les lettres de l'alphabet, les signes de ponctuation, les chiffres...

NTV

NEW TECH VIDEO
34, rue de Malte 75011 Paris
43.57.60.06
Fax 43.57.99.29 - Métro Oberkampf
Horaires: A partir de 14H le Lundi - 10H-19H non stop - Mardi à samedi

Plan New Tech Video



Reprise de vos PC pour tout achat d'Amiga.

AMIGA HARD

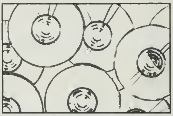
CD32+S-Port 1790F
CD32+3 jeux 1290F
AMIGA 500(OKAZ).....800F
AMIGA 600(OKAZ)...1000F
AMIGA 2000(OKAZ).1300F
AMIGA 1200(OKAZ).1900F
MONITEUR(OKAZ) ..1000F
SOURIS TOUT AMIGA 150F
ALIM.A500 à A1200.....390F
512 K SH (A500)...........200F
512 K AH (A500)..........250F
1 Mo SH (A500+)..........300F
1 Mo SH (A600)............449F
1 Mo AH (A600) 490F
Ext.Mém/0MoA1200.....690F
Ext.Mém/4MoA1200...1590F
C Mém/8Mo A1200.....2590F
M-Tec 123042/0KoA1200.2390F
M-Tec 123042/4Mo A12003390F
Cobra 122828/0KoA1200..1690F
Cobra 1228 28/4Ko A1200 2490F
Cobra 1240 40/0Mo A1200 1990F
Cobra 1240 40/4Mo A1200 2790F

Mongoose 50/0Ko Copro .2890F
Mongoose 50/4Mo Copro 3590F

SIMM 4Mo 1000F
SIMM 8Mo 2500F
change kickstart manuel 199F
ROM 1.3 ....199F
ROM 2.0 ....199F
communicator lite 590F
Kit développeur 3.1 ....150F
1 1230 Matri Commodore ...790F
1couleur ExecJett IIc 2490F
CarteSCSIA2000 ....490F
Lecteur 3 1/2 externe 430F
CD Rom A690 (A500,+)..1490F
Filtre Electronique DG40.....990F
Carte PCMCIA SCSI
A600.A1200......................600F
Kit 3.1 F pour A1200.....830F
Cart. SYQUEST 44 ....300F
Joystick 40F

DISQUES DURS AMIGA
80Mo 2 1/2....................990F
420Mo 3 1/2.................1490F
540Mo 3 1/2.................1690F
780Mo 3 1/2.................2090F
830Mo 3 1/2.................2290F
(Nappe gratuite pour les lecteurs d'Amiga Dream)

SCANNER 256n Gris..1990F
ENCEINTES 2X25W....290F
ENCEINTES 2x80W.....490F



CD ROM Int SCSI A600/A1200 1900F

FLAMITEL II+cable 250F

SOFT

Kick Off 50F
Kick Off 2 + Player Manager 50F
Great Courts 2 + Championship golf.50F
Zool 50F
R-Type + Time Machine + Gee Bee Air Rally + Ports of call + Super Ski 50F
Infofile + Fusion Paint + Fighter Bomber + Shangai +Cadaver +Kick off 2 +SpindizzyWorld 90F
Superword + R Type 2 + Championship golf + Shangai..............................50F
Deuteros 90F

UTILITAIRES

Disk Labeler.......................100F
The Works Platinium ED....450F
Viza Write Desktop............100F
Pack de fonts 100F
MS Backup Pro 100F
SOFT FACES V.4 ....100F
True Paint 150F
Clip Art 100F
Diaporama..........................100F
Screen Maker 100F
Climate 30F
PRO VIDEO PLUS............200F
[illegible] 270F

NOUVEAU

Vous possédez un Amiga 500 ou 500+ ?
NTV vous installe un Disuqur Dur Interne 80 Mo + Carte Contrôleur.........1690F

Autres produits pour Amiga.TEL
Nombreux CD Rom Amiga et CD32

COMMANDE: NEW TECH VIDEO
Nom : .... Prénom : ....
Adresse : ....
Code Postal : .... Ville : ....
N° de téléphone : .... Machine : ....

DESIGNATION	Qté	PRIX
FRAIS DE PORT 50 Frs Poste 100 Frs console		
TOTAL À PAYER		

CHÈQUE o * MANDAT LETTRE o CARTE BLEUE o

DATE EXPIRATION : . . / . . Signature : ....

* Protege par Chèque Service - RC 397 476 128
Dans la limite des stocks disponibles - Les prix sont modifiables sans preavis

ADream06/95

Agenda

◆ **Digital world 95**
5 au 7 juin 1995
Toutes les technologies des médias numériques du 21e siècle, à Los Angeles, Usa.

◆ **Spotlight'95**
10 et 11 juin 1995
L'Amiga s'expose en Angleterre, au Novotel de Hammersmith, Uk.

◆ **10e festival des jeux**
8 au 23 juillet
Au programme : compétitions, stratégie... à Parthenay, France.

L'Amiga au cinéma

C'EST FOU !

Encore une nouvelle production pleine d'effets spéciaux réalisés sur Amiga, penserez-vous ? Absolument pas ! Inspiré par l'interminable rachat de Commodore, trois grands studios d'Hollywood ont décidé de porter l'histoire sur grand écran. L'auteur du script est resté anonyme mais des bruits courent comme quoi il s'agirait d'un ancien employé de Commodore. Les principaux rôles seraient tenus par Omar Shariff pour Medhi Ali, Warwick Davies pour David Pleasance (le chef des Ewok dans *Le retour du Jedi*) et Sharon Stone pour Frank Wilson, le liquidateur sadique. L'information nous a été communiquée par notre honorable et sérieux confrère *Amiga computing*, mais nous avons quand même quelques doutes...

Emplant manque d'engrais

EMULATEUR PC

L'*ES86DX* est un module d'émulation Pc pour les cartes *Emplant*. Enfin disponible, cette carte semble cependant ne pas avoir atteint ses prétentions. En théorie, l'*ES86DX* devait supporter toutes les instructions du Pentium, tous les modes graphiques allant du MDA au SVGA, tous les types de disques, le son, le joystick et la souris. D'autre part, les pubs américaines précisent que *Doom* et *Windows* tournent sans problème. En fait, la première version distribuée fin mars outre-Atlantique permettait juste de faire fonctionner de vieilles applications bureautiques sous DOS... Après vérification, il s'est avéré qu'Utilities unlimited n'avait tout simplement pas fourni de Bios Pc pour des problèmes de copyrights. Qu'à cela ne tienne, le programmeur Jim Drew a mis au point une seconde version avec un Bios fait maison. Malheureusement, les ports parallèles et série n'étaient toujours pas émulés et aucun driver SVGA n'était fourni pour les cartes graphiques Amiga. Tout comme cela a été le cas pour l'émulation Macintosh d'Emplant, Utilities unlimited a en fait mis sur le marché une version pas encore finalisée. Il faudra donc attendre encore quelques temps pour avoir un produit véritablement fonctionnel, Jim Drew pensant dorénavant s'inspirer de l'émulateur Pc qu'il a écrit pour les *Power Pc*. Pour l'instant, rappelons qu'il existe chez Ffd un logiciel du nom de *PC task*, moins coûteux, qui émule un 286 à sa pleine puissance et qui permet de travailler sous *Windows 3.11* en VGA et en français.

Doom.

Quartz vibre pour l'Amiga

ORIGINAL

Mr Grat pour apprendre la guitare, *Euterpe* pour gérer les instruments Midi, *Astrologie* et *Numérologie* pour connaître votre avenir... Quartz (Chamonix) distribue des produits Amiga inédits et originaux, avec, en plus, la possibilité de rénover vos compacts audio (CD-Rom et audios).

Une base de données animée

VIDEOTHEQUE

Twist 2 est une base de données permettant d'illustrer ses enregistrements avec des images, des animations et des sons. Les formats de fichiers reconnus sont l'IFF, l'Anim et le Jpeg. Le logiciel supporte d'autre part les scripts Arexx pour pouvoir être piloté à partir d'une autre application. Des options avancées sont disponibles pour reconnaître d'autres types de fichiers à l'importation et à l'exportation ainsi que pour re-configurer entièrement l'interface, à la manière de *Directory opus*.

Une Époque Formidable

La rubrique des blasés de l'informatique, la rubrique de ceux qui pensent que seule l'informatique peut les étonner, la rubrique de ceux qui ne lisent pas Dream que pour l'informatique.

● **Internet : une bombe !**
On peut tout faire grâce à Internet... Même faire sauter la planète ! Quatre adolescents américains âgés de 13 à 15 ans ont pris connaissance du mode de fabrication des bombes au napalm en se connectant sur le Net. L'auteur de cette dangereuse prose conseillait "*une extrême prudence*", et s'est donc dégagé de toute responsabilité. Aidés également par le grand-père de l'un de leurs amis, ces petits chérubins ont joué, l'espace d'une connexion, aux apprentis-sorciers !

● **Les cellulaires investissent l'Eglise !**
Dans la paroisse de Golfo Paradiso, un petit village d'Italie, le curé célèbrait une messe, quand tout à coup, une sonnerie retentit ! Les paroissiens ont alors eu la surprise de voir le saint homme "dégainer" de sa soutane un téléphone portable.
Toujours en Italie (mais en France aussi), l'une des dernières pubs que diffuse la télévision, montre un moine troublé dans sa lecture par une créature de rêve passant par là ! Alors, Dieu en personne entre dans une rage folle et le rappelle à l'ordre grâce à son téléphone... portable, évidemment. ■

Toujours les meilleurs D.P

BEST OF Amiga

12 F la disquette. Catalogue sur disquette *offert* avec chaque commande

E608 EVIL DOOM +++

Shareware d'aventure, remake de Donjeon Master.Non comp. A600.

E610 MINE RUNNER -++

Le vrai "Lode Runner". 100% arcade et 100% Fun. Un hit !

E620 STEET TOLLS 6 -++

Compilation d'utilitaires Grfx. Créez vos propres paysages fractaux !!.

E655 QUADRA COMPOSER -++

Le kit du compositeur de musique parfait.Souple,puissant et facile.

E667 FRACAS +++

Un combat en 3D.Traquez votre ennemi et servez vous de votre laser!

E737 TURBOCAT -++

Gérer votre collection de disquettes de A à Z. Utilisation enfantine.

E732-E733 STAR TRECK GAME -++

Revivez l'epopée de l'enterprise à travers ce jeu d'aventure somptueux.

E722-E723 MOTION ORIGIN 2 -++

Megademo AGA signée Origin. Le grand jeu en 3D mappée à 100a l'heure.

E718 8BITS COLLECTION ++-

Quatre des meilleurs jeux des 8bits réunis sur cette disquette.

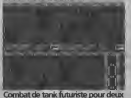
E740 AMOSSIBLE 2 +++

Une foule d'exemples de programmes à utiliser avec Amos.Débutants acceptés

E779 NAVIGATOR -+

Exemple de réalité virtuelle. De nombreux monde à explorer en 3D !!!.

E780 N-BRASSURE ++-



Combat de tank futuriste pour deux joueurs. Splendide et défoulant.

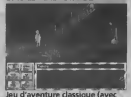
E794 CRAZY CHALLENGE -++

Le Decathlon 100% "cartoon" très amusante. 5 épreuves olympiques

E804-E805 MAD HOUSE -++

Un vrai jeu d'aventure avec un scénario vraiment interessant.Génial.2mo.

E813 LETHAL FORMULA -++



Jeu d'aventure classique (avec les icônes) et passionnant !.

E812 POKER MANIA +++

Mi Poker, mi Jackpot un vrai jeu de café chez vous. Superbe.

E811 ERICK -++

jeu de plateforme à la réalisation parfaite. Que demander de mieux !!!

E807-E808 TRAVEL GUIDE +++

Atlas mondial illustré de nombreuses cartes géographiques.Une affaire!

E806 LE KIT DP -+

La compil ultime,disco,copieur, player,ur(musique,image)AGA 3 etc..

B15 KILD PLATFORM -++

De l'arcade pure et dure agrémentée de graphismes originaux et colorés .

E820-E821 CHANEQUE -++

Super remake de Lemings passionnant et particulièrement bien fait.

E823 MEGABALL AGA V3.0 -+

LE casse broque pour votre A1200 ou A4000. Superbe et installable sur HD

E835 OBSTICKLE -++

Shareware magnifique. Dirigez votre balle le long de nombreux niveaux.

E836 SUICIDE MACHINE +++

Décimez les enseignes à l'aide de vos fusils,bombes,etc. Hyper Défoulant!

E824 MAXI GIRLS 1 -+

A réserver aux + de 18 ans

Filles de rêves digitalisées en HamB. Torrrrrrride !! (AGA)

E826 MAXI GIRLS 3 -+

A réserver aux + de 18 ans

Sélection de playmates dans le plus simple apparat. (AGA)

E838 GOOD TIME 2 +++

A réserver aux + de 18 ans

Les plus belles filles pour tous les Amiga. Images en HAM.

E841 GOOD TIME 5 +++

A réserver aux + de 18 ans

Glide érotique rempli de créatures de rêves.Magnigique !!

E837 GOOD TIME 1 +++

A réserver aux + de 18 ans

Digitalisations en Ham très sereuelles . Ne pas mettre devant tous les yeux.

Cet extrait de notre catalogue constitue une sélection rigoureuse parmis les meilleurs titres du Domaine Public sur Amiga.
Code: ;+- A500,A2000; -++ A500+, A600,A1200,A4000; ++- A500,A500+,A600,A2000; -+- A1200,A4000, +++ Tous Amigas, -++A500,A1200,A2000,A40000

Pour commander : ALMA *Diffusion* BP8575 64185 BAYONNE CEDEX Tél 59 25 61 20 Fax 59 25 73 66

B O N D E C O M M A N D E

Nom : Prénom :

Adresse :

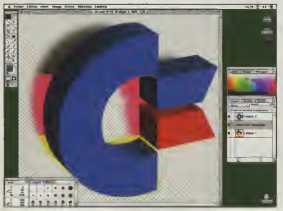
Code Postal : Ville :

Frais de port										
Collissimo PTT:20 frs ou Collisi. Recommandé 30frs										
Mode de Paiement										
O Chêque O Mandat O C.B										
CB n° / / /										
Date expiration :										
Nom du porteur: Signature										
	Nbre de disk					x 12 frs + Port				

Pomme Z

EMULATEUR MAC

Quand on pense que le principal de l'électronique du Macintosh se trouve dans un Amiga, on se demande à quoi bon acheter un émulateur Hard... Surtout quand celui-ci ne fonctionne que sur 3000 et 4000 ! *ShapeShifter 2.0* est un émulateur logiciel qui transformera votre Amiga en un modèle de Mac comparable à votre configuration. D'une assez bonne qualité, il affiche le Finder en 16, 256 ou 16 millions de couleurs suivant si vous possédez l'ECS, l'AGA ou une carte graphique supplémentaire. Le MMU, composant de gestion de la mémoire, n'est pas nécessaire et *ShapeShifter* se contentera d'un 68020, de 4 Mo de RAM et du Workbench 2.1. Les ports séries, parallèles et SCSI sont reconnus et utilisés, ainsi que les périphériques qui peuvent y être connectés (imprimante, digitaliseur sonore, etc.). Il est conseillé d'avoir un lecteur haute densité car seules les disquettes Mac de ce type sont reconnues. Le copier/coller fonctionne sans problème entre le Mac et l'Amiga et le disque dur Apple peut être soit une partition soit un fichier AmigaDos. Cet émulateur ne sert à rien si le particulier ne dispose pas déjà d'un Mac à partir duquel il pourra copier la ROM sur disquette et installer le Finder.



Mac ou Amiga ?

De l'Assembleur au français

KESKI DIT ?

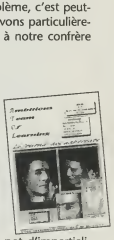
La société d'édition Adfi vient de négocier l'importation, la traduction et l'adaptation du célèbre langage *HiSoft devpac*, l'assembleur de référence sur Amiga. Une bonne chose de faite, car lorsqu'on sait à quel point les mnémoniques de l'*Assembleur* sont déjà difficiles à retenir, la lecture supplémentaire d'un manuel en anglais relève du véritable calvaire. Rappelons que l'*Assembleur* est le langage "parlé" par le microprocesseur. Les programmes réalisés avec sont ceux qui obtiennent les meilleures performances. D'autre part, le *HiSoft devpac* est un système de développement complet comprenant un éditeur de sources, un déboggueur symbolique, un éditeur de liens et bien sûr un assembleur. En plus de la traduction française, la société Adfi a également rajouté de nombreux sources et conseils permettant de comprendre immédiatement comment programmer proprement et efficacement le système Amiga. Cet ensemble de développement est par ailleurs livré avec tous les fichiers d'inclusion de Commodore-Amiga. Ceux-ci visant à faciliter la programmation par l'intermédiaire de raccourcis.

FANZINES ET RTC

◆ Sud-Fanz' N° 4

Sud-fanz est un fanzine d'information dédié à l'Amiga et un peu au CPC. L'orientation est nette : les quatre acolytes fondateurs sont surtout intéressés par les loisirs. En plus des tests de jeux, on trouve des solutions, des rubriques cinéma et musique et une petite BD. Le style est frais mais un petit peu confus lorsqu'on se mêle de parler de programmation sous Dos. Au sommaire de ce quatrième numéro on trouve les tests de *Sword of sodan*, *ATR*, *Fears* et *Roketz*. La solution est celle de *Mr Nutz* et une petite rédaction décrit le service militaire. Le seul problème, c'est peut-être la lisibilité de certains articles. Nous avons particulièrement apprécié la lettre de remerciements à notre confrère *Amiga concept* pour la page de pub.

◆ Atol, le journal de l'association



La principale différence entre *Atol* et les productions habituelles est le fait qu'il soit réellement agréable à lire. La mise en page est des plus claires, il tient bien dans la main et le style des plus corrects nous rappelle que les adolescents rebelles n'ont pas le monopole des fanzines. Ses sujets sont définitivement pros avec des tests poussés sur *Scala*, *PageStream* et la carte *DKB 1240*. Les infos sont écrites d'une plume tranchante trempée dans un pot d'impartialité. On ne peut s'empêcher de les lire avec un sourire moqueur envers le monde du Pc.

CyberGraphX explose

DU NOUVEAU

CyberGraphX est un petit logiciel qui permet au Workbench de s'afficher en plus de 256 couleurs tout en gardant une parfaite compatibilité avec les logiciels Amiga. Le procédé est simple, il se branche sur les possibilités d'affichage de votre carte graphique plutôt que sur celles de votre vieux chipset ECS ou AGA. Du coup, les résultats sont plus colorés, plus rapides et n'utilisent aucun octet de Chip RAM.

L'Amiga au cinéma 2

CYBERPUNK

CyberJack est un nouveau film de science-fiction qui raconte l'aventure de terroristes cyberpunks qui tentent de neutraliser les ordinateurs du monde entier avec un virus. Tous les effets spéciaux et les vaisseaux spatiaux ont été réalisés sur Amiga par The magic camera compagny. Le modèle utilisé est un A4000/40 avec une *Warp engine* à 40 Mhz et un *Raptor plus* équipé de 128 Mo de RAM.

Babylon 5.

Le Seul Emulateur Windows Disponible pour tout Amiga!

France-Festival-Distribution

Présente:

PC TASK

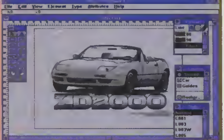
Nouvelle Version 3.12

FreeHand, PageMaker,WinWord Fonctionnent à Merveille!

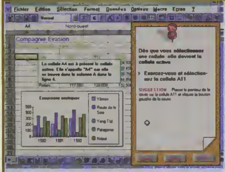
Et le Seul à le Prouver:

Excel5.0 et PowerPoint 4.0

Absolument tous les logiciels MicroSoft les plus récents viennent d'être testés avec un Total Succès!



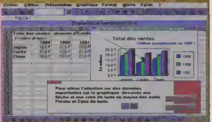
Emuler un processeur PC ne sert à rien! Encore faut-il pouvoir émuler Windows et ses applications! Et là PCTask3.12 VF nous le prouve sur tous les plans: Il est le seul sur Amiga à vous certifier un fonctionnement correct de Windows 3.1 & 3.11.



Utilisation très confortable de Excel5.0 en 16 couleurs!

Enfin le Monde Windows en Multitâche dans votre Amiga!

Accédez aux plus prestigieux logiciels sous Windows tel que PageMaker, Excel, WinWord, Ami-Pro, Designer, Aldus-FreeHand ainsi qu'aux Jeux PC et CDRom. PCTask 3.12 est si puissant qu'il vous permet même d'en lancer plusieurs simultanément! Et tout ceci sans aucune extension matérielle de votre Amiga car PCTask sait tirer profit de tout votre matériel Amiga existant: Ecrans, Disques Durs, CDRoms, Mémoires, Processeurs, Imprimantes, Cartes graphiques etc. Troisième Édition du Manuel beaucoup plus précis et complet avec nombreux exemples et astuces et entièrement francisé par F.F.D. PCTask 3.12 VF a été également réalisé sous la demande de France-Festival-Distribution avec tous les messages, menus et localisation en français vous garantissant ainsi une parfaite émulation pour tous vos logiciels Windows francisés. Par exemple grâce à cette adaptation française de PCTask3.12 Excel5.0 et WinWord fonctionnent parfaitement avec tous leurs menus, requêtes et messages en langue française. Pour la meilleure compatibilité possible avec les logiciels Windows en français, exigez cette francisation de PCTask 3.12. PCTask 3.12 VF fait enfin de l'Amiga l'ordinateur familial et professionnel le plus comblé avec un accés multi-machine qui fonctionne désormais à merveille en alliant l'incomparable souplesse de l'Amiga au professionnalisme des applications Windows. France-Festival-Distribution est responsable légal et exclusif de PCTask auprés du public français et francophone. Le support technique et les remises à jour sont accordés exclusivement sur les numéros de versions et de séries officiellement importés par F.F.D au prix public de 990 FF. La version actuellement distribuée est la VF 3.12 en 3 disquettes et integralement francisée par F.F.D (Logiciels + Manuels + Tous les utilitaires et conseils annexes y compris sur l'installation et l'usage de Windows.



PCTask 3.12VF

L'Accès au Monde Windows et aux Tout Derniers MSDos. Directement Sur tout Amiga pour Seulement: 990 FF TTC

SQUIRREL SCSI VF
Transformez votre port PCMCIA en port SCSI
Enfin tout en VF pour 690FF

Squirrel SCSI VF: Version Française intégrale de cette carte PCMCIA qui vous permet de connecter jusqu'à 7 periphériques SCSI sur votre Amiga 600 ou 1200. Fournie avec tous les utilitaires également francisés vous permettant d'accéder aux disques durs, SyQuest, Streamer, CD-Rom y compris aux jeux et logiciels pour CD32. La documentation est essentielle pour bien maîtriser une carte permettant autant de possibilités et HiSoft a rédigé le manuel de ce Squirrel SCSI avec un soin de clarté et de précision tel que même les plus novices puissent en exploiter toutes les possibilités. De plus la traduction française réalisée par F.F.D vous ôte tout soucis de compréhension et de fausses manoeuvres toujours dangereuses lorsque l'on manipule des disques durs ou tout autre support de données. Pour tout ceux qui ne parviendrez pas à utiliser leur Squirrel SCSI en VO la mise à jour Squirrel SCSI -> Squirrel SCSI VF (Manuel imprimé et utilitaires entièrement traduits en français) est aussi disponible pour seulement 200 FF.

Avec DirWork2.1 il y a toujours une configuration parfaitement adaptée à vos besoins et à vos goûts!

DirWork2.1 VF: «De très loin le plus puissant pour faciliter vraiment l'utilisation de votre Amiga" d'aprés test Amiga-Dream! "Un excellent programme pour vraiment s'éclater et tout faire" d'aprés test Amiga-News! "Plus rapide que ses concurents, permet de prendre littéralement son pied avec la foultitude de fonctions qu'offre le programme prétendant au titre de champion du monde de gestion de fichiers" test Amiga-Revue! Absolument tous les journaux sont d'accord et F.F.D vous le garanti depuis des mois: DirWork2.1 VF est si puissant que vous allez vraiment découvrir les ressources cachées de votre Amiga et ainsi réellement gagner du temps dans votre travail en maîtrisant plus facilement tous les éléments de votre système Amiga. De la visualisation d'une image y compris Ham, Ham8, 24 bits, GIF ou JPEG, à l'édition d'un texte, de la décompression de tout type d'archive (LHA, LZX, DMS, LZA, ZIP, etc) à l'écoute d'un fichier Musical, par simples clics de souris DirWork2.1 s'occupe absolument de tout cela automatiquement en vous délivrant radicalement de tout apprentissage du Shell et de l'AmigaDos! Rares sont les logiciels aussi puissants et pouvant vous assurer un tel confort d'utilisation pour tout votre système Amiga. Seulement 690 FF pour tout Amiga.

DirWork2.1 VF Pour Tout Modèle d'Amiga
Fournit avec plus de 20 configurations. Logiciel et Manuel en Français

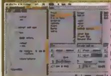
DIGITALISEUR 8-12-16 BITS STEREO AURA VF: 1240 FF TTC

Cette carte apporte par le port PCMCIA (Amiga 600/1200) la qualité Hi-Fi avec un enregistrement et une restitution des sons jusqu'à 60KHz et 16 bits stéreo avec aussi toutes les combinaisons inférieures (12 & 8 bits) Multiples possibilités d'enregistrement dont le Direct-To-Disk avec plus de 60 effets spéciaux en temps réel: Echos, Métalisations, MultiPitching, Ramping,Tunel! Nombreux et puissants filtres paramétrables avec spectrographes à F.F.T. Important manuel imprimé de 150 pp entièrement françisé par F.F.D.

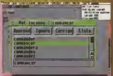
Plus de 60 Effets Sonores et le Direct-to-Disk en 16 Bits Stéréo!!!

Directory Opus 5.0: Nouvelle Version, MultiFenêtres, MultiTâches! Remplace Même Totalement le WB!!! 690 FF

GoldED2.2 VF: La Référence Mondiale des Editeurs de Textes!



En effet pas d'artifices dans GoldEd. Il est développé en C avec un respect total du système Amige. Sa flexibilité et son support direct aux compacteurs XPK en font l'éditeur le plus incroyablement rapide et fiable sur tout Amiga (WB 2.0/3.0/3.1). Multifenêtres et entièrement configurable, il offre tous les outils modernes pour une parfaite efficacité. Associé avec Ortho (ci-dessus) vous pouvez même corriger vos textes directement dans les fenêtres de GoldEd. Nouvelle Version Française 2.2 complète et enregistrée disponible pour 300 FF TTC.



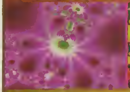
GoldEd Reste le Seul à vous Garantir Puissance et Respect de l'Amiga!

Ce MultiFractals à La Portée de Tous

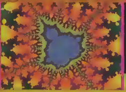
ART&FRONTIERES

Le Seul à Pouvoir Vous en Offrir Autant Par Simples Clics!!!

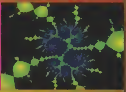
Découvrez des Mondes Infinis et Majestueux!



Mandel Orchidée



Mandel Feuillu



Julia Bullé

Le Multi-Fractals porte enfin un nom sur Amiga: Ce logiciel Art&Frontières vous offre en effet l'exploration des ensembles suivants: Mandelbrot Clasique, Mandelbrots 3 à 7, Mandelbrot Cubique Feuillu, Bullé, Orchidée, Fractales de Quad, Phoenix, Eagle et bien d'autres encore avec pour chacune l'accès à son Julia correspondant par simple clics de souris. Une recoloration en 256 couleurs AGA automatique et adaptive à chaque type de fractales, une fonction Undo illimitée, de puissantes fonctions de calculs automatiques d'animations, Modes d'écrans et résolutions au choix. Entièrement développé en langage C, Art&Frontières allie rapidité, souplesse d'utilisation et fiabilité en vous permettant d'explorer par simples clics de souris ces fabuleuses fractales dont certaines, tels les Mandels Cubiques Feuillus, Orchidées ou Bullés renouvellent totalement le genre de par leur richesse de formes et d'effets véritablement Majestueux. Les images ci-dessus ont été obtenues en quelques minutes sur un Amiga 1200. Art&Frontières vous comblera infiniment par ses richesses d'explorations inouïes!!!

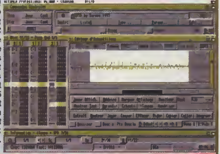
ART&FRONTIERES VF: 350 FF (4 Disques pour A1200 ou 4000!)

Offres de Reprise de votre disquette DReam N°19:

OCTAMED PRO VF 6.0

Une Maturité des plus Professionnelle du plus Célèbre Logiciel Musical Amiga!

Cette nouvelle version marque une évolution majeure du plus populaire des logiciels de Musique sur Amiga. Devenu Multi-Fenêtres, avec le mode écran de votre choix, la police de votre choix, il vous offre désormais un confort et un look des plus professionnels. Coté technique il n'est pas en reste non plus: éditeur d'échantillon beaucoup plus rapide et puissant que les versions 5 avec entre autre une fonction de zoom en continu! Support complet des compacteurs XPK! Bien meilleure gestion de la carte Aura 16 bits. Gestion des autres cartes 16 bits tel que la Toccata! Les formats de fichiers AIFF et MAUD de ces cartes sont aussi parfaitement reconnus de même que les formats PC RIFF et WAVE apportant la compatibilité avec le monde PC! Ses routines de mixages et d'utilisation des 8 voies simultanément ont été grandement améliorées et permettent désormais une qualité des effets spéciaux et d'écoutes incroyable y compris en 6 ou 8 voies! OctaMED Pro 6.0 VF est une exclusivité F.F.D avec traduction complète des logiciels, utilitaires et manuels. Prix public: 690 FF TTC. Prix offre spéciale Dream: 640 FF TTC. (+ Frais de Gestion. Voir ci-dessous).



OctaMED Pro 6.0 VF: 640 FF (au lieu de 690 FF)

Jusqu'au 25 Juin, Economisez 600 FF!!!

Total des offres cumulables sur simple retour de votre disquette DReam chez F.F.D

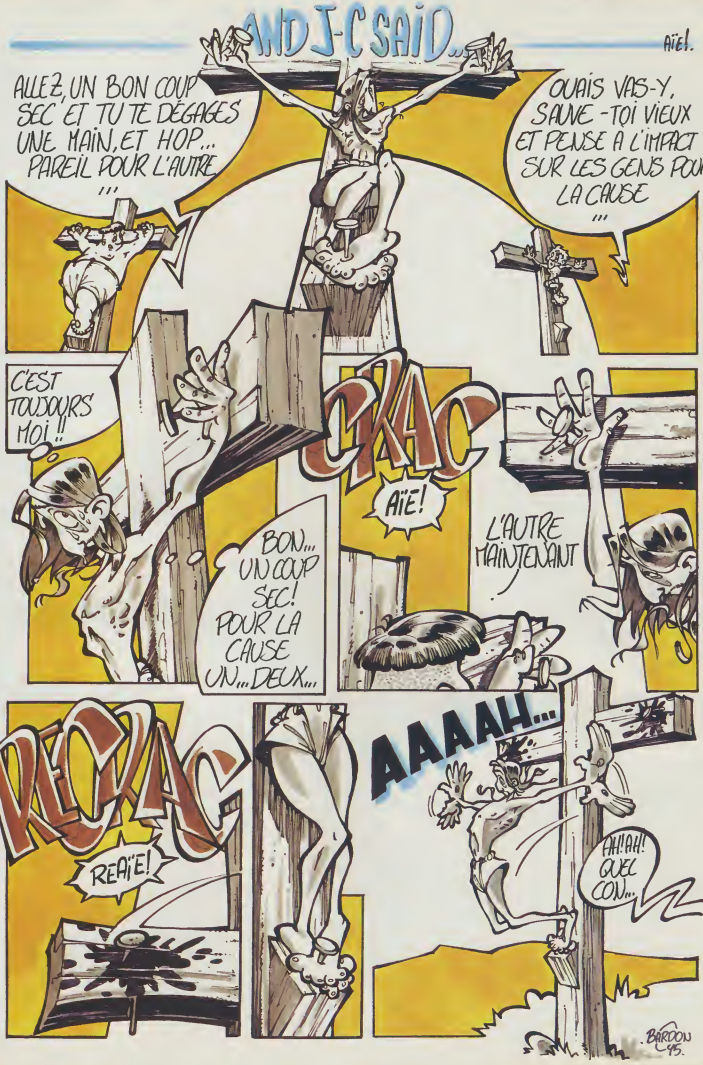
Carte 8/12/16 bits AURA VF: 990 FF (au lieu de 1240 FF)

Tutoriel OctaMED VF: Destiné aussi bien à tous ceux qui désirent débuter en musique qu'aux professionnels pour se perfectionner, ce tutoriel est un guide d'apprentissage étapes par étapes sur plus de 250 pages de l'édition Musicale sur Amiga via le logiciel OctaMED 5.4 de votre disquette Dream. Entièrement traduit en français et fournis avec tous les exemples, instrument et modules sur les 3 disquettes qui l'accompagne c'est véritablement votre compagnon pour OctaMEd 5.4. Prix Spécial de ce Tutoriel jusqu'au 25 Juin 95 cachet de la Poste faisant foi: 400 FF TTC. (+ Frais de gestion ci-dessous).
AMFC VF: Convertisseur Universel de Format Musicaux. Indispensable en musique: 150 FF au lieu de 200 FF.
Ginseng Collection: 6 disquettes de modules et effets spéciaux professionnels: 300 FF (au lieu de 400 FF).
MegaloSound: Le digitaliseur petit frère 8 bits de la carte Aura: 440 FF TTC (au lieu de 490 FF).
Total Irrelevance: Le Disque-Magazine du groupe des utilisateurs d'OctaMED avec les tout derniers modules et instruments professionnels, les astuces et conseils. 100 FF les 2 derniers volumes (au lieu de 150 FF).
OctaMED Pro VF 6.0 + Carte Aura VF: Prix pour un achat ensemble (jusqu'au 25 Juin): 1490 FF TTC.

Pour ces offres retournez-nous votre disquette Dream avec votre commande

Gestion Obligatoire: +40 FF
Option Recommandé: +30 FF
Option Eurochèque: +50 FF
Option Traitement Prioritaire d'Urgence: + 100 FF (+ Gestion).

France-Festival-Distribution: 3 Rue A.France 13220 Châteauneuf-Lès-Martigues
Tél de 13H30 à 16H30: 733.40.515 Fax: 42.76.18.70 Minitel: 3615 FFD


AND J-C SAID...
AÏE!
ALLEZ, UN BON COUP SEC ET TU TE DÉGAGES UNE MAIN, ET HOP... PAREIL POUR L'AUTRE ,,,
OUAIS VAS-Y, SAUVE-TOI VIEUX ET PENSE À L'IMPACT SUR LES GENS POUR LA CAUSE ,,,
C'EST TOUJOURS MOI !!
CRAC
AÏE!
L'AUTRE MAINTENANT
BON... UN COUP SEC! POUR LA CAUSE UN... DEUX...
CRAC
REAÏE!
AAAAH...
AH! AH! QUEL CON...
BARDON '95.

BONS PLANS DES SUPERS AFFAIRES

Acheter à meilleur prix ? Obtenir gratuitement toutes sortes de cadeaux ou d'avantages ? Facile avec les bons plans de Dream ! Chaque participant s'engage à vous faire bénéficier d'avantages exclusifs si vous lisez le magazine ! Pour en profiter, deux solutions :
- lorsque vous achetez directement en boutique, présentez le magazine lors de votre achat ;
- lorsque vous achetez par correspondance, envoyez un bon découpé ci-dessous avec votre commande et votre règlement (attention, n'oubliez pas les frais d'envoi et de gestion).
Reportez-vous aux publicités du magazine pour mieux connaître les produits des sociétés présentes dans cette rubrique. Attention, ces offres ne sont valables que jusqu'au 30 juin, date de la sortie du prochain numéro en kiosque... n'attendez pas !

● **Alma diffusion**
Pour 8 disquettes DP achetées, 1 disquette de votre choix vous est offerte.
Pour 12 disquettes achetées, 2 disquettes de votre choix vous sont offertes.
Alma diffusion, 7 allée Boufflers, BP 8575, 64185 Bayonne, tél : (16) 59 25 61 20.

● **Amie**
Pour son 11e anniversaire Amie vous en donne plus !
5 % de jeux en plus sur l'achat de périphériques.
10 % de jeux en plus sur l'achat de logiciels.
10 % de jeux en plus sur l'achat de jeux.
Amie, 11, bvd Voltaire, 75011 Paris, tél : 43 57 48 20.

● **Artiodactyl France informatique**
Réalisation de vos cartes de visites noir et blanc à 120 francs les 100 avec intégration d'une image IFF à 160 francs les 100. Les 100 supplémentaires : 50 francs.
Type smith, créateur et convertisseur de fontes est proposé à 1 300 francs au lieu de 1 690 francs en cas d'acquisition simultanée avec PageStream.
GPFax à 600 francs au lieu de 790 francs en cas d'acquisition simultanée avec le modem USRobotics 28800 classe 2.0 V34 nouvelle Rom.
DirWork au prix exceptionnel de 650 francs au lieu de 690 francs (prix public généralement proposé).
Editions Adfi, résidence les Cottages, 83 rue André Theuriet, 63000 Clermont-Ferrand, tél : (16) 73 93 77 31.

● **Cuda**
Pour tout achat supérieur à 1 000 francs, 1 Painter 3D Bundle vous est offert (offre valable jusqu'à épuisement du stock).
Pour tout achat d'un CD-Rom, le CD Aminet V est au prix de 75 francs.
10 % de réduction sur la nouvelle interface Squirrel SCSI pour A600/A1200.
Cuda informatique, 31, rue Trévise, 75009 Paris, tél : (1) 42 46 47 60.

● **Fds**
1 disquette gratuite (sauf SH) pour 8 commandées.
3 disquettes gratuites (sauf SH) pour 15 commandées.
1 CD "surprise" gratuit pour 3 achetés.
Fds, BP 134, 59 453 Lys Lez Lannoy cédex, tél : (16) 20 02 06 63.

● **Fbi**
Overdrive+170 Mo à 1 190 francs au lieu de 1 490 francs.
Overdrive+560 Mo à 1 690 francs au lieu de 1 990 francs.
Digitaliseur audio megamix master à 290 francs au lieu de 350 francs (offre valable dans la limite des stocks disponibles).
Fbi, 99, rue d'Amblainvillers, 91370 Verrières le Buisson, tél : (1) 60 13 12 23.

● **France festival distribution**
Le film vidéo de deux heures MandelBrot et Julia : 280 francs au lieu de 300 francs (format Secam VHS ou Beta au choix).
Gpfax 2.3 VF : 720 francs au lieu de 750 francs.
Ginseng collection (6 disquettes musicales de modules et jingles professionnels) : 380 francs au lieu de 400 francs.
Directory-Opus 5 : prix spécial de lancement pour les lecteurs de Dream : 650 francs au lieu de 690 francs.
Ffd, 3, rue Anatole France, 13220 Châteauneuf-les-Martigues, tél : (16) 93 14 16 65.

● **Génération micro**
Si vous recherchez tout type de logiciel pour Amiga ou si vous désirez revendre votre matériel ou vos jeux, venez vite chez nous ! Génération micro, 53 rue de l'Ouest, 75014 Paris, tél : 43 21 76 91.

● **Ifa**
Pour plus de 300 francs d'achat, les frais de port sont gratuits.
Ifa, 508 route Nationale, 59680 Cerfontaine, tél : (16) 27 65 58 11.

● **Janal**
10 % de réduction sur tous les jeux Amiga.
Janal, 54, rue Faventines, 26000 Valence, tél : (16) 75 64 65 51.

● **Jessico**
Pour plus de 400 francs d'achats facturés, 1 tapis souris ou 1 disquette démo offerte.
Pour plus de 600 francs d'achats facturés, 1 tapis souris + 1 jeu Amiga offerts.
Attention, les frais de port ne sont pas inclus !
Jessico, 130, Bd de la Madeleine, 06200 Nice, tél : (16) 93 97 22 00.

● **New tech video**
Pour tout achat d'un disque dur, les nappes sont gratuites.
New tech video, 34, rue de Malte, 75011 Paris, tél : (1) 43 57 60 06.

● **Phoenix DP**
10% de réduction sur les CD pour Amiga hors promotion.
Phoenix DP, BP 801, 64008 Pau cédex, tél : (16) 59 82 95 00.

● **Premier mail order**
Pour toute commande, vous est offert un coupon spécial permettant de parrainer un ami et de bénéficier de 30 francs de remise sur chaque jeu de valeur supérieure à 59 francs.
Premier mail order, 9-10 Capricorn center, Basildon, Essex, SS14 3JJ, Angleterre, tél : (19 44) 268 271 172.

● **Serele**
10 % de réduction sur les forfaits affichés au magasin.
Serele, 22, route Nationale 190, 78440 Issou, tél : 30 42 77 77.

● **Someware**
Praxitel 1.5 au prix exceptionnel de 400 francs au lieu de 490 francs.
Hypercache 2.0 nouvelle version, 280 francs au lieu de 320 francs.
Texture heaven (300 textures 24 bits) : 600 francs au lieu de 670 francs.
Someware, 27, rue Gabriel Péri, 59186 Anor, tél : (16) 27 59 62 57.

● **Turtle bay direct**
Pour tout achat supérieur à 500 francs, 1 joystick vous est offert.
Turtle, l'Etang Simon, 03320 Le Veurdre, tél : (16) 70 66 44 25.

LISTE DES ANNONCEURS

Warner p. 2, Pesse Press p. 3, p. 83, Cuda p. 41, 47, Turtle bay direct p. 67, 65, Adfi p. 51, Ffd p. 13, Premier mail p. 37, Fbi p. 43, Snbc p. 11, Jessico p. 81, Phototoc p. 53, Janal p. 53, Amiga direct p. 55, Generation micro p. 61, Fds p. 63, Serele p. 63, Newtech p. 9, Phoenix p. 67, Ifa p. 70, 71, Someware p. 75, Amie p. 27, Village tronic p. 84.

PUBLICITÉ

Dream dégage toute responsabilité sur l'application de ces offres qui vous entièrement prises en charge par les annonceurs.

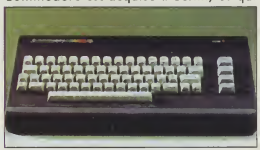
AMIGA: LE RETOUR DU FILS PRODIGE

ENQUETE DE STÉPHANE SCHREIBER, YANN SERRA, WIM SICAL

Ça y est ! Après un an d'attente, l'Amiga, ordinateur phare de la défunte société internationale Commodore, a été racheté ! L'heureux acquéreur est le géant allemand Escom. Quelles sont les raisons de la chute de Commodore ? Que s'est-il passé depuis ? Qui est Escom et de quoi sera fait l'avenir de l'Amiga ? Dream lève aujourd'hui le voile sur les tenants et les aboutissants de l'un des plus gros dossiers de l'histoire de l'informatique.

SAGA AMERICA

La saga de Commodore a débuté en Pologne dans les années 30, avec la naissance de Jack Tramiel, un visionnaire, un précurseur sachant flairer le bon filon, qui aurait pu être l'homme d'affaires idéal s'il n'avait eu la fâcheuse tendance tout au long de sa vie a vraiment très mal choisir son entourage. A la fin des années 40, Jack émigre aux Etats-Unis, où il s'engage dans l'armée afin d'apprendre à la fois l'anglais et un métier : réparateur de machines à écrire. En 1958, il est au Canada, à Toronto, où il ouvre sa propre boutique de vente et réparation, la Commodore portable typewriter compagny. Déjà, Jack a compris qu'il devait anticiper les besoins des utilisateurs s'il voulait pouvoir leur offrir le meilleur rapport qualité-prix. Nous sommes alors dans une période économiquement faste, et la jeune société prospère rapidement ; c'est donc presque naturellement qu'elle passe de l'état de simple boutique à celui de constructeur. La première usine Commodore est acquise à Berlin, ce qui



Le C16, un mauvais bas de gamme.

explique encore aujourd'hui pourquoi l'Europe, et plus particulièrement l'Allemagne, a toujours occupé une partie importante dans la vie de Commodore.

Dans les années 60, Tramiel étend son activité à la vente et maintenance d'équipements de bureau, ainsi qu'à la distribution de fournitures pour le compte d'une autre société. Commodore reprend cette société en 1965 et s'installe sans ses locaux, à Agincourt, dans l'Ontario, où siègera quelques années plus tard Commodore Canada.

Les premiers calculateurs

Cette même année, Jack Tramiel rencontre un certain Irving Gould, financier et avocat de son état, avec qui il décide de s'associer. L'une des premières décisions du duo est de se séparer de l'usine qui fabrique les machines à calculer mécaniques pour Commodore : il est en effet plus rentable de sous-traiter au Japon et de distribuer ensuite.

Puis vint la machine à calculer électronique. Comprenant que cette invention allait rapidement mettre fin à la vie des machines mécaniques, Tramiel s'associe à une autre jeune société, Ricoh, dont il distribue les machines sous le label Commodore. Le marché est en pleine expansion, et les ventes de la société de Tramiel et Gould décollent vertigineusement.

En 1969, Commodore commence à construire ses propres calculatrices autour de composants achetés à Texas instruments. La société est alors la première à proposer un modèle qui "tient dans la main", la C108. Jusqu'en 1974, Commodore étend sa gamme de calculateurs 4 opérations avec des modèles dotés de mémoires ainsi que des possibilités de programmation, sans oublier les calculatrices scientifiques. Les résultats financiers sont excellents, mais la société est alors largement dépendante de ses fournisseurs de processeurs et d'afficheurs.

Ainsi, en 1975, Texas instruments décide de concurrencer ses clients et de fabriquer ses propres calculatrices. Conséquence immédiate : le prix des processeurs chute énormément, et le stock de Commodore, acheté au prix fort, se dévalue quasi-instantanément. La société a les reins assez solides pour surmonter la situation, mais cet incident incite Tramiel à la prudence.

En 1976, Commodore rachète l'un de ses fournisseurs en micro-processeurs et semi-conducteurs, la société Mos technology, inc. Ce rachat a deux effets immédiats : Commodore peut subvenir à ses propres besoins en processeurs, et surtout, la société dispose dorénavant d'un département de recherche et développement de nouveaux produits. Suivent encore deux autres acquisitions : celle de Frontier, fabricant de processeurs complémentaires à ceux de Mos et celle de Micro display systems, constructeur d'écrans à cristaux liquides. Cette même année 1976, Commodore se réorganise pour devenir Commodore international limited, installant son siège social aux Bahamas (un paradis fiscal) et son quartier général à Wayne, Pennsylvanie.

Un ordinateur qui fit du bruit

En 1977, Apple et Ibm gagnent des fortunes avec l'Apple II et le Pc, et Tramiel et Gould commencent à loucher sérieusement sur ce marché en pleine croissance. Profitant de leurs récents rachats, ils décident de se lancer eux aussi dans la course et cette même année, le premier ordinateur personnel de Commodore, le Pet (subtil accronyme de "Personal electronic eransactor", mais en anglais, le mot "pet" signifie aussi "animal de compagnie") est introduit sur le marché. Pour la petite histoire, le Pet a été entièrement conçu par Chuck Peddle, qui deviendra plus tard le président de Tandon computers...

Le Pet est construit autour du micro-processeur 6502, développé par Mos technology, et également utilisé dans d'autres machines, comme l'Atari 400 et l'Apple II. Présenté à la foire de Hanovre en Allemagne et au Consumer electronic show (Ces) de Las Vegas, le Pet est un succès commercial immédiat, qui déclenche chez Commodore une nouvelle période de croissance rapide. Il est mondialement diffusé, mais gagne plus particulièrement le marché européen, du fait de l'étendue du réseau de distributeurs mis en place depuis l'Allemagne.

Commodore continue sur sa lancée et présente successivement le Pet 4000 et la série des CBM 8000. Mais c'est en 1981 que Commodore présente l'ordinateur qui allait décider de tout son avenir : le Vic 20.

Le million, le million !

Doté d'un processeur 6502, d'une ROM de 20 ko et de 3,5 ko de RAM (eh oui !), le Vic 20 est un énorme succès : en deux ans, Commodore en vend plus d'un million, avec une fréquence, dans les derniers mois, de 100 000 unités par

Le Vic 20, un pionnier.

Jack Tramiel.

Dossier

mois (soit plus de 3 000 Vic 20 vendus chaque jour !). Cependant, Tramiel n'en reste pas là, et plutôt que de s'endormir sur ses lauriers, il continue de développer de nouveaux produits. Ainsi, en août 1982, le premier Commodore 64 est disponible. C'est une machine révolutionnaire pour l'époque, qui intègre les meilleurs composants du moment : elle est équipée du micro-processeur 6510 (un 6502 très amélioré) de MOS technology, d'un processeur sonore équivalent à un synthétiseur (les concurrents en sont encore à générer de maigres petits "bips") et d'un processeur graphique d'avant-garde, le premier capable de générer des sprites, ou lutins. Aujourd'hui, le C64 reste l'ordinateur personnel le plus vendu au monde : 10 millions de personnes l'ont choisi, et ce chiffre progressait encore en 1994, avant que Commodore ne cesse ses activités.

En 1982, Commodore présente encore d'autres machines, dont l'Histoire ne gardera qu'un souvenir amusé : le "Max machine" (une combinaison de console de jeu, de synthétiseur musical et d'ordinateur), le BX256 (un ordinateur 16 bits professionnel), le P128 (la troisième génération de Pet), et le B128 (le remplaçant du CBM 8000). Ces machines n'ont qu'un succès très éphémère, voire quasi-inexistant. Des délires d'ingénieurs, déjà...

Le départ

En 1983, les ventes d'ordinateurs Commodore ne cessent d'augmenter, et plus particulièrement celles du C64 et de son lecteur de disquettes, le 1541, qui détient le record du périphérique le plus vendu au monde. L'année se termine en beauté, avec plus de 300 000 ordinateurs vendus et un chiffre d'affaires dépassant le milliard de dollars.

Pourtant, sitôt l'annonce de ces résultats faite, on apprend que Jack Tramiel quitte la société qu'il avait fondée 25 ans plus tôt, suivi par un quart des dirigeants et ingénieurs de Commodore. Aujourd'hui encore, les raisons de ce départ restent obscures. D'aucuns prétendent que c'est parce que Gould a refusé l'entrée de Sam, l'un des fils Tramiel, dans le comité de direction ; d'autres pensent que toute façon, Gould, devenu actionnaire majoritaire de Commodore, voulait évincer Tramiel, à l'instar de John Sculley avec les fondateurs d'Apple, Jobs et Wozniak. Quoiqu'il en soit, Tramiel semble avoir bien préparé son départ, puisque dès 1984, il rachète Atari à la Warner bros corporation. Dès lors, les deux amis d'antan vont devenir les deux plus féroces concurrents de l'histoire de la micro-informatique...

Le portable : Commodore LCD.

Le tournant

De son côté, Gould continue sur sa lancée et sort d'autres ordinateurs, comme le SX64 (une version portable du C64, intégrant un lecteur de disquettes et un mini-écran couleur et destiné aux professionnels), le C16 (un mini C64 destiné aux plus jeunes) et le Plus/4 (dont on se demande encore à qui il pouvait bien s'adresser...). Là encore, tous ces modèles ne connaissent qu'un petit succès, et Commodore doit innover pour conserver sa place dans un marché en perpétuelle évolution : en Europe, des marques comme Oric, Thomson, Sinclair mais surtout Amstrad, qui, bien avant Microsoft, propose le premier ordinateur "plug and play", commencent à percer.

Le 17 Août 1984, Commodore prend officiellement possession de la société Amiga corporation, qui a développé, paraît-il, un ordinateur extraordinaire. Commodore offre à Amiga corp. les moyens techniques et financiers de peaufiner son bijou, tandis que, comme pour patienter, Gould se lance dans la course au

Le plus 4, un nom empreint d'estime.

compatible Pc (dont le premier modèle, le Pc10, fut l'ordinateur professionnel le plus vendu en Allemagne, devant celui d'Ibm et le Macintosh, alors neuvième des ventes).

En mai 1985 (déjà dix ans !), Commodore sort le C128, dont la première présentation aura lieu au Ces de Las Vegas, en janvier 1986. Cet ordinateur semi-professionnel en renferme en réalité trois, puisqu'il dispose d'un mode compatible C64, d'un mode C128 exploitant un affichage 80 colonnes et un Basic plus évolué, et un mode CP/M Plus, rendu possible par la présence d'un second micro-processeur, le Z80 de Zilog, et d'un lecteur de disquettes intégré (le CP/M, développé par Digital research, était alors le grand concurrent du MS-DOS de Microsoft). Les ventes du C128 décollent principalement aux Etats-Unis et en Allemagne, pour atteindre, en juin 1986, un nombre d'utilisateurs proche des 600 000.

3 ordinateurs se cachaient dans le C128.

Commodore France

Parallèlement, Commodore décide de s'implanter réellement dans certains pays d'Europe, notamment en France et en Espagne, où la société n'était alors représentée que par des distributeurs indépendants. Ainsi naît Commodore France, au premier trimestre 1985, avec à sa tête Kléber Paulmier, précédemment directeur commercial chez Victor technologies. La création de la filiale française met fin aux activités de Procep, l'actuel distributeur, dont le Pdg, Elie Kénan, créera fin 85... Atari France, aux côtés de Jack Tramiel !

L'été 1985 voit l'aube d'un nouveau jour pour Commodore, qui en a bien besoin : le C64 est en perte de vitesse par rapport à ses concurrents européens (notamment l'Amstrad Cpc), le C128 ne fait pas le poids devant le nouvel Atari 520 ST, et la gamme des CBM 8000 s'éteint peu à peu. Sentant qu'il a besoin de maintenir ses clients (et la presse !) en haleine, Gould organise une soirée mémorable au Lincoln center de New-York, où, aux côtés de son créateur, l'ingénieur fou Jay Miner, il présente enfin le premier Amiga 1000 (dans la série "Dallas, ton univers impitoyable" et pour la petite histoire, Jay Miner avait travaillé pour Atari corp. avant de fonder Amiga corp.). Cette soirée, et surtout l'ordinateur, est un énorme succès d'image ; on en parle, entre autres, dans le *New-York times*, qui le nomme "ordinateur de l'année" et le très célèbre magazine informatique *Byte*, qui écrit à son sujet : "*l'Amiga est la seule machine du moment à proposer ce qu'il y a de mieux comme concept matériel et logiciel, et ceci pour pas mal de temps*".

Ce succès pousse Gould à accélérer la sortie de la machine, qui devra être disponible pour janvier 1986. Cette précipitation force Jay Miner et RJ Mical (l'auteur d'Intuition et de la majorité du système d'exploitation) à "bâcler" quelque peu le travail qu'il leur reste à accomplir. L'Amiga sortira bien à la date prévue, mais ne pourra intégrer tous les raffinements auxquels l'équipe d'Amiga corp. avait initialement songé...

Au bord du gouffre

A partir de 1986, la micro-informatique connaît la première crise de son histoire. Tous les constructeurs sont en difficulté, et Commodore, qui a énormément investi dans l'Amiga, doit, pour subsister, fermer une usine en Angleterre, intégrer les personnes les plus importantes du staff d'Amiga corp. pour arrêter cette société, et licencier plus de 400 personnes dans les différentes filiales. La gamme de produits se rétrécit également : à l'exception du C64 et du C128, qui se vendent encore pas trop mal, et des compatibles Pc, tous les modèles sont arrêtés pour se focaliser presque exclusivement sur l'Amiga. Une politique agressive de développement de logiciels est mise en place, mais l'Amiga 1000, vendu trop cher et mal positionné au niveau marketing, connaît un succès moins important qu'espéré.

En 1987, l'Amiga 1000 est donc abandonné, aux profit de deux nouveaux modèles, l'Amiga 500 et l'Amiga 2000. Le premier est destiné au marché grand public, le second, au marché semi-professionnel. 1987 est également

CE QU'ILS PENSENT DU RACHAT...

Didier Duchet
Duchet computers, Angleterre
Distributeur de produits Amiga

"Nous sommes heureux que ce ne soit pas Commodore Angleterre. Leurs promesses non tenues durant plusieurs mois en ont refroidi plus d'un. Escom est une société riche. Leur point fort en Angleterre est d'avoir racheté la chaîne de magasins Rumbelows. Ils ont l'infrastructure et peuvent donc faire une distribution de masse. Nous restons persuadés que l'Amiga a une carte importante à jouer face au Pc".

Serge Hammouche
France Festival distribution, France
Distributeur d'Octamed, Goldrix, PCTools...

"Il est incontestable qu'une formidable dynamique est en train de se créer autour de l'Amiga. En ce qui nous concerne, nous n'avons jamais cessé de croire en la machine (...). Nous avons développé nos services et nous investissons actuellement dans l'internationalisation de nos produits".

Dale Larson
Intangible asset manufacturing, Usa
Distributeur de Diskselv 3 et de la vidéo Deathbed Vault

"Est-ce que Escom est une bonne chose ? Difficile à dire. Tous les ingénieurs étaient aux Usa à West Chester. Or Escom a besoin d'ingénieurs qui connaissent l'Amiga pour relancer la machine. Comment vont-ils gérer cela de l'Allemagne ? Il me semble également que le fait qu'aucune autre société n'ait fait de proposition ferme pour le rachat signifie probablement que la relance de l'Amiga est quelque chose de difficile. Nous ne savons pas ce que cela va donner. Mais au moins la communauté Amiga ne va pas disparaître d'un jour à l'autre !"

René Schmidt
Deltagraph'X, France

"Est-ce une bonne chose d'évoluer avec Escom ? Certainement oui ! L'immobilisme de l'ancienne équipe ne pouvait plus durer. Escom a des moyens financiers "kolossiaux". Je m'interroge en revanche sur la relance du C64. Pour qui et pourquoi faire ? Les jeux et les applications sérieuses ne peuvent pas être exécutés sur un 8 bit/1Mhz !"

l'année d'une profonde restructuration du personnel du groupe. Ainsi, Franck Lanne prend la place de Kléber Paulmier à la tête de la filiale française.

Tous ces changements entraînent un retour dans le vert des résultats de Commodore, qui passe sereinement les années 1987 et 1988, en sortant quelques périphériques Amiga de temps en temps, et en présentant des modèles dérivés, tel l'A2500 UX, fonctionnant indifféremment sous AmigaDOS et sous Unix.

Le début de la fin

Cette même année 88, Franck Lanne quitte Commodore France. C'est Georges Fornay, le directeur commercial, qui assure l'intérim en attendant que "la Corp" nomme son remplaçant, ce qu'elle fait six mois plus tard, en 1989 : Georges Fornay devient officiellement directeur général de Commodore France. Dans les diverses interviews qu'il donne à la presse spécialisée, Georges Fornay affirme que le point faible de Commodore France réside dans la communication, et avoue ses tendances pour une politique de communication forte : ce sont les premières campagnes de publicité télévisées de Commodore France (rappelez-vous du fameux "on ne gagne pas une guerre avec de bons sentiments") et de sponsoring (en 1991, Commodore France s'offre pour 10 millions de francs les maillots du Psg et de l'AJ Auxerre, et en 1992, le Commodore explorer de Bruno Peyron effectue le tour du monde en moins de 80 jours). Si la marque gagne effectivement en notoriété, les véritables retombées financières de ces campagnes hors de prix ne seront connues qu'en 1993...

Le tout premier Amiga, le 1000.

Toujours en 1989, Commodore présente l'Amiga 3000, une évolution du 2000, qui intègre la nouvelle version 2.0 du système d'exploitation, des processeurs spécialisés améliorés, un micro-processeur 68030 et un contrôleur SCSI en standard. Puis vient le CDTV, un Amiga affublé d'un lecteur de CD-Rom destiné à s'intégrer non pas dans l'ensemble informatique des ménages, mais dans leur ensemble hi-fi. C'est un bide retentissant, malgré un concept novateur, peut-être trop novateur. Quelques mois plus tard, l'Amiga 500 plus vient rajeunir la gamme "grand public", mais il disparaîtra rapidement au profit de l'Amiga 600.

La CD-32, le tout dernier Amiga de Commodore.

Début 1992, alors que Commodore international connaît une baisse importante de son chiffre d'affaires, c'est la naissance du chipset AGA et de l'Amiga 4000, de l'Amiga 1200 et de la CD-32.

Le feuilleton de l'année 94

L'histoire se termine en 1994, après que Commodore international ait annoncé des résultats catastrophiques pour l'année 1993. Le groupe cesse officiellement ses activités, même si quelques filiales aux statuts particuliers comme l'Allemagne et l'Angleterre, continuent à fonctionner et à vendre de l'Amiga. L'attente d'un repreneur officiel aura donc duré un an...

DOUZE MOIS D'ATTENTE...

La chute de Commodore a été d'autant plus néfaste pour l'Amiga qu'elle a eu lieu au moment de la démocratisation du standard Pc, dont les prix ne cessent de chuter. La question de la continuité de la marque s'est en fait posée dès août 93, suite aux mauvais résultats obtenus l'année fiscale passée. Il avait alors été décidé d'arrêter la fabrication des compatibles Pc de la marque, en attendant pire. Le pire arrivera sept mois plus tard. Chronique de la vie de l'Amiga sans Commodore...

Avril 94

Commodore annonce des pertes de 8,2 millions de dollars pour le dernier trimestre 93. Aux vues de l'importance pessimiste des résultats, il est décidé de fermer boutique. Démarre alors la procédure de liquidation.

Mai 94

Amstrad entend à nouveau faire parler de lui et se propose officiellement comme le premier racheteur éventuel de Commodore. Rappelons que le constructeur anglais connut des heures de choix au milieu des années 80 avec une gamme populaire d'ordinateurs 8 bits, les Cpc 464, 664 et 6128. Ses projets d'ordinateurs 16/32 bits pour la fin des années 80 furent abandonnés, jugeant à l'époque qu'ils n'avaient pas une technique suffisante pour rivaliser avec des machines ascendantes comme l'Amiga. Ils connurent néanmoins un succès retentissant en lançant la première gamme de Pc grand public, les Pc 1512 et 1640.

Juin 94

Une rumeur encadrait tous les télécripteurs des bureaux de presse à travers le monde : la totalité de Commodore serait rachetée par la filiale Gbn Us Corp, dirigée par Medhi Ali, également grand patron de la totalité du groupe. Heureusement pour nous, cette rumeur est démentie. A Fleurs actuelle, Medhi Ali serait d'ailleurs toujours en fuite en Suisse. Mais revenons à ce mois de juin 94 où il est ensuite question d'un repreneur asiatique dont le nom commencerait par "S". Evidemment, tout le monde pense à Sony. Le 2e du même nom, Jay Miner, l'un des principaux pères de l'Amiga, meurt d'une déchirure cardiaque.

Juillet 94

L'éventuel repreneur asiatique est en fait Samsung. Celui-ci rejoint alors officiellement Amstrad dans la course au rachat. Mais Philips flaire la bonne affaire et annonce à son tour qu'il entre dans la fête. Commodore Uk sait le mouvement et déclare à la presse qu'il fait lui aussi une offre. Le 15 juillet sera marqué par une rencontre au sommet des différents actionnaires de Commodore, à l'issue de laquelle rien ne sera décidé. La proposition de Samsung est cependant retenue avec intérêt.

Août 94

David Pleasance, leader de la filiale Commodore Uk, annonce aux médias que leur offre a été retenue comme étant la plus intéressante et que le rachat devrait se faire dans les semaines qui viennent. Commodore Uk entend ainsi se muer en Amiga international.

Septembre 94

Commodore Uk affirme qu'ils se concentreront uniquement sur l'Amiga et jettent tous les autres produits de Commodore. On n'entend plus parler des offres de Samsung, Philips et Amstrad. Malheureusement, les stocks de Commodore Uk arrivent à terme et l'Europe n'est désormais plus fournie en Amiga. David Pleasance tente de calmer l'anxiété générale en prétendant que le rachat est proche et que les ventes redémarreront à Noël.

Octobre 94

Deux nouvelles offres tardives viennent contrecarrer les plans de David Pleasance : celles de Cei, un grand de la distribution américaine, et d'Escom, numéro 2 allemand des constructeurs informatiques. Du coup, la manifestation du 13 octobre à Londres, visant à célébrer le démarrage d'Amiga international est annulée.

Novembre 94

Cei redouble de moyens pour se faire connaître comme étant le seul acheteur potentiel et valable de Commodore (conférences Internet, etc.). S'ensuit alors une guerre publicitaire de quatre mois entre David Pleasance et Alex Amor, Escom se fait plutôt discret sur ses intentions et répond par la négative lorsque Jason Compton (rédacteur en chef d'Amiga report, I.E. fanzine électronique de l'Amiga) leur pose des questions sur leurs intentions de rachat.

Décembre 94

Un Noël sans Amiga...

Janvier 95

Le plus ancien des magazines Amiga, Amiga revue, arrête sa parution après six ans et demi d'existence et trois propriétaires différents. Le canadien Computer answer annonce le premier clone Amiga : l'A2200. A ce jour, aucune machine n'a encore franchi l'Atlantique. Les Allemands présentent le prototype d'une station haut de gamme fonctionnant avec le système de l'Amiga : le Draco.

Février 95

Escom rachète en douce le logo et la marque Commodore à leur propriétaire, Commodore Allemagne. Les rumeurs annoncent que Gcp, leader américain des périphériques Amiga, cesse à son tour toute activité. Le mois de février 95 est certainement le mois le plus déprimé de toute l'histoire de l'Amiga, personne ne croit plus aux lointains de Commodore Uk et de Cei. D'autre part, le fait que l'affaire Commodore traînasse des pelotes de justice américaines à la cour suprême des Bahamas est plutôt perçu comme une mauvaise nouvelle par la communauté Amiga.

Mars 95

Escom offre 5 millions de dollars pour le rachat de Commodore. Interviewé par la presse lors de l'Ects, David Pleasance nicole doucement et déclare que c'est un prix bien bas en regard de ce que Commodore Uk "aurait vu racheter" peut proposer. Le liquidateur déclare donc que la vente aux enchères définitive aura lieu à New-York, le 20 avril.

Avril 95

Le 19, un jour avant la vente aux enchères, David Pleasance avoue qu'il n'a pas les moyens de faire une proposition supérieure à celle d'Escom et qu'il n'essaiera même pas de participer à la vente. Simultanément, Cei annonce qu'eux non plus n'ont pas les moyens de racheter quoi que ce soit. Le constructeur américain Dell déclare par contre qu'il sera présent aux enchères et qu'il compte bien damner le pion à Escom. Finalement, on est en droit de se demander si Cei et Commodore Uk n'ont pas cessé de faire de l'intox depuis le dépôt de bilan, dans le seul but d'écouler les stocks qui leurs restaient sur les bras. Ils auraient même poussé le vice jusqu'à faire croire à certains acteurs clés du marché Amiga en France qu'ils seraient désignés pour être l'importateur exclusif et officiel. Simples distributeurs, il apparaît désormais clair qu'ils n'ont en fait jamais eu la carrure assez imposante pour racheter Commodore. Mais en tant que bon commerçants, ils ont réussi à nous rencarner qu'il fallait continuer à acheter de l'Amiga au moment où eux-mêmes devaient penser que c'était fichu. Leurs persévérances auront quand même contribué à empêcher le marché de sombrer dans une déprime sans nom, en ces temps reculés où l'Amiga n'était plus fabriqué...

LA VENTE AUX ENCHERES

Les deux journées du 20 au 21 avril 1995 resteront comme un pivot historique dans la très mouvementée aventure de l'Amiga. Tout d'abord parce qu'elles marquent la fin de la pire période qu'ait connue notre machine, ensuite parce qu'elles révèlent de bien étranges choses sur les entités jusqu'à présent anonymes qui se cachaient derrière l'aura de Commodore. Après un an d'attente et d'incertitude, il a donc été décidé que la vente aux enchères définitive de Commodore aurait lieu à partir du 20 avril 95 au numéro 666 de la Cinquième avenue new-yorkaise. Par un habile procédé de décalage horaire, il se trouve que New-York est en général plongée dans une nuit à peine endormie alors que les bureaux des plus grandes villes ouest-européennes s'emplissent de travailleurs matinaux. C'est précisément dans ce type de configuration temporelle qu'un fax de Commodore Uk atterrissait dans la plupart des rédactions, au matin du 20 avril, en Europe. Celui-ci disait en substance qu'il apparaissait désormais clair qu'Escom ou Dell computers auraient la capacité financière de faire une offre supérieure à la leur. En conséquence de quoi, l'équipe anglaise préférait abandonner la course au rachat dès maintenant et s'entendre plus tard avec celui des deux qui aurait remporté l'affaire. Il s'agissait là de deux surprises de taille : non seulement David Pleasance avait pourtant juré à corps et à cris qu'il serait le futur acquéreur de Commodore, mais il n'avait jamais été question auparavant de la candidature de Dell computers.

Une assistance inattendue

Quelques heures plus tard, 65 personnes envahirent la salle de conférence au 31e étage du quartier général de Fullbright & Jaworski, la société américaine des liquidateurs bahamiens de Commodore. Etaient présents le comité des créanciers de Commodore, Prudential insurance (un autre créancier venu seul), New star et Tietsin (deux compagnies de jeux vidéo chinoises), les représentants de quatre filiales de Commodore dont Commodore Uk, des journalistes dont Dan Stets du *Philadelphia inquirer*, Computer connection, Silicon graphics, Cei, Dell computers, Escom ainsi que, tenez-vous bien, Ibm et Microsoft ! Un avocat s'est alors amusé à dire qu'il n'avait jamais vu autant de grands pontes réunis pour une affaire qui, selon lui, se vendra assez peu chère. En fait, Dell n'avait appris que depuis deux semaines que la vente de Commodore allait avoir lieu. Cette société américaine est un des plus grands fabricants d'ordinateurs américain. Surtout connu pour ses compatibles Pc, Dell a fait cette année un bénéfice net de 149 millions de dollars (soit des ventes de 3,4 milliards de dollars) à comparer avec des pertes de 36 millions de dollars l'année précédente. Convaincu par Cei qu'il y avait un intérêt à racheter quelque chose, le vice-président Dalton Kaye était venu en personne pour réinvestir l'argent fraîchement gagné par sa société. Au démarrage des enchères, une caution d'un million de dollars devait être présentée par chaque candidat intéressé. Du coup, seuls Dell computers, Escom et Computer connection manifestèrent leur volonté de participation. Computer connection est un petit distributeur américain d'Amiga dont les faibles moyens ne lui auront cependant pas permis de continuer les enchères au-delà de la caution initiale. Au terme de la journée, les scores étaient les suivants : une proposition de 15 millions de dollars de la part de Dell contre 12 millions de dollars pour Escom. Cependant Dalton Kaye déclara qu'il ne connaissait pas bien l'Amiga et un report d'un mois fut demandé pour la vente définitive, afin de bien estimer ce qu'était cette machine et si Cei n'avait pas essayé de l'embobiner en lui faisant acheter Commodore. Cette condition fut rejetée par les liquidateurs qui se sont alors demandé si Dell n'était pas un peu venu par hasard. C'est ainsi qu'Escom l'emporta avec une proposition certes moindre mais sans condition.

Sacré Microsoft !

Le lendemain à dix heures, la même assistance était conviée à la chambre 610-2 du tribunal de commerce de New-York où le juge James Garrity (qui suit l'affaire depuis le début) devait entendre les oppositions éventuelles et statuer sur le rachat définitif. La première objection est venue de Commodore Uk. L'équipe anglaise refusait en effet d'être considérée comme une simple filiale vendue avec le reste de Commodore. Tous les distributeurs de la marque non seulement en Angleterre mais aussi au Canada, aux Philippines et aux Pays-Bas ont ainsi obtenu gain de cause et garderont leur indépendance. La deuxième objection provenait de Microsoft. Le géant du logiciel est en fait un créancier caché de Commodore. On lui doit notamment l'Amiga basic fourni avec les versions 1.0, 1.2 et 1.3 du Workbench ainsi que quelques routines du C64 basic. Microsoft a protesté contre le peu d'argent que lui et les autres créanciers obtiendraient. Sans remettre vraiment la vente en cause, il a surtout demandé que les liquidateurs soient moins payés que ce qui était prévu. Il a obtenu gain de cause. Ibm s'est à son tour prononcé. Il s'agissait certainement là de la révélation la plus intéressante de cette vente aux enchères. On a appris que Commodore et IBM s'étaient échangé leurs

brevets respectifs. Non seulement Commodore avait le droit d'utiliser dans les machines qu'il construisait la technologie d'Ibm, mais ce dernier pouvait également exploiter à son profit certaines caractéristiques de l'Amiga ! Chacun se souvient du fameux bus d'Ibm, le MCA. Ce bus 16 bits avait autrefois été fourni par Big blue avec une gamme alors révolutionnaire, le PS/2. Cet ordinateur imposait en 1988 un nouveau standard dans l'évolution des compatibles Pc. Outre les nouveaux bus MCA 16 bits qui remplaçaient les vieux bus ISA 8 bits, l'antique système d'exploitation MS/Dos avait été abandonné par Ibm au profit de son prometteur OS/2, une interface graphique totalement multitâche. De là à comprendre que le bus MCA n'est rien d'autre qu'un bus Zorro II modifié et qu'OS/2 exploitait des algorithmes repiqués sur le Workbench, il n'y a qu'un pas. Malheureusement, seul Ibm pouvait reproduire la technologie de Commodore et pour la première fois dans l'histoire des compatibles Pc, il a été interdit de fabriquer des compatibles PS/2. Du coup, le standard PS/2 s'est planté. D'un autre côté, Commodore a cessé de payer les droits sur les brevets d'Ibm à partir d'août 93. Comme par hasard, cette date coïncide avec la décision de Commodore d'arrêter la fabrication de compatibles Pc... Doit-on penser que les Pc de Commodore étaient légèrement similaires à ceux d'Ibm ? Toujours est-il que ce dernier s'est opposé à ce qu'Escom parte avec des brevets que Commodore n'avait jamais payés. Le juge J. Garrity lui donna également gain de cause.

CE QU'ESCOM VA FAIRE

Les dés sont jetés. Escom, qui tend à devenir le numéro 1 du compatible Pc en Europe, a racheté Commodore. Non seulement cette société allemande compte exploiter au maximum les ressources de la technologie Amiga, mais elle entend bien envahir le monde ! En rachetant Commodore, Escom s'approprie essentiellement trois choses. La première est le nom et la notoriété d'un des principaux pionniers de l'informatique, Commodore. La seconde est la possibilité de produire à nouveau toutes les machines de la marque. La troisième enfin, est de disposer comme bon lui semble de la tant convoitée technologie Amiga, dont il a désormais tous les copyrights. Au vu de la florissante situation d'Escom sur le marché du Pc, on aurait pu craindre que le constructeur ne soit intéressé que par le nom Commodore, revendant indifféremment les licences Amiga pour se faire un peu de bénéfices. Heureusement, il n'en est rien. Les dirigeants d'Escom sont des anciens de Commodore et savent très bien qu'ils ont acquis la poule aux oeufs d'or. C'est ainsi qu'ils comptent utiliser l'Amiga comme arme maîtresse dans une stratégie en trois points.

L'Amiga ? C'est reparti !

Tout d'abord une nouvelle société est en passe d'être créée. Son nom est encore incertain, mais nous avons tout lieu de penser qu'elle s'appellera Amiga computer, ou quelque chose de rapprochant. Son dirigeant sera Peter Kittel, ex-ingénieur de Commodore Allemagne à qui l'on doit notamment les cartes mères de l'Amiga 1000 européen, de l'A2000, de l'A600 et de l'A4000. Ses activités seront la création et le soutien technique des futurs modèles d'Amiga. Outre l'A1200 et un A4000 relooké qui devraient ressurgir cet été, une nouvelle génération à base de Power Pc est d'ores et déjà prévue pour 1996 (voir la suite du dossier pour des détails supplémentaires). La technologie Amiga sera simultanément dérivée sous la forme d'autres produits telles que des consoles de télévision interactive. Mais Escom sait que ses ordinateurs doivent être copiés pour être répandus. Il a donc été décidé de vendre des licences Amiga à qui en ferait la demande. Les deux premiers élus sont Tienjin family multimedia, une compagnie chinoise qui va produire et vendre la machine en Asie, et l'américain Viscorp qui construira désormais ses décodeurs pour TV interactive à base d'Amiga. La distribution ne sera pas non plus en reste. Pour l'Angleterre,

L'A4000 d'Escom aura un nouveau boîtier.

Qui est Escom ?

La société Engel Schmitt (ancêtre d'Escom) a été fondée à Darmstadt par Manfred Schmitt pour apprendre aux enfants à jouer du piano et de l'orgue électrique. Plus tard, la société est devenue Escom. Elle s'est tournée vers la distribution de micro-ordinateurs avant de devenir constructeur. Elle a, entre autres choses, bâti son succès sur la distribution des produits de Commodore, dont l'Amiga.

On remarque dans le capital d'Escom, appartenant majoritairement à son directeur et fondateur Manfred Schmitt, la présence de Siemens-Nixdorf, mastodonte industriel en Allemagne et de Quelle, équivalent de la Redoute. De son côté Escom est actionnaire du constructeur ipc corp. et de plusieurs autres sociétés à travers le monde.

Escom est dirigé par Manfred Schmitt assisté de Karl-Michael Eickmeyer, Michael Hamblin et Helmut Jost (ancien directeur de Commodore Allemagne). Escom représente 1 500 magasins dans plus de 10 pays européens. Chaque année la société fabrique et vend plus de 650 000 machines. En 1992 son chiffre d'affaires se montait à 710 millions de marks pour une part de marché de 6,5% en Allemagne. En 1994, le chiffre d'affaires de la société était de 2,1 milliard de marks pour une part de marché avoisinant les 10%. Des résultats qui font d'Escom l'une des sociétés en plus forte croissance sur ces 5 dernières années de l'autre côté du Rhin.

Escom a déjà racheté une chaîne de 124 magasins du nom de Rumbelows. En France, le problème ne se pose pas puisque la marque est représentée officiellement dans 32 points de vente dont Ic, Escom France à Strasbourg et le Centre national Escom à Paris.

C'est pas fini !

D'autre part, Escom est en train de créer une filiale reprenant le nom de Commodore. Par l'intermédiaire de celle-ci, le constructeur espère vendre de nouveaux modèles de Pc tout autour de la planète en jouant sur la notoriété du pionnier de l'informatique. Les Pc construits sous cette marque se distingueraient par leur jeu de composants graphiques et sonores. En effet, ceux-ci reprendront les Blitter, Copper et autres Denise/Paula de l'Amiga ! De plus, il est de notoriété publique qu'Escom ne supporte pas les systèmes d'exploitation de Microsoft, à savoir MS/Dos et Windows. Les ordinateurs seront fournis avec le système OS/2 Warp d'Ibm dont la ressemblance avec le Workbench et l'AmigaOS n'est plus à démontrer. Escom ne s'arrête pas là et lorgne sur le marché vierge de l'Europe de l'Est. Depuis l'effondrement du bloc communiste, des pays comme la Pologne, la Roumanie ou la Moldavie s'ouvrent au capitalisme. Le pouvoir d'achat relativement faible (salaire mensuel moyen de 500 francs environ) par rapport à nos contrées occidentales ne permet pas à nos voisins de l'Est de se munir des outils informatiques que nous utilisons. En rachetant Commodore, Escom a également obtenu tous les droits sur le C64, le plus populaire des ordinateurs 8 bits. L'idée est d'en proposer un nouveau modèle pour le marché de l'Est. Dans l'optique d'y imposer l'Amiga 600 par la suite, le C64-2 bénéficiera d'un lifting heureux. La machine sera fournie dans un boîtier similaire à l'A600 avec 128 ou 256 ko de RAM, car les composants sont actuellement plus faciles à trouver et donc moins chers que les vieilles mémoires de 64 ko. Le catastrophique lecteur de disquette 1541 sera jeté aux oubliettes au profit d'un nouveau lecteur 3,5 pouces double densité compatible avec les disquettes AmigaDos. L'appareil de base ne devrait pas dépasser les 150 francs. Le but est de pouvoir passer facilement à l'Amiga quand le moment sera venu, en gardant les mêmes périphériques.

Peter Kiettel.

L'Amiga 1200 sera de retour cet été..

LES FUTURS AMIGA

Le coeur des futurs Amiga.

La technologie actuelle commençait à dater et il était rageant de voir l'Amiga dépassé dans le domaine des jeux vidéo par des ordinateurs de bureau comme le Pc. Une époque bientôt révolue avec une remise au goût du jour des possibilités de cette machine qui, rappelons-le, avait d'abord été créée pour être la console de jeux la plus puissante de tous les temps.

Rien n'est encore officiel mais la solution de rajeunissement de l'Amiga la plus probable semble passer par le Chipset AAA et le Power Pc. Le Chipset AAA est l'évolution logique des composants graphiques et sonores jusqu'à présent utilisés, à savoir l'ECS et l'AGA. Il assure donc une compatibilité ascendante avec tous les produits Amiga existants, hormis les routines spécifiques à l'AA. Ce dernier étant une bidouille hors-norme que les techniciens de Commodore avaient réalisée à partir de l'ECS de l'A1000 pour lui permettre d'afficher 256 couleurs. L'AAA (prononcer Triple A) a été développé depuis près de deux ans par les exingénieurs de Commodore pour un hypothétique A5000. Les problèmes de Commodore n'ont jamais permis à cette machine de voir le jour mais la technologie a survécu aux déboires financiers. La grosse nouveauté est la présence de quatre composants au lieu de trois.

Du concentré de pixels

Andrea est le nouvel Agnus. Son rôle est de manipuler et d'animer les images avant qu'elles ne soient affichées. Il contrôle également la Chip RAM et permet désormais au microprocesseur d'y accéder aussi rapidement que s'il s'agissait de Fast RAM 32 bits. Quarante canaux DMA sont fournis et le blitter peut faire scroller des images de définition moyenne 9 fois plus vite que l'AGA. Ce composant peut traiter jusqu'à 490 images par

seconde de 640x200 en 4 couleurs et 15 images par seconde de 800x560 avec 256 couleurs. Il peut également travailler en mode Chunky (pour dessiner pixel par pixel comme le fait le Pc) avec 65 000 couleurs. Le Copper, qui gère les changements de palette en cours d'affichage, fonctionne enfin en 32 bits.

Monica est la nouvelle version de Denise. Son domaine se limite à l'affichage en plusieurs résolutions et la gestion des sprites. Ces derniers auront 128 pixels de large (contre 64 pour l'AGA et 16 pour l'ECS). Les résolutions pourront aller jusqu'à 800x560 en 16 millions de couleurs ou 1280x1024 pour les modèles haut de gamme qui disposeront de deux jeux de composants AAA. Seize plans superposables en 256 couleurs chacun sera proposé pour des scrollings encore plus incroyables. Les nouveaux modes fournis seront l'HAM10 pour afficher 16 millions de couleurs avec une palette basique de 1024 couleurs, l'Hybrid pour des images en 16 millions de couleurs par pixel et le Chunky pour des écrans en 65000 couleurs. Il faut savoir que si des jeux comme *Doom* n'existaient pas encore sur l'Amiga, c'est justement parce que celui-ci ne bénéficiait pas encore du mode Chunky.

Linda est un deuxième contrôleur vidéo. Sa seule présence est déjà en soi une nouveauté. Ce composant allège le travail de Monica en lui décodant les informations avant qu'il ne les affiche. On lui doit également les modes PackLut et PackHy dans lesquels on change la palette tous les 4x4 pixels.

Mary est le nouveau Paula. Outre la gestion des diverses entrées et sorties à 3 Mo par seconde, Mary permettra enfin d'atteindre 8 voix en 64 Khz (la qualité CD est limitée à 44 Khz...) avec des échantillons de 16 et 8 bits.

D'autre part, les ingénieurs de Commodore avaient prévu pour l'A5000, un DSP3210 d'AT&T. Le rôle de ce dernier est de soulager le microprocesseur dans les calculs 3D, de faire de la compression et décompression Mpeg et Jpeg, et de s'occuper de tout un tas de domaines dans la conversion analogique/numérique (modem, synthèse et reconnaissance vocale, etc.).

A la sauce Risc

Certes puissant, le Chipset graphique n'est cependant qu'une ressource périphérique de la carte mère de l'Amiga, le cerveau de l'ordinateur se situant surtout dans le microprocesseur. Dans le cas présent, l'Amiga a toujours fonctionné avec un composant fabriqué par Motorola et appartenant à la famille 68000. Ce type de microprocesseur est de type Cisc, c'est-à-dire qu'il lui est possible d'exécuter une opération complexe avec une seule instruction. Si la longueur des programmes en est du coup réduite, il n'en reste pas moins qu'au plus une instruction est complexe, au plus le microprocesseur met du temps à l'exécuter. D'autre part, les composants Cisc voient leur taille s'accroître au fur et à mesure de leur évolution, or qui dit plus de silicium utilisé, dit un prix plus élevé. Une alternative existe et semble être la solution standard de demain : le Risc. Cette technique bannit de son principe toute instruction complexe. Les seules restantes forment un petit nombre directement gravé dans les circuits du microprocesseur, afin de lui éviter de perdre du temps à les identifier. Dans la pratique, il s'est avéré que la technologie Risc est non seulement beaucoup plus économique que la Cisc, mais également très supérieure en puissance. La décision d'Escom a été sans détour : la prochaine génération d'Amiga prévue pour 96 sera Risc ou ne sera pas. A l'heure actuelle, la gamme de composants Risc est assez large, allant du faible ARM des premières 3DO jusqu'au Mips des Silicon graphics, en passant par les Transputers qu'Atari avait pourtant promis de mettre dans ses ST... en 89. Mais le choix s'est porté sur le plus prometteur d'entre eux, le Power Pc.

3,6 millions de transistors sur 2 cm²

Tutti rikiki, maousse costo

Fabriquée par le trio Ibm, Motorola et Apple, cette famille de microprocesseurs

CE QU'ILS PENSENT DU RACHAT...

Woody
Softwood, Usa
Editeur de Final copy, Final data...

Toute initiative pour l'Amiga par une société saine est une bonne nouvelle. Escom a une excellente reputation en matière de marketing ce qui n'était pas le cas de Commodore, ou tout du moins de Commodore US. Si Escom respecte ses promesses, les possesseurs d'Amiga ainsi que les développeurs devraient être très contents !".

Frédéric Hovaghuimian
Afiv, France
Distributeur de DP

"Qui croyait à la disparition de l'Amiga ? Sûrement pas nous ! Que ce cri de joie soit entendu par tous ceux qui ont douté et qui en douce ingroiaient de l'autre côté. Et bien soit, tant mieux, qu'ils partent, au moins Escom sait qu'il peut compter sur nous sans crainte. Mais attention, il ne faudrait pas refaire les erreurs passées, nous pourrions nous mettre en colère...".

Kelly Krajacic
Interplay, Usa
Editeur de Battlechess, Dungeon master II

"C'est une superbe nouvelle ! Espérons que la machine sera bien soutenue par l'industrie du logiciel."

Victor Perez
Pps, France
Distributeur de Delphine, Gremlin...

"Le marché a beaucoup evolué depuis la fin de Commodore. De grands standards ont emergé, en particulier le CD-Pc et le CD-Console. Ce rachat arrive peut-être un peu tard...".

La répartition de la gamme PPC.

se décline en plusieurs modèles : le 601, le 602, le 603, le 603e, le 604 et le 620. Du Power Pc 601 au Power Pc 604, les caractéristiques sont à peu près équivalentes. Tous sont des composants 32 bits avec un bus de données en 64 bits et un bus d'adresses en 32 bits. Tous sont construits en technologie CMOS, plus économique, avec un transistor tous les 0,5 microns et tous fonctionnent en 3,3 volts au lieu de 5 volts sur les 68000. Ils disposent également d'un FPU pour les calculs avec virgule flottante et d'un MMU pour la gestion dynamique de la mémoire. Ils s'inspirent en fait assez ouvertement du 68060 en proposant une architecture superscalaire avec pipeline. Chaque instruction passant par quatre étapes successives pour être comprise par le microprocesseur, le pipeline est un procédé qui permet d'attribuer constamment une instruction par étape. Le superscalaire est une technique qui permet d'exécuter quatre instructions différentes à la fois. Le 601 dispose d'un cache de 32k et exécute 3 instructions par cycle d'horloge, ce qui lui permet à 60 Mhz (ancien modèle) d'être aussi performant qu'un Pentium à 100 Mhz ! Le 602 est la version économique du 601 avec une taille qui bat tous les records : 7 millimètres de côté ! Les caractéristiques restent similaires et seule la taille du cache change pour passer à 8 k (4k pour les données et 4k pour les adresses). Ce dernier est néanmoins plus rapide que sur le 601. 3DO a déjà adopté le 602 pour la prochaine génération de ses consoles, abandonnant définitivement l'ARM d'Acorn. Le 603 n'est guère plus gros puisqu'il mesure 7,4 x 11,5 mm. Son cache passe à 16k et la grosse différence avec ses aînés est sa gestion optimale du courant. Il sait en effet doser sa propre consommation suivant l'usage qu'on en fait. Le 603e est similaire au 603, mais possède un cache de 32k plus rapide que celui du 601. Le 604 est le fleuron des Power Pc 32 bits. Deux fois plus rapide que le 603, sa technologie superscalaire lui permet d'exécuter six instructions à la fois et d'anticiper sur celles qu'il aura à traiter plus tard.

Le plus puissant du monde

Le Power Pc 620 est certainement le microprocesseur le plus puissant au monde, avec le HP-PA Risc 7150. Contrairement aux composants cités plus hauts, le 620 est un vrai 64 bits (ce nombre correspond en fait à la taille des registres) avec un bus de données large de 128 bits et un bus d'adresse large de 64 bits. Le cache a été porté à 64 k et la puce ne dépasse toujours pas 1,71 x 1,82 centimètres ! Les modèles actuellement existants tournent à133 et 150 Mhz. Le Power Pc est certes le microprocesseur de l'avenir tant par sa puissance que sa petite taille qui lui permettent de se glisser n'importe où. Parmi la quarantaine de constructeurs déjà engagée à produire des machines à base de Power Pc, on trouve notamment Ford. Ce dernier compte intégrer le composant dans ses prochaines automobiles. Il est indéniable qu'en se convertissant à la norme, l'Amiga ne pourra qu'en gagner en support. D'autre part, huit systèmes d'exploitation ont déjà été adaptés pour le Power Pc, tels que MacOS, OS/2, Windows NT et autres Unix. On est en droit de penser que l'Amiga pourra à son tour les faire fonctionner sans problème et utiliser indifféremment les logiciels de tel ou tel environnement. ■

CE QU'ILS PENSENT DU RACHAT...

Eddie Churchill
Innovatronics, Australie
Editeur de CanDo et DirOpus.

"Je ne sais pas ce qu'Escom va faire à long terme. Peut-être que tout cela ne va que prolonger un petit peu la vie de l'Amiga (...). Il existe en revanche un énorme espoir dans la possibilité de cession des licences Amiga par Escom à des sociétés tierces".

Toufic El Dada
Turtle bay direct, France
Revendeur produits Amiga

"La création d'une entité Amiga à part entière chez Escom est une excellente nouvelle. Le Dr Kittel fait partie des légendes et n'est pas homme à s'investir pour rien. Le retour de la machine est jalonnée d'embûches : prix, crédibilité, garantie des anciens produits, revendeurs... En ce qui concerne les projets, la machine Power est une bonne idée. Le retour du C64 est cependant un concept curieux (...). Je souhaite qu'Escom distribue via les revendeurs spécialisés plutôt qu'une vente sauvage dans les hyper et super-marchés".

Axel Krämer
Village tronic, Allemagne
Revendeur Amiga, distributeur du système 3.1

"Nous sommes très heureux de ce rachat. L'avenir de l'Amiga est en sécurité. Et ce que nous savons des projets d'Escom pour les nouveaux Amiga est vraiment fantastique".

Cathy Lardy
Adfi, France
Editeur Abe, Décalages...

"Nous nous félicitons que la plus belle des machines ait enfin trouvé chaussure à son pied. Escom est un géant de l'informatique. En un an de crise, nous avons pu constater la disparition de nombreuses sociétés françaises mais (...) il a surtout été prouvé que le public français est bête. Dès le 27 avril nous avons décidé de reprendre le développement de plusieurs projets importants pour notre machine. Un seul impératif : le respect de l'Amiga et la qualité de la programmation. Et longue vie à notre machine pour un Amiga fort et vert".

AMIE LE PRO.

10 ans d'expérience

11 Bd Voltaire 75011 PARIS
(1) 43 57 48 20
Fax : (1) 43 57 10 01
ouverture : 10h à 19h

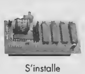
PROMOTION Lecteur CD-ROM

Fourni avec interface SCSI, câbles, manuel, logiciel.
Emulation CD audio, CD32, MPEG, photo CD

Double vitesse 1990F **Quadruple vitesse 2990F**

PERIPHERIQUES

EXTENSION MEMOIRE A 500/500+/600



S'installe sous la trappe

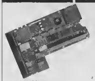
1001	A500	512Ko	Sans horloge	200F
1002	A500	1 Mo	s'accouple A1001	490F
1003	A500	2 Mo	Sans horloge	890F
1004	A500	1 Mo	Chip RAM	1490F
1005	A500+	1 Mo	Sans horloge	380F
1006	A600	1 Mo	Sans horloge	380F
1007	A600	1 Mo	Avec horloge	480F

EXTENSION MEMOIRE pour A 1200

...je et support copro.

1008	0 Mo	32 bits	Sans copro	590F
1009	2 Mo	32 bits	Sans copro	1290F
1010	4 Mo	32 bits	Sans copro	1590F
1011	8 Mo	32 bits	Sans copro	2490F

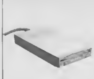
CARTE ACCELERATRICE 68030 pour A 1200



MMU et support copro.

1012	28 Mhz	0 Mo	1390F
1013	28 Mhz	4 Mo	2290F
1014	28 Mhz	8 Mo	3290F
1015	42 Mhz	0 Mo	2290F
1016	42 Mhz	4 Mo	3190F
1017	42 Mhz	8 Mo	4190F

LECTEUR INTERNE & EXTERNE pour A 500/600/1200/2000



1018	externe	Tous	880Ko	420F
1020	externe	Tous	1,76Mo	990F
1021	interne	A500	880Ko	390F
1022	interne	A 600 A1200	880Ko	420F
1023	interne	A 600 A1200	1,76Mo	790F
1024	interne	A2000	880Ko	420F

DISQUE DUR A 500

Boitier avec contrôleur Ide et extension mémoire RAM jusqu'à 8 Mo

1025	Boîtier vide	0Ko RAM	890F
1026	340 Mo	0Ko RAM	2090F
1027	420 Mo	0Ko RAM	2290F
1028	520 Mo	0Ko RAM	2590F

DISQUE DUR INTERNE 2"1/2 pour A 600/1200

Livré avec câbles et disquette d'installation

1029	60 Mo	<17ms	890F
1030	80 Mo	<17ms	990F
1031	120 Mo	<17ms	1490F
1032	170 Mo	<17ms	1790F

DISQUE DUR INTERNE 3"1/2 pour A 1200

Livré avec câbles et disquette d'installation

1033	340 Mo	<13ms	1290F
1034	420 Mo	<13ms	1390F
1035	540 Mo	<13ms	1490F
1036	1 Go	<13ms	2790F

DISQUE DUR EXTERNE 3"1/2

Sur port PCMCIA Overdrive

1037	340 Mo	<13ms	1690F
1038	420 Mo	<13ms	1790F
1039	540 Mo	<13ms	1890F
1040	1 Go	<13ms	3490F

OCCASIONS

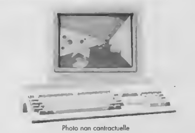


Photo non contractuelle

Amiga 500	700F	Moniteur 1083S	800F
Amiga 500+	800F	Moniteur 1085S	800F
Amiga 600	900F	Moniteur 1084S	1000F
Amiga 2000	1500F	Moniteur SVGA	1000F
Amiga 1200	1900F	Imprimante à partir de	300F
Amiga CD32	900F	Lecteur externe	250F

NOUVEAUTES

INTERFACE SCSI

1041	SQUIREL	se connecte sur port PCMCIA	590F

BOITIER CD-ROM

1042	Double vitesse	1690F	1043	Quadruple vitesse	2490F

BOITIER SYQUEST

1044	44 Mo	1990F	1045	88 Mo	2790F

BOITIER DISQUE DUR SCSI

1046	350 Mo	2290F	1047	520 Mo	2490F

AMIGADOS 3.1

1048	A 500/2000	720F	1049	A1200/3/4000	820F

MULTIMEDIA

VIDEO

1050	Genlock Minigen	990F
1051	Genlock Composite	1990F
1052	Genlock Y/C	2990F

SON

1053	Interface MIDI	200F
1054	Megamix Moster	340F
1055	Digital AURA	NC

MONITEURS

1056	1085S	1290F
1057	Multiscan	2990F
1058	SVGA 14"	1590F

GRAPHIQUE

1059	Scanner 64 TG	990F
1060	Scanner 256 TG	1290F
1061	Scanner coul.	2490F

IMPRIMANTES

1062	BJ 200	1890F
1063	HP 520	1990F
1064	HP 560 coul.	3990F

DIGITALISEUR

1065	VIDI 12	590F
1066	VIDI 12 RT	1290F
1067	VIDI 24 RT	1890F

ACCESSOIRES

DIVERS

1068	Souris standard	99F
1069	Souris 300 dpi.	120F
1070	Souris 400 dpi.	160F
1071	Souris optique	290F
1072	Crayon souris	300F
1073	Trackball	350F
1074	Multistandard 500	280F
1075	Multistandard 600	380F
1076	Commut. joy/souris	200F
1077	Alim. 500/600/1200	390F

CABLES

1078	Peritel	100F
1079	Midi	80F
1080	Nul modem	100F
1081	Minitel	100F
1082	Disque dur 2 1/2 2 1/2	100F
1083	Disque dur 2 1/2 3 1/2	100F
1084	Prolongation joystick	80F
1085	Imprimante	100F
1086	Adaptateur multisync.	150F
1087	Adaptateur peritel 1083	150F

LOGICIELS

GRAPHIQUES

D PAINT V	690F
BRILLANCE 20	490F
CALIGARI 24	490F
ART DEPART MENT	990F
SCENARI ANIMATOR	590F
PHOTOGENICS	490F

VIDEO

SCALLA MM 400	1990F
SCALLA MM 211	790F
SCALLA VIDEO TITLE	199F
VIDEO DIRECTOR	790F
CINEMORPH	290F
BROADCAST TITLER	690F

BUREAUTIQUE

PAGE SETTER	250F
FINAL COPY 2	390F
PROWRITE 3.3	240F
PROCALÇ	1490F

MUSIQUE

BARS AND PIPES Jr	990F
BARS AND PIPES PRO	2490F
DELUXE MUSIC CONST.	1090F
SUPER JAM	690F

JEUX d'occasion

à 50F

POWERMONGER, F-29, CONTINENTAL CIRCUS, KID GLOVIES, OPERATION STEALTH, Z-OUT, NO EXIT, PRINCE OF PERSIA, BLOODWYCH, NINJA SPIRIT, WORLD CUP SOCCER, THE LIGHT CORRIDOR, GRAND PRIX 500, SPACE HARRIER II, SHOCK WAWES, TOTAL ECLIPSE, SPEEDBALL 2, BARBARIAN 2, CHAMBER OF SHAOLIN, GEMINI WINGS, OPERATION WOLF

à 100F

RAILROAD TYCOON, CRAZY CARS 3, SILENTS SERVICE 2, FLASHBACK, ANOTHER WORLD, VROOM, HUNTER, DENIS LA MALICE, NIGEL MANSELL, FALCON, GUN SHIP, JAMES POND, GOBLINS, PUSH OVER, HARPOON, SENSIBLE SOCCER, TORTUE NINJA, RISKY WOODS, FRONTIERE 2, ASSASSIN, WAXWORK

à 150F

ISHAR 3, CANNON FODDER, JAMES POND 3, MONKEY ISLAND 2, TURRICAN 3, TRANSARTICA, DEEPCORE, UNIVERS, SEEK AND DESTROY, BENEATH A STEEL SKY, ISHAR 2, STARDUST, GENESIA, BUMP'N BURN, ALIEN BREED 2, 1869, CIVILIZATION, SETTLERS, PRIME OVER, D-DAY, FOOTBALL AND GLORY

DISQUETTES

Certifiées 100% sans erreurs

	Par 10	Par 50	Par 100	Par 500
3"1/2 DF DD	2,80F	2,70F	2,50F	2,30F
3"1/2 DF HD	2,90F	2,80F	2,60F	2,40F

RACHAT COMPTANT

Nous reprenons comptant vos ordinateurs, vos périphériques, vos logiciels, vos livres...

DOMAINE PUBLIC

GRAND CHOIX DE DISK ET CD
JEUX • DEMOS • UTILITAIRES • EROTIQUES

SERVICE REPARATION

Nous réparons tous les ordinateurs et moniteurs... Délais maximum 10 jours. Devis gratuit ou forfait.
Réparation garantie 3 mois.

COMMANDEZ

Par téléphone au 43 57 48 20
Par fax au 43 57 10 01
Par courrier en remplissant le coupon ou sur papier libre

A retourner à : **AMIE VPC, 11 Bd Voltaire 75011 PARIS**
Nom ....
Adresse ....
Code Postal .... Ville ....
Tel .... Mon ordinateur ....
Prix TTC, promotions non cumulables *Frais d'envoi poste 50F/transporteur 150F par colis/C R 70F en sus

Désignation ou ref.	Qté	Prix	Montant

☐ Chèque ☐ CCP ☐ Carte bleue date d'expiration N°
☐ Carte club AMIE Date Signature

Tous nos prix sont TTC et modifiables sans préavis · Offres valables dans la limite des stocks disponibles

Quick! Softs 44 67 04 10

E3 : Electronic Entertainment Expo

GEM

Los Angeles, Downtown, le 11 mai à 10 heures, c'est la ruée vers le salon. 30 000 professionnels de tous horizons se précipitent sur les 420 et des poussières stands présents. Un vrai show à l'américaine, interdit aux moins de 18 ans, et pourtant...

Réservé aux professionnels, ce salon qui s'est tenu du 11 au 13 mai à Los Angeles a fait la part belle aux nouveaux supports de Sony et de Sega : la *PSX* et la *Saturn*. Si l'on ajoute les deux stands Sony et Sega à celui de l'autre géant de la console, Nintendo, on peut dire que quasiment le tiers de l'espace leur était réservé. Si l'on prend aussi en compte les stands des éditeurs présentant des jeux dédiés à ces nouvelles plates-formes, c'est presque les deux tiers du salon qui voyaient les amateurs se presser autour des consoles et des bornes d'arcade installées pour leur bon plaisir.

Cela explique en partie le peu de jeux spécifiquement Amiga présentés à l'E3. Néanmoins, quelques uns des titres déjà prévus et de nouvelles conversions étaient proposés.

Ainsi, chez Time warner interactive, le très attendu *Primal rage*, jeu de baston préhistorique opposant des dinosaures de synthèse, tiré du jeu d'arcade numéro un en 94, va pointer le bout de ses griffes à la fin août. Bénéficiant d'animations capturées image par image, à partir de 7 figurines en latex, avec le plus grand nombre de combinaisons jamais vues (coups normaux, coups spéciaux et fatalités), et aussi des niveaux bonus cachés, il devrait légitimement être un des grands hits de la deuxième moitié de l'année.

Warner interactive entertainment continue de travailler sur la conversion de *Flight of the amazone queen*, jeu d'aventure dont la sortie est prévue pour début septembre. On nous a également promis l'arrivée de jeux de grande qualité, made in Bitmap brothers, et ce pour octobre : *Chaos engine 2*, un jeu d'action et *Z*, un wargame en temps réel qui semble véritablement impressionnant.

Impressions, justement, annonce après *High sea traders*, *Frontlines* pour A1200. Ce wargame en Hi-res, de conception assez simple et complètement géré à la souris, va sans aucun doute plaire aux amateurs. D'autant plus qu'un éditeur de scénarios leur permettra d'exprimer leur créativité après avoir terminé les nombreuses missions d'origine, elles-mêmes complètement paramétrables. Tout nous porte à croire que *Breach 3*, un jeu de stratégie, entre le wargame et le jeu de rôle, soit converti pour l'Amiga 1200 dès le début de l'année prochaine. Dans *Breach 3*, vous prenez la tête d'une escouade dans des missions isolées, ou au cours de l'une des trois campagnes proposées. Chacun de vos

Même le capitaine Kirk était là !

L'entrée du Convention Center à Los Angeles.

Flight of the amazone queen.

Frontlines.

hommes dispose de sa propre personnalité et gagne de l'expérience au cours des combats. *Breach 3* pourra se relier à *Rules of engagement 2*, un wargame du même type mais à plus grande échelle, et qui est lui déjà disponible sur A1200.

L'E.3 et ses drôles d'habitants.

Chez Gametek, *Baldies*, ce jeu à mi-chemin entre *Populous* et *Utopia* mettant en scène des petits hommes jaunes et chauves, arrive normalement dès juin sur A600, A1200 et CD-32. Dans *Baldies*, vous devez faire évoluer votre peuple tout en limitant la prospérité des autres en posant des pièges, etc. De même, *Star crusader*, la simulation de combat spatial, est pratiquement terminée et arrivera sur A600, A1200 et CD-32 en juillet.

En fait, chez Gametek, de nombreux jeux sont en développement qui pourraient très bien être convertis pour l'Amiga. Jetez un oeil ci-dessous.

Baldies.

Gametek report

Et oui, chez Gametek, et grâce à Adrian Gale en particulier, presque tous les jeux sont développés aussi sur Amiga, que ce soit le 600, le 1200 ou la CD-32. Il faut dire qu'en Angleterre, l'Amiga reste l'une des machines favorites du public.

Gametek prévoit une belle fin d'année, avec six jeux micro en préparation qui ont de fortes chances d'arriver sur nos Amiga. Allez, je vous donne les noms en vrac avant de vous les présenter de plus ample façon : *A.gent, Escalation, Millenia, War college, Road warrior* et *Cyberbykes*.

A.gent

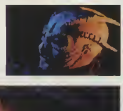
Aventure

Dans ce jeu d'aventure, situé en 1942, vous incarnez un agent secret qui, après une fête organisée dans un bâtiment du gouvernement, s'est effondré complètement ivre derrière un canapé. C'est ce qui vous a sauvé la vie. Au cours de la réception, des terroristes se sont infiltrés et ont liquidé tous vos collègues. Vous vous retrouvez isolé dans un bâtiment gouvernemental hermétiquement clos, encerclé par des terroristes prêts à tout pour s'emparer des secrets que recèle votre gratte-ciel. Comment sortir ? Comment les arrêter ? Ce ne sont là que quelques unes des énigmes que vous aurez à résoudre. Le contrôle de votre personnage évolue au cours du jeu : au début, vous ressentez encore les effets de l'alcool, et votre perception des choses ne s'améliorera qu'en trouvant du café, des aspirines... Vous aurez à explorer 8 étages remplis d'objets, d'indices et d'armes, avec des zones cachées. Un facteur aléatoire rendra chacune de vos parties différente, avec des événements divers qui s'adapteront aux chemins d'exploration que vous suivrez. Avec des puzzles, des éléments d'aventure et de stratégie, *A.gent* pourrait bien s'avérer passionnant.

Millenia : altered destinies

Stratégie

10 000 ans pour changer le destin des races du système solaire d'échelon. Voilà le défi que *Millenia* vous propose de relever. Cinq races évoluent dans ce système : les Entomons, originaires d'un monde tropical ; les Reptilians, vivant dans un monde désertique ; les Bearoïds, se plaisant sur leur planète glacée ; les Piscines, habitant un monde d'eau et enfin les Microids, des virus intelligents qui détruiront les quatre autres races si vous ne les en empêchez pas. Chaque race ne vit que sur une seule planète au départ, mais pourra se développer et s'étendre sur une centaine de mondes au cours du jeu. Vous seul pouvez empêcher les Microids d'arriver à leurs fins, en remontant dans le temps et en aidant les autres races à se développer pour pouvoir leur résister. Dans *Millenia*, vous aurez la possibilité d'introduire des inventions et des technologies, d'influer sur l'équilibre des forces entre les différentes races, vous pourrez même participer à des combats spatiaux lors de phases d'action de type arcade. Mais ce



Millenia : altered destinies.

n'est pas tout : il vous faudra aussi faire face à votre propre destinée dans la mystérieuse 5e dimension...

War college

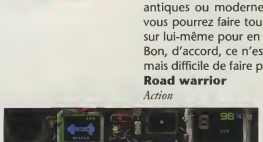
Wargame

War college.

Suite de la série des *Universal military simulator*, *War college* est un wargame, un vrai. Doté à l'origine de cinq batailles historiques, vous pourrez combattre en 3D sur le champ de bataille de Pharsalus, qui a vu s'opposer César à Pompée, "refaire" la bataille d'Austerlitz aux côtés de Napoléon ou celle d'Antietam près de Lee. Peut-être encore aimerez-vous remplacer Hindenbourg à Tannenberg ou prendre les commandes d'une armée de chars sur le front russe pendant la Seconde guerre mondiale. Des disques de scénarii sont déjà prévus qui vous permettront de "revivre" des batailles antiques ou modernes. Grâce au moteur 3D, vous pourrez faire tourner le champ de bataille sur lui-même pour en avoir un meilleur aperçu. Bon, d'accord, ce n'est qu'un wargame, certes, mais difficile de faire plus complet.

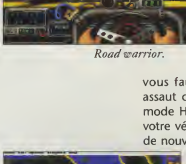
Road warrior

Action



Road warrior.

La suite de *Quarantine* est là ! Si, si, puisqu'on vous le dit ! Drake Edgewater (vous), est de retour, et il n'est pas content. Après vous être évadé de prison et crashé dans le désert, vous avez rejoint les rangs des révolutionnaires. De zones urbaines en zones désertiques, il vous faut rallier les rebelles pour lancer un assaut contre la forteresse de l'omnicorp. En mode Hi-res, calez-vous bien dans le siège de votre véhicule adaptable à souhait et affrontez de nouveaux véhicules ennemis, plein de nouvelles armes et de vues différentes. Dégagez la route, *Road warrior* approche.



Escalation.

Escalation

Stratégie

Vos ingénieurs seront-ils capables de développer l'arme absolue ? Comment ravitaillerez-vous vos innombrables armées ? Serez-vous capable de sauver New Kelra de la destruction totale ? Vos généraux seront-ils assez géniaux pour s'emparer du monde avant vos ennemis ? *Escalation* vous plonge dans un monde dominé par deux super-puissances qui s'affrontent dans une course aux armements pour s'assurer la domination de New Kelra. Pour vous en sortir, il vous faudra gérer tous les aspects des ressources de votre pays : outils, argent, pétrole, minéraux et potentiel humain. Avec 20 niveaux différents de technologie pour vos armes, vous n'aurez que l'embarras du choix pour pulvériser vos ennemis, le tout avec une interface graphique qui devrait convenir tant aux débutants qu'aux spécialistes. Le sort de New Kelra sera peut-être bientôt entre vos mains, et à portée de souris.

Cyberbykes

Action

Cyberbykes.

Cyberbykes est le prototype du jeu tout bête, mais rapidement passionnant. Dans un univers, dénudé pour plus de vitesse, à mi-chemin entre *Tron* et *Road warrior*, vous calez une moto entre vos jambes, et c'est parti pour le grand frisson. En mode multi-joueurs, avec la possibilité d'armer votre bécane comme bon vous semble (missiles, blindage, lasers, grenades et turbo...) et d'éditer les niveaux, ça va booster ferme. D'autant plus que vous pourrez regarder dans n'importe quelle direction en continuant à diriger votre moto. Dans le genre fun et meurtrier, *Cyberbykes* pourrait devenir une référence.

Rappelons ici que rien ne permet d'affirmer que ces jeux arriveront un jour sur nos plates-formes de prédilection. Néanmoins, la politique de Gametek a toujours été de convertir leurs jeux sur Amiga, et même sur la CD-32. Adrian Gale, fervent utilisateur et défenseur de l'Amiga, que nous avons rencontré à Los Angeles, a par ailleurs confirmé qu'il ferait tout son possible pour que les jeux de Gametek soient développés aussi bien sur Amiga que sur les autres plates-formes. Croisez les doigts, ou mieux encore, utilisez-les pour protester contre tous ces méchants éditeurs qui ne pensent pas à vous. Tous ces jeux sont prévus pour le dernier trimestre de l'année. ■

Super street fighter 2 hi-tech

US GOLD

Tu veux une claque ?

Enfin ! Le jeu de baston pur et dur que tout le monde attendait arrive. Tiré du jeu d'arcade du même nom, il n'a pas grand chose à lui envier. C'est beau, avec des sprites peut-être un peu petits, mais en tout cas, très colorés. Pas de couleurs fades quand la baston arrive ! Le principe du jeu est simple : vous choisissez un personnage parmi les 16 prévus et c'est parti à grand coups de claques et de pieds. Apparemment très fluide, le jeu vous permet de tourner, virevolter et envoyer vos coups à une vitesse démoniaque. Chacun des personnages possède des coups qui lui sont spécifiques, et que l'on exécute en faisant habilement tourner sa manette et en appuyant quand il le faut sur les bons boutons. Chaque coup spécial requiert sa technique de manipulation personnelle pour fonctionner. Le but ultime étant de venir à bout de tous ses adversaires pour prétendre à la domination de Shad. Deux modes seront disponibles : arcade ou compétition. En mode arcade, on pourra jouer à

Tu veux une coup de pied ?

Je te donne tout !

deux ou contre l'ordinateur dans un combat en face-à-face. Le mode compétition est plus riche et plus difficile, car on ne peut plus changer de personnage jusqu'à la fin, et qu'il vous permet de voir plein d'animations de fond d'écran différentes.

FINALISATION

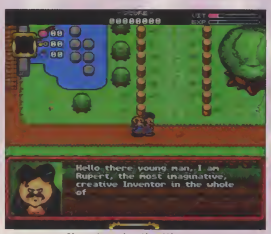
50%

Prévu sur : Pc

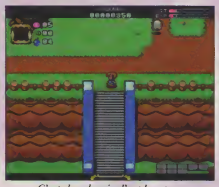
Speris legacy

TEAM 17

Au début, tout le monde pensait que c'était impossible, et pourtant ils l'ont fait ! Quand on le voit, on a véritablement l'impression que c'est un jeu de console que l'on a en face de soi. Avec ses graphismes et son scénario, nous reviennent en mémoire les souvenirs du génial *Zelda* de la Super nes. Dans le monde de *Speris*, il y a des méchants et des gentils, comme dans tous les pays, comme dans tous les... non, c'est pas ça. Bon, on dirige notre petit explorateur à partir d'une vue aérienne dans un monde hostile, celui de *Speris*. Le but ultime est de débarrasser *Speris* de l'infâme Gallus et de ses espèces de robots. Pour cela, il faut discuter avec les gens que l'on croise. On peut récupérer des bonus et des objets (clés, entre autres), résoudre une cinquantaine d'énigmes et de puzzles. En plus, il y a même des combats, si si... Il suffit de cliquer dans la bonne direction pour voir son épée faire un arc de cercle et repousser les ennemis. Grâce à cela, on gagne des points d'expériences qui permettent de monter de niveau, et il faut attentivement surveiller sa barre de points de vie. Vous baladerez votre héros dans une douzaine de régions, soit plus d'une centaine d'écrans, ayant toutes leurs caractéristiques. Un hit en puissance qui devrait être disponible dès ce mois-ci, une version CD-32 avec. On ne vous gâte pas en vous annonçant tout ça ?



Un univers hostile, s'il en est.



C'est dur, la vie d'explorateur.

FINALISATION

50%

Prévu sur : Pc

Jeux du mois

DREAM TOP

Super skidmarks

ACID SOFTWARE

En 1993, un jeu programmé en Blitz basic créa la surprise dans la communauté Amiga. Deux ans plus tard, (p... 2 ans !), les programmeurs d'Acid software présentent une version totalement reprogrammée, relookée et améliorée.

Championnat de Formule 1, le plus dur !

Le thème du jeu n'a pas changé, il s'agit d'une course de voitures représentée en 3D isométrique. L'équipe de développement d'Acid software nous a gâtés, en plus des voitures présentes dans *Skidmarks* premier du nom, ils ont rajouté la possibilité de piloter une coccinelle, une Austin mini, une Formule 1 ou bien encore une vache à roulettes ! L'animation et le scrolling multi-directionnels régissant le tout, on ne voit aucun reproche à faire. Les graphismes sont très bien réalisés et détaillés. Pour la réalisation, rien à signaler, une multitude d'options vient agrémenter le tout. Vous pourrez par exemple jouer jusqu'à 8 en connectant deux Amiga via un câble Null modem (4 joueurs par machine). Pour les options 2 et 3 joueurs sur le même Amiga, l'écran se partage alors en différentes fenêtres de jeu. Pour plus de 3 joueurs, l'action se déroule sur un seul écran et les retardataires rattrapent leurs concurrents moyennant des pénalités de temps. Acid software a eu d'ailleurs la bonne idée d'inclure le plan de montage d'une interface 4 manettes dans son manuel. Autre option originale, il est maintenant possible de participer aux courses en tractant une caravane, évidemment, le contrôle de votre véhicule deviendra très aléatoire dans les virages. Les possesseurs de machines AGA, pourront sélectionner le mode haute-résolution, celle-ci permet de distinguer une plus grande partie du circuit ce qui est très utile pour la négociation de virages.

Devenez un aigle de la route

La possibilité vous est offerte de participer à des championnats, le seul moyen de passer au circuit suivant : gagner chaque course, et vous n'avez droit pour cela qu'à six tentatives, autant vous dire qu'il est fortement conseillé de s'entraîner en mode simple course avant de prétendre au titre suprême ! *Super skidmarks* dispose de 24 circuits différents, tous aussi délirants les uns que les autres avec des bosses, des tremplins, des virages

Mode haute résolution (AGA).

A trois sur un seul Amiga !

8 voitures différentes pour une même course !

noter que les véhicules de *Skidmarks* sont calculés dans 800 positions différentes, ce qui explique la qualité et la fluidité de l'animation.

Roulez des mécaniques

Au début du jeu, vous pouvez vous offrir une Porshe et affecter une Austin mini à vos concurrents, mais aussi choisir la façon dont vont réagir les voitures durant la course : conduite classique, rapide, custom, glissante, etc. Pour les non-violents et les militants anti-vitesse, il existe le mode voiture à pédales, celui-ci a d'ailleurs eu chez moi un effet calmant puisque je me suis endormi en pleine course ! L'ambiance sonore est très bonne, crissements de pneus, choc de carrosserie, accélération, tout y est, de plus, les musiques qui accompagnent le jeu sont sublimes. Pour lutter contre le piratage, la procédure de mise en place est limitée, vous pouvez bien sûr installer la disquette programme ainsi que les deux disquettes voiture, mais les quatre disquettes de circuits devront être chargées via le lecteur de disquettes durant le jeu. Il y a néanmoins un moyen d'installer les circuits, pour cela, vous devrez renvoyer votre carte d'enregistrement (voir encadré). Malgré quelques petits bugs au niveau de l'affichage en haute résolution, *Super skidmarks* est un must incontournable à posséder de toute urgence !

Pascal Pambrun

En route pour l'abattoir.

relevés ou des passages en épingle à cheveux. La prise en main du logiciel est très facile, le bouton feu accélère votre voiture tandis que le manche dirige votre bolide dans les 8 directions, les véhicules répondent parfaitement à la moindre sollicitation, dans les virages, la vitesse dévit votre véhicule, et avec un peu de pratique vous saurez prendre appui sur vos adversaires pour les dépasser à la corde. A voir évoluer les voitures gérées par le logiciel, on pourrait penser qu'elles sont dotées d'une intelligence, quand vous essayez par exemple de dépasser un concurrent non-humain, celui-ci vous laisse approcher et, au dernier moment, vous fait une queue de poisson ou vous plaque contre les rambardes de sécurité, génial ! Si les 8 voitures fournies avec *Super skidmarks* ne vous suffisent pas, Acid software a inclus un logiciel pour convertir les voitures créées avec *Imagine 2.0*. A

Vive les vacances !

TOUS LES AMIGA

Course de voitures

GRAPHISME	17
ANIMATION	18
JOUABILITÉ	18
SON	16
DURÉE DE VIE	19
PRISE EN MAIN	19
DIFFICULTÉ	12
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	19

Nombre de joueurs : jusqu'à 8

Installable sur disk dur : partiel

Langue : anglais

Nombre de disks : 7

Disponible sur : -

92%

Skidmarks racer magazine

Vous trouverez dans la boîte du jeu une carte d'enregistrement permettant de recevoir le premier numéro du Skidmarks racer magazine. Ce journal vous permettra d'obtenir gratuitement les mises à jour du jeu Super skidmarks ainsi que deux nouveaux circuits entièrement paramétrables. Pour les utilisateurs de disque dur gênés par l'installation partielle du logiciel, Acid software fournira une disquette nominative permettant d'installer les 4 disquettes de circuits. Des concours de création de nouvelles voitures et des concours via Modem ou BBS sont aussi prévus. Inutile de vous dire que l'envoi de votre carte d'enregistrement est obligatoire !

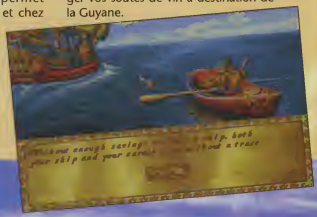
High seas tr

IMPRESSIONS

Armez les canons, préparez-vous à l'accostage. Diantre, ces pirates n'auront pas mes marchandises, foi de capitaine-marchand ! High seas trader vous ramène au 17e siècle, époque légendaire de capitaines au grand cours et de corsaires fameux. Réussirez-vous à gravir les échelons de la gloire et de la fortune dans les mers souvent infestées de corsaires, et dans un monde où une alliance entre deux nations peut, du jour au lendemain, se transformer en une guerre sans pitié ?

Impressions a acquis au fil du temps une réputation (méritée) de grand éditeur de jeux de stratégie et de gestion. Le jeu commence en 1651, alors que vous venez d'acquérir un vaisseau de 300 tonneaux et de 8 canons, et qu'il vous reste 5 000 écus en poche. Dans votre port d'attache, vous commencez par passer au marché pour remplir vos soutes de denrées que vous tenterez de revendre un peu plus chères ailleurs, commerce oblige. Le choix de votre première route commerciale est crucial, car vous avez peu de moyens, et de plus vos hommes sont moyennement entraînés et aguerris. Pour éviter les pirates, commençons par acheter du vin à Bordeaux (et oui, déjà à l'époque) pour le revendre à Glasgow. Le trajet ne devrait pas prendre trop de temps, et les risques de rencontrer des pirates sont minimes. Un petit détour à la taverne locale permet d'enrôler quelques hommes, et chez le cartographeur, vous pouvez embaucher une vigie, en attendant d'y acheter des cartes maritimes de zones que vous ne connaissez pas encore. Quelques fournitures et rations supplémentaires achetées aux docks vous laisseront le temps de voir venir.

Allez, c'est parti, en route pour l'Ecosse. Arrivé sur place, vous revendez votre marchandise pour un bénéfice substantiel, achetez autant d'armes que possible, et retour à Bordeaux. Cette fois, faisons appel au barreur pour qu'il dirige le bateau à votre place. En vue du port, un coup de lunette pour vérifier qu'il ne vous est pas hostile, et vous voilà rentré. Quelques voyages plus tard, vous devriez avoir accumuler suffisamment d'argent pour en placer un peu en banque et avoir complètement charger vos soutes de vin à destination de la Guyane.



ader

Euh, bon... ça c'est l'exemple à ne pas suivre.

Maintenant, c'est parti, les pirates sont nombreux dans les Caraïbes. Votre vaisseau est petit et faiblement armé. Difficile de survivre... votre seul choix raisonnable lors d'une rencontre avec des pirates, c'est la fuite, en espérant que vous serez plus rapide qu'eux. Au fur et à mesure de votre évolution, vous pourrez vous procurer des vaisseaux plus grands et plus puissants, voire des vaisseaux de guerre. Vous avez le choix entre 6 bateaux en tout et pour tout. Au-delà de la richesse pure, vous pourrez tenter de progresser dans la hiérarchie marchande jusqu'au rang de vicomte. Pour ce faire, il faudra satisfaire à

Ah ! Les Caraïbes...

quatre types d'exigence : audace, honneur, loyauté et noblesse. Votre audace ne fera que s'accroître à chaque fois que vous gagnerez une bataille en mer. Votre honneur se gonflera quand vous aiderez un bateau ou un passager en détresse, et baissera si vous convoyez des marchandises volées. Votre loyauté dépend directement des missions que vous effectuez pour votre pays d'origine, comme transporter des prisonniers ou des espions, ou encore lorsque vous tirez sur un vaisseau ennemi. Bien entendu, votre niveau de loyauté baissera si vous devenez pirate et que vous attaquez des vaisseaux originaires de votre pays d'attache ou alliés. Enfin, pour faire augmenter votre niveau de noblesse, il faut visiter des ports et de nouvelles régions du monde, comme l'Afrique et le Moyen-Orient. Pour que votre nouveau rang hiérarchique soit officialisé, il faut vous rendre de temps à autre dans votre port d'attache, où il vous sera éventuellement remis une médaille. Tant que vous n'aurez pas atteint le rang de tradesman (marchand), vous ne pourrez pas naviguer sur les bateaux les plus gros.

Le tableau d'achat.

La cabine du capitaine.

Des chaînes, de la mitraille et des boulets

Durant les combats, et grâce à la gestion par la souris, faire feu devient relativement intuitif. Il suffit de se mettre dans une vue de côté, de faire virer son bateau tant qu'on ne voit pas de vaisseaux ennemis, et quand on en aperçoit un à portée de tir, de cliquer sur les canons correspondants. Si tout va bien, vous verrez des flashs indiquant que l'ennemi a été touché. Pour vos munitions, vous aurez le choix entre des boulets pour percer la coque, des chaînes pour déchirer les voiles, et de la mitraille pour nettoyer le pont ennemi de sa piétaille. Lors des abordages, le résultat apparaît automatiquement, mais vous pouvez à tout moment sonner la retraite si vous êtes l'attaquant, sinon, la seule option qui vous reste est de vous rendre. Une autre possibilité intéres-

Retour vers l'Europe.

Gagnez de l'argent sans vous fatiguer.

sante est de pouvoir acheter des trésors et des maisons pour les entreposer, ce qui a pour effet d'augmenter votre niveau de noblesse. Il suffit de visiter votre manoir pour y déposer les trésors que vous avez pu acquérir ou récupérer. Attention, car même le plus grand des chateaux ne peut vous

Une taverne peu accueillante.

permettre d'entreposer plus de six trésors. De même, tous les ans, vous aurez à payer des impôts sur le revenu (et oui, ça aussi, déjà à l'époque).

Techniquement parlant

Techniquement parlant, *High seas trader* n'est pas franchement mirobolant. Bon, c'est la première simulation de type pirate qui vous offre une vue type première personne et en pseudo 3D, mais cela n'a rien d'une révolution. En fait, l'intérêt est ailleurs. *High seas trader* est d'abord et avant tout un jeu de stratégie et de gestion, très complet. L'univers dans lequel évolue le joueur est en perpétuelle mutation, et les actes de ce dernier influent directement sur ce qui lui arrive : si vous attaquez tout le monde, tout le monde va se retourner contre vous. Le jeu est parfois long et répétitif, comme beaucoup du même genre et on regrette vraiment le manque de "missions" différentes, comme on peut en trouver dans la série des Elite. Le son, lui, n'est pas digne de l'Amiga. A noter cependant, le parti pris des concepteurs de ne pas parler de l'esclavage, qui représentait alors un marché faramineux. Même si cela retire un aspect historique, comme il ne s'agit que d'un jeu, on peut tout à fait le comprendre : difficile de donner des bons points à quelqu'un qui vend des êtres humains. *High seas trader* est un jeu qui peut aisément prendre sa place dans la ludothèque d'un fan du genre, les autres risquant de le trouver lassant.

G.M.

Que la danse commence !

Aïe ! Les ennemis arrivent !

AMIGA 1200 ET 4000

Stratégie/gestion

GRAPHISME	14
ANIMATION	13
JOUABILITÉ	13
SON	11
DURÉE DE VIE	16
PRISE EN MAIN	14
DIFFICULTÉ	13
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	13

Nombre de joueurs : 1
Installable sur disk dur : oui
Langue : anglais
Nombre de disks : 4
Disponible sur : Pc et Pc CD-Rom

77%

Premier Mail Order

NF=Notice Francaise VF=Version

	500	1200	CD32	
3D Construction Kit	199	----	----	VF
4th & Inches	99	----	----	
688 Sub Attack	129	----	----	
A-Train + Construction Kit	129	----	----	
A10 Tank Killer	129	----	----	
Acid Blitz Compiler	329	----	----	
Addams Family	89	----	----	
Air Bucks 1.2	129	----	----	VF
Akira	199	----	199	
Afterburner	89	----	----	
Aladdin	----	199	----	NF
Alfred Chicken	----	----	129	NF
Alien Breed 2	----	199	----	NF
Alien Breed 3D	----	199	199	NF
Alien Olympics	199	----	199	NF
Allo! Allo!	169	----	----	
All Terrain Racer	179	----	199	NF
Altered Beast	99	----	----	
Amazon Queen	199	----	----	
Another World	149	----	----	
Apidya	89	----	----	
Apocalypse	199	----	----	
Arabian Knights	99	----	99	
Arcade Sports Bowling	129	----	----	
Arcade Pool	89	----	129	
Arkanoid II	99	----	----	
Archer Macleans Pool	99	----	----	
Armour Geddon	199	----	----	
Ashes of The Empire	129	----	----	
Assasin Special Edition	129	----	----	
Award Winners 2 Elite +/Zool/S Soccer	229	----	----	VF
B17 Flying Fortress	129	----	----	
Badlands	99	----	----	
Baldies	209	209	209	NF
Banshee	----	199	199	NF
Barbarian	199	----	----	
Bart v's the World	199	----	----	
Base Jumpers	199	----	229	
Battlechess	----	----	219	
Battle Isle '93	249	----	----	VF
Battlehawks 1942	129	----	----	
Batman Returns	169	----	----	NF
Beach Volley	99	----	----	
Beau Jolly Compilation	229	----	----	
Beavers	----	----	199	
Beneath A Steel Sky	229	----	199	nf
Benefactor	199	----	199	
Big Sea	199	----	----	
Birds of Prey	149	----	----	
Black Crypt	109	----	----	
Blastar	179	----	----	
Bloodnet ....a500+	199	229	----	NF
Blitz Tennis	----	199	----	
Blitzkrieg	99	----	----	
Blitzlight	229	----	----	
Blue Angels	129	----	----	
Bobs Bad Day	129	----	----	
Body Blows	129	129	----	NF
Body Blows Galactic	----	159	----	NF
Bravo Romeo Delta	89	----	----	
Breach 3	229	----	----	
Brian The Lion	179	179	179	
Brutal	209	209	209	NF
Brutal Football	----	159	159	
Bubba n Stix & Premier	----	----	139	NF
Bubble Bobble	89	----	----	
Bubble & Squeak	199	199	199	
Budokan	129	----	----	
Bump N Burn	179	----	199	
Burning Rubber	----	189	----	
Bureau 13	----	209	209	NF
Burntime	199	199	----	
Caesar/Cohort 2	----	----	249	
California Games 2	79	----	----	
Cabal	99	----	----	
Cadaver/Pay Off	129	----	----	NF
Campaign 1 ou 2	249	----	----	VF
Captive 2 - Liberation	----	----	229	
Cannon Fodder 2	199	----	----	NF
Cannon Fodder	139	----	199	
Cannon Fodd/Settlers/T2/Chaos Eng	229	----	----	
Cardiaxx	99	----	----	
Carrier Command	69	----	----	NF
Carton Rouge	249	249	----	VF
Castle Master	99	----	----	
Caesar Deluxe	129	----	----	VF
Champions of Sport	139	----	----	
Champ Man End Of Season	129	----	----	
Champ Manager Italia 95	199	----	----	
Champ Man Compendium	179	----	----	
Chaos Engine	149	----	----	
Chuck Rock 1 & 2	----	----	139	NF
Civilisation	229	159	----	
Classic Collection - Delphine	199	----	----	
Classic Coll - Lucas Arts	199	----	----	
Clockwiser	109	109	----	
Club Football	199	199	----	NF
Cohort 2	219	----	----	VF
Colonels Bequest	129	----	----	NF
Combat Classics	229	----	----	VF
Combat Classics 2	229	----	----	VF
Combat Classics 3	229	----	----	
Cool World	179	----	----	NF
Complete Chess System	249	----	----	VF
Cosmic Spacehead	199	----	----	NF
Covergirl Poker	129	----	----	
Craft for AMOS	199	----	----	
Crash Dummies	179	----	----	
Cruise For A Corpse	149	----	----	
Crystal Dragon	199	----	----	
Curse of Enchantia	129	----	----	
Cybercon 3	129	----	----	
Cyberspace	229	----	----	
Cyberwar	----	----	319	
D Day - 6 Juin 1944	269	----	----	VF
D Generation	129	----	199	NF
D Thompson's Olympic Chall		99	----	
Dark Seed	149	----	229	
Dawn Patrol	229	229	----	vf
Deathmask (dans style DOOM)	169	----	199	NF
Deepcore	----	----	199	
Deluxe Paint V	549	549	----	
Dennis & Gnasher	199	----	----	
Detroit	229	229	----	VF
Demomaniac	179	----	----	
Deep Core	----	----	199	
Desert Strike	99	----	----	
Dino Detective Agency	149	----	----	
Disposable Hero	----	----	129	NF
Dizzy the Big 6	----	----	129	
Donk	----	----	199	
Dogfight	129	----	----	VF
Dracula	199	----	----	NF
Dragon Ninja	99	----	----	
Dragonstone	----	199	199	NF
Dreamweb	229	229	229	
Dune 1 oU 2	129	----	----	
Dungeon Master 2	229	229	----	
Elite +	129	----	----	
Elite 2 - Frontier	199	----	199	
Elite 3 - 1st Encounters	----	199	199	
Embryo	129	----	129	
Emerald Mines	----	----	129	

	500	1200	CD32	
Empire Soccer '94	199	----	----	VF
Epic	129	----	----	
European Champions	129	----	----	
Evasive Action	199	----	199	
Excellent Games Compilation		249	----	
Exile	199	199	199	NF
Exterminator	179	----	----	
Extractors	----	----	269	
Eye Of The Beholder 1 ou 2	129	----	----	
Formula One Grand Prix	129	----	----	
F1 World Championship Edition		199	----	
F15 Strike Eagle 2	129	----	----	
F18 Combat Pilot	89	----	----	
F17 Challenge	199	----	----	NF
F19 Stealth Fighter	129	----	----	NF
F117A Stealthfighter	129	----	----	VF
F29	129	----	----	
Fantasy Manager	199	----	----	
Fields Of Glory	229	229	229	
FIFA Soccer	199	----	----	
Final Over	119	----	129	NF
Fire Force	----	----	199	
First Samurai	99	----	----	NF
Flashback	189	----	----	
Flight of the Intruder	89	----	----	
Flink	----	----	199	NF
Football Glory	179	179	----	
Football Glory Indoors	199	199	----	
Front Lines	----	229	----	VF
Football Manager	199	----	----	
Future Wars	129	----	----	
Galactic Warrior Rats	99	----	----	
Ghouls & Ghosts	89	----	----	
Global Effect	----	----	99	VF
Globdule	129	----	----	
G Gooch - Second Innings	129	----	----	
G Gooch - Test Match Special	199	----	----	
G Gooch - World Class Cricket	199	----	----	
G Gooch - 94/95 Data Disk	99	----	----	
G Gooch - Battle for Ashes	99	----	----	
G Taylors Soccer Challenge	99	----	----	
Grand Prix Circuit	109	----	----	
Guardian	----	199	199	
Gunboat	129	----	----	
Gunship	129	----	----	
Gunship 2000	129	229	209	
Guy Roux Manager	129	----	----	VF
Hanna Barbera Animation	319	----	----	VF
Hardball	69	----	----	
Hard Drivin II	89	----	----	
Hard Nova	89	----	----	
Head over Heels	89	----	----	
Heart of China	299	----	----	
Heimdall	109	----	----	NF
Heimdall 2	229	229	229	NF
Hero Quest	99	----	----	
High Steel	99	----	----	
High Seas Trader	----	229	----	VF
History Line 1914-18	199	----	----	VF
Hook	149	----	----	
Hucklebury Hound	129	----	----	
Hudson Hawk	69	----	----	
Humans 1 & 2	----	----	199	
Immortal	89	----	----	
Impossible Mission 2025	199	229	199	NF
Indy Jones - Atlantis Adv	199	----	----	
Indy Jones - Atlantis Action	99	----	----	
Indianapolis 500	129	----	----	
Innocent Until Caught	99	----	----	
Intelligent Strategy Games	199	----	----	
Ishar 3	229	229	----	
It's International Cricket	199	199	----	
Ivanhoe	99	----	----	
J Nicklaus Greatest 18 Holes	129	----	----	
J Nicklaus Unlimited Golf	129	----	----	
J Nicklaus Designer Clip Art	99	----	----	
James Bond La Collection	89	----	----	VF
James Pond	89	----	----	
James Pond 2 - Robocod	----	----	219	
James Pond 3	----	219	219	NF
Jaguar XJ220	99	----	----	
Jet Strike	199	199	229	
Jimmy White's Snooker	129	----	----	
John Madden Football	129	----	----	
Jungle Strike	179	179	179	
K240 - Utopia 2	219	----	----	
KGB	129	----	----	
Kick Off 3	99	99	----	VF
Kick Off 3 Euro Challenge	189	199	199	VF
Kid Chaos	179	199	199	NF
Kid Pix	129	----	----	
King Pin	89	----	89	NF
Kings Quest 1, 2, 3, 4 ou 5	129	----	----	NF
Kings Quest 6	229	----	----	
Knights Of The Sky	129	----	----	NF
Last Ninja 2	199	----	----	
Last Ninja 3	----	----	199	
Leading Lap	199	199	----	
Legacy of Sorasil	199	----	199	NF
Leisure Suit Larry 1,2 ou 3	149	----	----	NF
Lemmings 1	----	----	199	
Lemmings Double Pack	219	----	----	NF
Lemmings 3	199	199	----	
Lethal Weapon	99	----	----	
Links - Challenge Of Golf	149	----	----	NF
Lion King	----	199	----	
Litil Divil	----	----	199	
Lombard RAC Rally	89	----	----	
Loom	129	----	----	
Loopz	199	----	----	
Lords of the Realm	229	229	----	VF
Lost Eden	----	----	269	
Lost Vikings	----	----	199	
Lotus Turbo Trilogy	----	----	219	
Lovers Guide	----	----	199	
Lure Of The Temptress	129	----	----	
M1 Tank Platoon	129	----	----	
Magic Boy	129	----	----	NF
Magicians Castle	199	----	----	
Manhunter "New York"	129	----	----	
Manhunter "San Francisco"	129	----	----	
Maniac Mansions	129	----	----	
Man Utd - The Double	219	----	----	
Man Utd Prem Lge Champs	129	----	----	VF
Marvens Marvellous Adv	----	199	199	NF
Master Axe	179	179	199	
Match Day Manager	99	----	----	
Mean 18	99	----	----	
Mean Arenas	----	----	199	
Megarace	----	----	249	
Megatraveller	129	----	----	
Microcosm	----	----	279	
Microprose Golf	149	----	----	
Micro Machines	199	----	----	
Midnight Resistance	89	----	----	
Midwinter 1 ou 2	129	----	----	
MIG 29 Fulcrum	129	----	----	
Mighty Max	179	199	----	
Military Masterpieces	199	----	----	
Mini Office	299	----	----	
Moonbase	299	----	----	
Morph	----	----	199	NF
Mortal Kombat 1	199	----	----	

	500	1200	CD32	
MORTAL KOMBAT 2	199	----	----	NF
Mr. Blobby	139	----	139	
Mr. Nutz	199	----	----	
Mutant League Hockey	199	199	----	
Napoleonics	129	----	----	
Navy Moves	99	----	----	
New Zealand Story	89	----	----	
Nick Faldo's Golf	149	----	229	NF
Nigel Mansells World Champ	99	----	179	NF
Nightbreed	69	----	----	
Night Shift	109	----	----	
Nord & Sud	229	----	----	VF
Operation Harrier	99	----	----	
Operation Stealth	129	----	----	
Oriental Games	99	----	----	
Outrun Europa	89	----	----	
Overdrive	179	----	----	
Overlord	229	----	----	
Patrician	129	----	----	
Parasol Stars	99	----	----	
PGA European TOur	179	179	179	
PGA Tour Golf	149	----	----	
Pictionary	99	----	----	VF
Pinball Fantasies	99	199	199	NF
Pinball Dreams & Fantasies	249	----	----	NF
Pinball Illusions	----	199	199	NF
Pinball Magic	89	----	----	
Pirates	129	----	----	
Pirates Gold	----	----	229	
Pinkie	179	179	199	NF
Pitfighter	69	----	----	
Pizza Tycoon	229	----	----	
Police Quest 1 ou 2 ou 3	129	----	----	NF
Populous & Promised Lands	129	----	----	
Populous 2 +	129	----	----	
Powerdrive	199	----	199	NF
Powerhouse	229	229	----	
Powermonger & Data Disk	149	----	----	
Premiere	----	----	129	
Premier Manager 3	179	179	----	
Prem Man Multi Edit System		119	----	
Prime Mover	179	----	----	
Prince Of Persia	89	----	----	
Project X	129	----	----	NF
Pro Tennis Tour	89	----	----	
Puggsy	219	----	----	
Pushover	99	----	----	
Pussies Galore	----	169	169	NF
Putty	79	----	----	
Putty Squad	----	199	199	
Qwak	99	----	----	NF
Quest For Glory 1 ou 2	129	----	----	
Railroad Tycoon	149	----	----	
Rainbow Islands	79	----	----	
Rambo 3	89	----	----	
Ramparts	129	----	----	VF
RBI Baseball 2	99	----	----	
Reach For The Skies	129	----	----	
Realms	109	----	----	
Red Baron	129	----	----	
Red Heat	99	----	----	
Reunion	229	229	----	
Rick Dangerous 1 ou 2	89	----	----	
Rise Of The Robots	269	279	229	NF
Risky Woods	189	----	----	
Road Rash	109	----	----	
Robocop 2	179	----	----	
Robocop 3	129	----	----	
Robinson's Requiem ..A500+	229	229	----	
Rome AD92	129	----	----	
Rugby League Boss	109	----	----	
Rugby League Coach	199	----	----	
Rugby Lge Track Suit Man	179	----	----	
Rules Of Engagement 2	249	----	----	
Ruff n Tumble	179	----	----	
Run the Gauntlet	89	----	----	
Sabre Team	----	129	129	
SCI - Chase HQ 2	99	----	----	
Sci Fi Collection	169	----	----	
Second Samurai	199	199	199	NF
Secret Of Monkey Island 1 ou 2	129	----	----	
Sensible Golf	199	----	----	
Sensible Soccer International	139	----	169	NF
Sensible World Of Soccer	199	----	----	
Sensible Soccer 92/93	129	----	----	
Settlers	229	----	----	VF
Shadow Worlds	109	----	----	
Shadowlands	89	----	----	
Shaq Fu	199	----	199	
Shuttle	129	----	----	
Sierra Soccer	169	----	----	
Silent Service 2	129	----	----	
Sim City 2000 (4Mb+Disque Dur)	----	269	----	
Sim City Classic	129	----	----	
Sim Classics (Ant/Life/City)	229	----	----	
Simon The Sorceror	249	269	269	NF
Simon The Sorceror 2	229	269	269	
Simpsons	89	----	----	
Sink or Swim	99	99	----	NF
Skeleton Krew	----	229	229	
Skidmarks	129	----	----	
Skidmarks Upgrade	129	----	----	
Skitchin	199	199	199	
Sleepwalker	99	99	----	
Sly Spy	99	----	----	
Snapperazzi	159	----	----	
Soccer Kid	99	99	199	
Space Academy	----	----	199	
Space Crusade	89	----	----	
Space Legends Elite+/Wing Comm	229	----	----	VF
Space Quest 1,2,3 ou 4	129	----	----	NF
Speedball 2	89	----	129	
Speris Legacy	199	----	199	NF
Spherical Worlds	179	----	179	
Star Crusader	199	199	199	
Star Trek 25th Anniversary	----	179	----	
Starlord	249	----	----	
Street Fighter 2	129	----	----	NF
Strike Fleet	199	----	----	
Striker	89	----	199	NF
Strip Pot	----	----	199	
Stun Runner	99	----	----	
Subversion	89	----	----	
Suburban Commando	189	----	----	
Subwar 2050	----	229	229	
Super Space Invaders	109	----	----	
Superfrog	----	----	129	
Super League Manager	199	199	199	
Super Loopz	----	199	199	
Super Methane Brothers	89	----	89	
Super Monaco Grand Prix	99	----	----	
Super Putty	----	----	129	
Super Skidmarks 2	199	----	199	
Super Stardust	----	199	199	
Super Streetfighter 2	229	229	229	
Supremacy	129	----	----	
Syndicate	129	----	----	
Tactical Manager	199	----	----	
Tactical Manager 2	189	----	----	
Team 17 Collection Vol 1	199	----	----	NF
Team Yankee	129	----	----	
Test Drive 2	99	----	----	
Terminator 2	209	----	----	

	500	1200	CD32	
Tetris	169	----	----	
T.F.X (4Mb+Carte Graphic Acc)	----	249	----	
Theatre of Death	99	----	----	
The Big 6 - Dizzy	----	----	129	
The Clue	----	199	199	
The Greatest (Compilation)	199	----	----	NF
Their Finest Hour	149	----	----	
Their Finest Missions	99	----	----	
Theme Park	229	229	229	
Thomas Tank Pinball	149	----	----	
Thunderjaws	89	----	----	VF
Tiny Troops	249	----	249	
Toki	99	----	----	
Tom Landry Football	199	199	----	
Top Gear 2	179	179	179	
Tornado	99	99	----	
Total Recall	69	----	----	
Total Carnage	----	----	199	
Tower Assault	139	139	199	
Tower of Souls	199	199	----	
Track Suit Manager 2	189	----	----	
Traps & Treasures	149	----	149	
Trivial Pursuit	69	----	----	
Trivial Pursuit Deluxe	----	----	199	
Trolls	----	----	219	
Turbo Trax	179	179	----	
Turning Points	129	----	----	
U.F.O	249	249	229	
Ultimate Body Blows	----	----	199	
Ultimate Golf	99	----	----	
Ultimate Soccer Manager	199	199	----	VF
Uncovered	199	----	----	
Universe	229	----	229	NF
Untouchables	99	----	----	
Utopia	99	----	----	
Valhalla - Before the War	229	----	----	
Valhalla - Lord Of Infinity	199	----	----	
Voyages Of Discovery	139	----	----	
Vikings	99	----	----	
Vital Light	199	----	199	
Wembley Int Soccer	----	199	199	
Wembley Rugby League	179	179	----	
Wild Cup Soccer	179	179	199	
Wing Commander	129	----	----	
Winter Gold	129	----	----	
Wiz N Liz	109	----	----	NF
Wizkid	129	----	----	
World Class Cricket	199	----	199	
World Class Leaderboard	129	----	----	
World Cup USA '94	179	----	----	
World Cup Year '94	199	----	----	NF
World of Football	199			
World of Golf	199	----	----	
Worlds at War	99	----	----	
Worlds of Legend	129	----	----	
World Cup Golf	----	----	199	
Wreckers	199	----	----	
WWF 1 ou 2	99	----	----	
Xenon II	89	----	----	
X-IT - Zonked	169	----	----	NF
Z-Out	99	----	----	
Zak McKraken	129	----	----	
ZeeWolf	199	----	----	NF
Zool 1 ou 2	----	----	199	NF
Zool	99	----	99	NF
Zool 2	129	129	129	NF

JOYSTICKS & ACCESSOIRES

3.5" Boitier a 10 Disk 39
3.5" Boitier a 40 Disk 49
3.5" Boitier a 100 Disk 79
Adapteur Pour Analog Joystick 59
Cable d'extension pour Joystick 59
Cheetah 125+ 99
Cheetah Bug 119
Competition Pro Joypad Pour CD32 159
Freewheel Volant (Digital ou Analog) 249
Gravis Advenced Switch Joystick 249
Kit Nettoyage Pour Disque Dur 3.5" 19
Mouse (Souris) 109
Mousehouse 39
Mousemat 39
Gravis Gamepad 179
Joystick Y Splitter (Doubleur de Joystick) 59
Logic 3 Delta Ray Autofire JY156 109
Logic 3 Quatro GT Autofire JT155 109
Logic 3 Quatro JT154 89
Logic 3 Logiped JT160 119
Hyperpad 99
Quickjoy Jetfighter SV126 129
Quickjoy Pedals SV129 139
Quickjoy Topstar SV127 199
Quickjoy Turbo SV124 99
Saitek Megagrip 2 Autofire MX220 109
Screenbeat 3 Enceintes Preamplifiees 129
Screenbeat 4 Enceintes Preamplifiees 119
Screenbeat 5 Enceintes Preamplifiees 119
Screenbeat Pro 50 Enceintes SB250 299
Screenbeat RCA Adapteur Cable 19
Screenbeat Power Supply 79
Suncom Slik Stick 79
Suncom Tac 2 99
SX-1 (CD32) 1699
Wico Q Stick 69

DOMAINE PUBLIC

CREATEUR

C001 Slide Show Creator 12
C002 Label Designer 12
C003 Super Fonts 12
C004 Mobed 12
C005 Deluxe Paint Tutor 12
C006 Shadow Demo Maker 12
C007 Clip Art 12
C008 ABC Adventure Creator 12
C009 Lllinois Labels 12
C010 Audio Animation Studio 12
C011 Word Power 12
C012 Font Farm 12
C013 Wine Maker 12
C014 Assassins 12
C015 Print Studio 12
C016 Garden Designer 12
C017 X Beat 12

UTILITES

U003 The Workshop 12
U006 Address Book 12
U008 Asteroid 12
U010 Autograph 12
U013 The Right Way 12
U014 Panasonic Printer Driver 12
U015 H.P. Printer Driver 12
U016 Seikosha Printer Driver 12
U017 Cannon & Citizen Printer Driver 12
U018 H.P. 550c Printer Driver 12
U019 Imploder V4.00 12
U020 Bad Format 12
U021 Amiga Beginers Guilde 12
U022 Better Bench V1.2 12
U023 De-grader 500 600 1200 12
U024 Extermin-8 Virus Killer 12
U025 Engineers Kit (1220 only) 12
U027 Fake Memory for a 1200 12
U028 Action Replay For The 600 12
U029 Amiga Tutorial 12
U030 A.C.E.S Database 12
U031 Abases v1.33 12
U035 Text Plus v4.00 12
U037 Ultimate Cheats And Solutions 12
U038 Number Pad For 600 12
U039 Calorie Base 12
U040 J R Comm 12
U041 Race Raptor 12
U042 Pools Pools V2 12
U043 Training Log 12
U044 Mastie Niblick 12
U045 D-Solve 12
U046 Lockpic v2.0 12
U047 Relo Kick v1.4 12
U048 Procad Electroid 12
U049 Dividends Winner 12
U050 Odds On 12
U051 Power Copier 12
U052 Essential Virus Killer 12
U053 Soccer League 12

DEMO'S & RAVE

D001 Night Breed 12
D002 Iron Maiden Slideshow 12
D003 Good Morning Vetnam 12
D004 Creep show 12
D005 Fracion horror show 12
D006 Total Recall Slideshow 12
D007 Evil Dead (1 meg) 12
D008 Batman Cartoon 12
D009 Robocop 12
D010 Viz Slideshow 12
D011 Not The 9 Oclock News 12
D012 Raider Of The Lost Ark 12
D013 Predator Demo 12
D014 Safe Sex 12
D015 Stealthy 2 (1 meg) 12
D016 Jimi Hendrix Slideshow 12
D017 Kim Wilde Slideshow 12
D018 Holsten Pils 12
D019 Popeye Meets The Beach Boys 12
D020 Star Trek Animations 12
D021 Moonwalker Demo 12
D022 Mike Tyson (1 meg) 12
D024 Terminator 12
D025 Aliens Demo 12
D026 Life Of Brain 12
D027 The Garfield Slideshow 12
D028 Teenage Turtles Slideshow 12
D029 WWF Slideshow 12
D030 The Gathering GFX 12
D041 Enterprise leaving Dock 12
D042 Girls of Sport 12
D043 The Run (1 meg) 12
D044 Star Trek Animations 25
D045 Jesus On E's 12
D046 How To Skin A Cat 12
D047 Calendar Girls 12
D048 Rave Vision 12
D049 Techno Warrior 12
D050 Jesus Loves Acid 12
D051 House Samples 12
D052 Rave Length 12

MUSIQUE

M028 Pink Floyd The Wall Remix 12
M029 No Limits 25
M030 Cybernex 12
M031 Motiv-8 12
M032 Sound Track Slampler (4 disks) 49
M033 Sound Effects 12

JEUX

G014 Zalycon 25
G015 Earth Invaders 12
G016 Psycho Santa 12
G017 Mayhem 12
G018 The Fun House 12
G019 Amos Games 12
G020 Games Galore 12
G021 Quadrix (pal only) 12
G022 Buzzard 12
G023 Break Out 12
G024 Demolition Mission 12
G025 Lady Bug (not 600 or 1200) 12
G026 Depth Charge 12
G027 Addams Family 12
G028 Tetren 12
G029 Dual 12
G030 Spitfire Assault 12
G031 Tetris Pro 12
G032 Relayer 12
G033 Bomb Jacky 12
G034 Top Secret 12
G035 Flagcatcher 12
G036 Wizwar 12
G037 Battlements 12
G038 Calculus Combat 12
G039 Blob 12
G040 Sector 12
G041 Gush 12
G042 Smurf Hunt 12
G043 Super League Manager 12
G044 Quiz Master & Editor 12
G045 Revenge Of The Mutant Camels 12
G046 Tank Attack 12
G047 White Knight 12
G048 Wibble World Giddy 12
G049 Pixie Kingdom 12
G050 American Star Trek 25
G051 Atlantis 12
G052 Adventure Soultions (not 1200) 25
G053 Legend Of Lothian 12
G054 Iron Clads (not 1200) 25
G055 Wizars Wars 12
G056 Fortress (demo) 12
G057 Neighbours Adventure 25
G058 Space Rescue 12
G059 Dungeon Dvelerr 25

SPORT

SP001 Top Of The League 12
SP002 Scottish Football Manager 12
SP003 18th Hole 25
SP004 Mr.Men Olympics 25
SP005 Slamball 12
SP006 Strikeball 12
SP007 Amos Cricket 12
SP008 Grand Prix Simulator 12

SIMULATEURS

SM001 5 Simulation Games (not 1200) 12
SM002 Return To Earth 12
SM003 Napoleonic Warfare Sim v5 12
SM004 Wheel of Fortune (not 1200) 12
SM005 Card Sharp 12
SM006 Sub Attack 12
SM007 Roulette 12
SM008 Act Of War 12
SM009 Micro Market 12
SM010 Strategic Games 12

PRENOM

ADRESSE

Code Postal VILLE

TEL

Pour Commandes Telephoniques Appelez 1944.12.68.27.11.72 Lund-Vend 10H00 A20H00 Samedi Et Dimanche 11H00 A 17H00 Pour CommandesTelephoniques Par Fax 1944.12.68.27.11.73

MASTERCARD

NUMERO DE CARTE INTERNATIONALE

VISA

CARTE BLEU DATE D'EXPIRATION /

ENVOYEZ A:

PREMIER MAIL ORDER Dept: AD06
9-10 THE CAPRICORN CENTRE
Cranes Farm Road, Basildon
Essex, SS14 3JJ ANGLETERRE

FRAIS DE PORT, CONDITIONNEMENT ET TVA INCLUS!

TITRES

PRIX - FFrs

ENVOI PAR SWIFT 40FFRS CHAQUE LOGICIEL

CI-JOINT CHEQUE BANCAIRE NO. TOTAL

A L' ORDRE DE: PREMIER MAIL ORDER

A500/ A600 A1200 CD32

Jeux tests

Virocop

WARNER INTERACTIVE ENTERTAINMENT

Les shoot'em up sur Amiga ont fait la réputation de la machine, et Virocop, avec un scrolling et des sprites superbes, vient nous prouver une fois de plus (était-ce bien nécessaire ?) que la qualité est encore au rendez-vous sur nos écrans préférés.

Bon, tout d'abord, il faut préciser un point ou deux. La première des choses à dire est qu'il existe deux logiciels *Virocop* différents, un pour les Amiga 500/600, qui est le *Virocop* de "base", et un *Virocop AGA*, qui ne fonctionne que sur Amiga 1200 et 4000. Bien entendu, la version AGA propose l'affichage de fonctions supplémentaires, améliorant la jouabilité, mais dans l'ensemble le jeu reste le même.

Envoyez la musique...

Toi, j't'aurais !

Le principe de *Virocop* est relativement simple. Vous contrôlez Dave (rien à voir avec le chanteur hasbeen), que vous dirigez à travers différents terrains apparentés à des jeux (billard, terrain de foot, de basket...). Dave doit débarrasser chaque zone de jeu de toute trace de virus. Si vous survivez à cette épreuve, vous êtes sûr d'obtenir une promotion. Le but est évidemment d'aller le plus loin possible sans se faire détruire par les nombreux ennemis qui traînent sur le parcours et dont la seule envie est de vous allumer. Parmi ceux-ci, on retrouve de grosse billes de billard, des ballons de foot et de basket, des taupes qui vous lancent des balles de ping-pong explosives, des lanceuses de balles de tennis ou encore des troncs d'arbres (les virus) dont l'unique plaisir est de vous lancer leurs chenilles à la figure. Chaque ennemi a un mode de fonctionnement ou d'attaque qui lui est propre, et il vous faudra rapidement apprendre à les contrer si vous comptez passer le premier tableau. Sur votre chemin, vous aurez de nombreux bonus à récupérer : des vies supplémentaires, des kits de réparation, des balles d'énergie pour acheter de nouvelles armes ou encore de nouvelles armes. Dans chaque zone, Dave peut emmener trois armes

Vous devez débarrasser la zone de tous les virus.

Les virus débordent d'ingéniosité pour vous rendre la vie difficile !

Ne mettez pas Solcarlus en pétard.

Un décor particulièrement monstrueusement génial !

et en récupérer une quatrième. La première doit avoir des munitions illimitées, et servira d'arme principale.

Un petit billard ?

Les trois autres peuvent être des armes spéciales, particulièrement dévastatrices.

Envoyez la sauce !

On compte en tout 21 armes dans *Virocop*, qui vont du tir simple à la bombe rapide. Parmi les quelques intéressantes, on trouve la bordure à plasma, qui vous couvre dans toutes les directions ; les lances-flammes au tir orientable ; ou encore le radiogoniomètre de ralliement double, qui balance des missiles à têtes chercheuses et très puissants. Malheureusement, la plupart des armes spéciales ont un nombre de tirs limité, il faut donc bien faire attention lors de leur utilisation. De plus, comme vous ne pouvez pas avoir plus de quatre armes à la fois, ne vous jetez pas comme des brutes sur toutes les boîtes orange que vous rencontrez, épuisez d'abord vos munitions. Chaque zone contient un certain nombre de virus qui doivent être impérativement détruits avant que Dave puisse sortir de la zone. Cette indication est donnée à côté de votre score en haut de l'écran, comme ça, au moins, vous savez où vous en êtes.

Ça jette, ça flashe, ça bouge

Techniquement, le tout est très bien réalisé, avec un scrolling hyper fluide, et des sprites très fins. Les effets sonores et la musique ? Ben, ça swingue quoi ! Quand Dave saute, sa tête se décolle, ou quand il heurte les murs, il fait un bond en arrière genre boîte de conserve qui vient de prendre un coup de pied. On ne peut pas dire que les ennemis soient particulièrement intelligents, mais en tout cas, ils bougent vite !!! Le jeu est en 3D isométrique, et gère la gravité : si vous laissez Dave au milieu d'une montée, il glissera tout seul en bas de la pente, et c'est valable aussi pour les tirs, qui peuvent parfois rebondir ou ricocher. L'un des autres atouts du jeu est le mode deux joueurs, dans lequel l'un joueur s'occupe des déplacements pendant que l'autre commande la tête de Dave et le système d'armes. S'il n'est vraiment pas facile au départ de jouer à deux, très vite, les résultats obtenus sont nettement meilleurs que tout seul. Comme quoi l'union fait la force.

Gem

Vous trouverez un nombre d'armes impressionnant.

Virocop, et que ça saute !

TOUS LES AMIGA

Shoot'em up

GRAPHISME	15
ANIMATION	15
JOUABILITÉ	14
SON	16
DURÉE DE VIE	18
PRISE EN MAIN	14
DIFFICULTÉ	14
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	15

Nombre de joueurs : 1 à 2
Installable sur disk dur : oui
Langue : anglais
Nombre de disks : 3
Disponible sur : -

87%

Jeux tests

Tower of soul

BLACK LEGEND

Attention aux dragons !

Affrontez le démon, explorez la forteresse noire, combattez des hordes de manstres et délivrez le royaume de Chaybore du joug de l'Infâme Baalhatrock ! Non mais !

Les habitants du royaume de Chaybore vivaient en paix jusqu'au jour où Baalhatrock le démon s'empara du cristal qui protégeait le royaume. Il l'utilisa pour ouvrir une porte sur une autre dimension, construisit une forteresse sur le mont Izlar et activa de terribles machines pour capter l'énergie de la population de Chaybore. Vous incarnez donc le jeune Treeac, fils de Maylor le prophète. Votre destinée : déjouer les plans du démon Baalhatrock, afin de rétablir la paix et la prospérité dans le royaume de Chaybore...

Tower of soul est un subtil mélange de jeu de rôle et de jeu d'arcade. Le joueur évolue dans une vue 3D isométrique, les graphismes sont de bonne qualité, par contre, le nombre de couleurs employé est vraiment léger. La palette utilisée donne l'impression que le personnage va tomber malade d'une minute à l'autre, tellement il est pâle ! Le jeu se joue à la souris ou au clavier, un pointeur est représenté par une petite boule qui changera de couleurs à l'approche d'un ennemi. Le bouton droit permet de prendre les objets ou d'utiliser l'arme que l'on tient dans sa main quand le pointeur est rouge, le bouton droit sert lui à ouvrir les portes ou les coffres ou bien à lancer le sort que l'on a préparé. En appuyant sur la barre espace, on active l'écran menu, à ce moment-là, le clic gauche actionne une icône et le droit les options de cette icône. Le bouton marron permet d'accéder aux icônes "Sac", "Alchimie" et "Automap". D'autres options viennent compléter ce menu, l'amulette,

Les caractéristiques de votre personnage.

quand elle devient rouge, tue tous les ennemis se trouvant dans la pièce, la main permet de choisir l'arme, la tête de manger, boire ou avaler des potions. Un sort que vous aurez préalablement préparé, voilà ce qu'offre la dernière icône (livre de sorts). Pour charger ou sauver une partie, vous devrez introduire des pièces d'or ou un objet dans la tête de la gargouille de l'écran inventaire pour qu'elle vous autorise dans sa grande bonté à effectuer cette option.

Tu m'as ensorcelé !

Afin de préparer des potions de sorts, vous devrez vous munir d'herbes, de sang (le vôtre !) et d'un tube de test.

L'écran inventaire.

Une fois le mélange réalisé, veillez à ne pas vous tromper dans la température de cuisson qui est primordiale pour la bonne réussite de votre recette. Plusieurs types de sorts peuvent être "cuisinés" de cette façon, le sort d'attaque infligera des coups à vos ennemis, les sorts de défense pareront ou atténueront les attaques adverses, les sorts de morphing changeront les caractéristiques de votre personnage tandis que les sorts d'équipements eux, enchanteront vos armes ou certains objets. Chaque sort est défini par un niveau représenté par une couleur,

La machine pour la préparation des sorts.

"Emerald" pour le niveau débutant à "Or"' pour le niveau le plus puissant !

Les sorts disponibles sont nombreux et variés, parmi les incontournables, on trouvera : la boule de feu, l'invisibilité, le bouclier, les sorts d'enchantement d'objets, la lumière et même la

Vous rencontrerez de drôles de créatures et des marais poisseux.

lévitation. Quelques portes ou coffres disposent d'un système de sécurité, il vous faudra trouver la bonne combinaison en poussant ou tirant des leviers. Les bruitages sont bien réalisés (écoulement d'eau quand on s'approche d'une fontaine, jet de flammes...) rien a redire, par contre, la musique s'est faite très discrète : normal, il n'y en a pas ! L'immensité des niveaux, les nombreux passages secrets, la diversité des monstres, le nombre de sorts, tous ces éléments font de *Tower of soul* un jeu très prenant Cependant le joueur néophyte pourra être un peu "déboussolé" par la complexité de l'écran de réalisation de sorts. Les passionnés du genre, eux, feront l'impasse sur les défauts techniques et prendront plaisir à résoudre les nombreuses énigmes.

P. P.

TOUS LES AMIGA

Rôle/aventure/arcade

GRAPHISME	13
ANIMATION	15
JOUABILITÉ	14
SON	10
DURÉE DE VIE	16
PRISE EN MAIN	11
DIFFICULTÉ	17
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	15

Nombre de joueurs : 1

Installable sur disk dur : oui

Langue : anglais

Nombre de disks : 2

Prévu sur : Pc

75%

SUPER PROMO

Disques Durs IDE

40 Mo	490.-- FF.TTC.
130 Mo	890.-- FF.TTC.
170 Mo	990.-- FF.TTC.
250 Mo	1090.-- FF.TTC.
390 Mo	1190.-- FF.TTC.
420 Mo	1290.-- FF.TTC.
540 Mo	1390.-- FF.TTC.
860 Mo	1790.-- FF.TTC.

Nappe pour A1200 + 75.--
2.5" / 3.5" et câble d'alimentation

Boîtier pour A500 + 890.--
Avec Support RAM et sélecteur ROM

Carte IDE pour A2000 + 590.--

Carte pour A2000 +1290.--
IDE & SCSI 2, Avec support RAM, sortie SCSI2 externe

Tous nos disques durs sont livrés avec une garantie de 1 ans, notice en français, formaté et avec 20 Mo des meilleures programmes de domaine public.

CUDA INFORMATIQUE

CUDA Informatique S.A.R.L. - 31, Rue de Trevise, 75009 PARIS, FRANCE
Tel: (1) 42.46.47.60 Fax: (1) 42.46.47.01
Ouvert du Lu au Ve, de 10h à 13h et de 14h à 19h

Bon de Commande

Nom ____ Tel ____
Adresse ____
CP ____ Ville ____

No Article / Description	Qtt.	Montant TTC
+ Frais de Transport		
Total		

Signature ____

Paiements : ☐ Chèque. Ajouter 60 FF pour frais de transport
☐ Remboursement. Ajouter 80 FF pour frais de transport

Jeux tests

Manchester united : the double

KRISALIS

Le doublé Coupe et Championnat d'Angleterre de Manchester united qui a eu lieu la saison passée est l'occasion pour Krisalis de nous proposer une nouvelle simulation de football. Hé, Canto chausse tes crampons, ont y va !

L'écran option d'avant le match.

Les simulations de football sur Amiga sont légions, il est très difficile de nos jours d'accrocher les joueurs habituer à *Kick off*, *Goal* et autre *Sensible soccer*.
Manchester united the double s'en sort bien. Vous disposerez de deux modes de jeux principaux. Le mode arcade vous permet de faire de simple match, de disputer le championnat ou d'accéder aux différentes "cup". En mode simulation, par contre, le logiciel vous invitera à jouer les Bernard Tapie pour manager une équipe et gérer les transferts et les achats de joueurs durant toute une saison. Le résultat des matchs dépendra donc directement de vos choix stratégiques. A tout moment vous pourrez accéder à l'option "statistiques" pour consulter les caractéristiques de chaque footballeur ou équipe. Cette option est bien pratique pour suivre les progrès des joueurs que vous projetez d'"acquérir". Avant chaque match, vous aurez la possibilité de modifier les différents paramètres de jeu : équipes, joueurs, terrains, temps, maillots, techniques, etc.
La vue 3D isométrique pourrait rebuter les puristes de la "vue de dessus", cette fausse perspective permet de voir pratiquement un tiers du terrain. De toute façon, l'essentiel est bien d'avoir une bonne vue d'ensemble du terrain, non ? Les sprites des joueurs sont de petite taille, c'est un peu gênant pour un bon contrôle de balle mais on s'y fait vite tant l'action est prenante.

Manchester united the double ne nécessite pas un grand apprentissage des contrôles de jeu, en effet, les "coups" disponibles sont très instinctifs. Toute une panoplie de tirs est à votre disposition. L'ambiance sonore n'a pas été oubliée, les digitalisations sont de bonne qualité. Le jeu est livré avec une base de données qui comprend plus de 2 500 joueurs et toutes les équipes anglaises, ce qui représente tout de même une centaine d'équipes. Tous ces joueurs ou équipes peuvent être édités grâce au "Kit editor", et il vous sera possible de recréer l'équipe de votre quartier ou de votre ville ! Chaque joueur est défini par différents attributs : vitesse, stamina, agression, puissance, adresse, contrôle de la balle, passes, tacles, position (pour le goal) et même intelligence ! Comme d'habitude pour ce type de simulation, le plaisir de jouer est beaucoup plus grand en mode 2 joueurs. *Manchester united the double*, ravira les amateurs du genre qui aiment tout contrôler (achats des joueurs, transferts, élaboration de tactiques, création d'équipes ou de championnats, etc.).
P.P.

Et un but sur penalty, certes, mais un but !

La vue 3D isométrique permet de voir une bonne partie du terrain.

TOUS LES AMIGA

Football

GRAPHISME	14
ANIMATION	14
JOUABILITÉ	16
SON	15
DURÉE DE VIE	15
PRISE EN MAIN	16
DIFFICULTÉ	13
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	14

Nombre de joueurs : 1 à 4
Installable sur disk dur : non
Langue : anglais
Nombre de disks : 2
Disponible sur : Pc

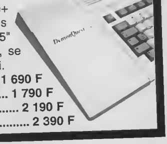
70%

NOUVEAUX PRIX !

OVERDRIVE +

Le premier disque dur 3,5" externe pour AMIGA 1200

L'Overdrive+ est un boitier externe qui vient se connecter sur le port PCMCIA de votre AMIGA. Compatible avec la norme standard de disques durs IDE ainsi qu'avec la nouvelle norme Enhanced IDE, l'Overdrive+ permet des taux de transfert de données jusqu'à 3 Mo/s. Plus fiable et beaucoup plus performant qu'un disque dur 2,5" interne, il se montrera entièrement compatible avec celui-ci, se connecte très simplement et est immédiatement prêt à l'emploi.



Overdrive+ 420 Mo .... 1 690 F
Overdrive+ 560 Mo .... 1 790 F
Overdrive+ 730 Mo .... 2 190 F
Overdrive+ 850 Mo .... 2 390 F

Disques durs livrés formatés et installés avec 10 Mo de DP de la collection OverWare de Bélier Production !

F.B.I.

TEL : (1) 60 13 12 23
99, rue d'Amblainvilliers
91370 VERRIERES-LE-BUISSON
du lundi au vendredi
de 9h00 à 12h00 et de 14h00 à 18h00
Vente par correspondance uniquement

OUVERT TOUT L'ETE !

OVERDRIVE Combo

Boîtier disque dur externe Overdrive pour AMIGA 1200 équipé d'un connecteur externe pour lecteur de CDROM Overdrive-CD. Comme l'Overdrive+, il est également compatible avec la nouvelle norme Enhanced IDE et permet des taux de transfert de données jusqu'à 3 Mo/s. Il permet l'utilisation simultanée d'un disque dur et d'un CDROM sur l'unique port PCMCIA de l'AMIGA.

Overdrive Combo 270 Mo .... 1 890 F
Overdrive Combo 420 Mo .... 1 990 F
Overdrive Combo 560 Mo .... 2 090 F
Overdrive Combo 730 Mo .... 2 490 F
Extension CD double vitesse .... 1 490 F
Extension CD quadruble vitesse .... 2 090 F

Overdrive Combo CD

Boîtier disque dur externe Overdrive Combo avec son extension CDROM double vitesse pour AMIGA 1200. Livré avec son environnement logiciel complet : émulation CD32 et logiciels CD Audio et PhotoCD. Livré avec un CD de jeux ou de Domaine Public de la collection Almathera, Aminet ou autre selon arrivage

Overdrive Combo CD 2x 270 Mo .... 3 290 F
Overdrive Combo CD 2x 420 Mo .... 3 390 F
Overdrive Combo CD 2x 560 Mo .... 3 490 F
Overdrive Combo CD 2x 730 Mo .... 3 890 F
Version quadruple vitesse .... + 600 F
Mises à jour Overdrive .... nous consulter

NOUVEAU PRIX !

OVERDRIVE CD

Le premier lecteur CD-ROM PCMCIA pour AMIGA
avec
Emulation complète de la CD32
Logiciels pour CD Audio et CD Photo

L'Overdrive CD permet enfin à l'AMIGA 1200 d'exploiter l'immense logithèque existente sur ce support : la plupart des jeux et des titres pour le CDTV et pour la console CD32, les collections de programmes du domaine public, d'images, de polices de caracteres et de dessins pour la PAO. L'Overdrive CD lit également les CDROM PC, Macintosh, les CD Audio et les CD Photo. Le nouveau logiciel permet d'utiliser n'importe quel système de fichiers CDROM pour une meilleure compatibilité avec tous les logiciels dédiés CDROM du marché. Livré avec son environnement logiciel et un CD de jeux ou de Domaine Public de la collection Almathera, Aminet ou autre selon arrivage

Overdrive-CD double vitesse 300 Ko/s .... 1 690 F
Overdrive-CD quadruple vitesse 600 Ko/s .... 2 290 F

TURBOPRINT PROFESSIONAL 3.0

Le gestionnaire d'imprimante indispensable !

Impression jusqu'en 16 millions de couleurs ou en 256 niveaux de gris. Elimine les effets de bandes sur les imprimantes matricielles et jet d'encre. Correction Gamma des couleurs. Support des cartes graphiques Picasso, Spectrum, etc..., des cartes multi-I/O. Impression standard, copie d'écran ou directement à partir d'un fichier AMIGA ou PC. Impression automatique de posters. Multi-tâches, entièrement transparent pour l'utilisateur. Support de nouvelles imprimantes : Canon BJC-600, Epson Stylus et Stylus Color, HP DeskJet 500-1200C, HP LaserJet IV.. Impression jusqu'en 600 dpi et 720 dpi. Manuel en français

TURBOprint Professional 3.0 .... 490 F

NOUVEAU !

ATURBO 1228

"3 fois mieux qu'un A1200"

Carte accélératrice A1200 avec un processeur Motorola **68020 cadencé à 28 Mhz + horloge sauvegardée** temps réel + support PLCC pour coprocesseur arithmétique 68881/68882 de 14 à 40 Mhz + extension mémoire par barette SIMM 32 bits jusqu'à **8 Mo de FAST RAM 32 bits.**

ATurbo 1228 à partir de .... 890 F
ATurbo 1228 avec 4 Mo de RAM 32 bits .... 1 990 F
Option coprocesseur 68882 à 33 Mhz .... 590 F

AMEM-32

Carte **mémoire 32 bits** interne pour A1200 avec **horloge sauvegardée temps réel**, support co-processeur PLCC pour 68881/68882, **à partir de .... 490 F**
AMEM-32 avec 4 Mo de RAM 32 bits .... 1 490 F

PROMO !

Digitaliseurs ROMBO

MegaMix-Master digitaliseur audio stéréo. Entrée audio, prise jack 3,5. Convient pour tout modèle d'AMIGA .... 350 F
Vidi (12) : digitaliseur vidéo PAL ou YC. Compatible AGA, Multi-tâches, convient pour tout modèle d'AMIGA.

PROMO Vidi (12) .... 590 F

Vidi (24) RT New (résolution de 360x576) **& Vidi (24) RT Pro** (résolution de 720x576) . digitaliseurs 24 bits Temps Réel à partir d'un signal PAL, SECAM, NTSC ou YC Compatible tout AMIGA.

PROMO Vidi (24) RT New .... 1 290 F
PROMO Vidi (24) RT Pro .... 1 890 F

AMIGA 4000

SIMM 4 Mo 32 bits .... 1 100 F

Disques durs Enhanced IDE 3,5"

Western Digital 3,5" 270 Mo .... 1 190 F
Western Digital 3,5" 540 Mo .... 1 590 F
Western Digital 3,5" 730 Mo .... 1 790 F
Western Digital 3,5" 850 Mo .... 1 990 F
Western Digital 3,5" 1000 Mo .... 2 690 F

AmigaDOS 3.1

Le Kit AmigaDOS 3.1 comprend les ROM Kickstart 3.1 ainsi que les disquettes Workbench 3.1 avec les manuels ARexx, Workbench, AmigaDOS et une notice d'installation

AmigaDOS 3.1 pour Amiga 500 et Amiga 2000 .... 690 F
AmigaDOS 3.1 pour Amiga 1200, 3000 et 4000 .... 790 F

les meilleurs CD-ROM

Gold Fish (toute la collection de Fred Fish : toutes les disquettes de 1 à 1000 sur 2 CD) .... 240 F
Frozen Fish .... 190 F
Fresh Fish : toutes les nouveautés de Fred Fish sur CD .... 240 F
CD CAM, la fameuse collection DP du Club Amiga Montreal sur 2 CD .... 240 F
Almathera CDPD Vol. 1, 2, 3 et 4 .... 190 F
Photogenics .... 490 F
Lock'N'Load, des centaines de jeux DP et Shareware pour CD32 ou Amiga+CD .... 190 F
Almathera CD DEMO Vol. 1 et 2 .... 190 F
Multimedia Tool Kit .... 190 F
Amiga Desktop Video .... 190 F
Aminet 4 .... 90 F
Imagine CD, pour tout les fans d'Imagine et de 3D sur PC et sur AMIGA .... 390 F
Grafik CD 1 & 2, CD 100% graphisme .... 140 F
CD32 Gamer Vol. 1, 2, 3, 4 et 5 .... 190 F
Sexual Fantasies (interdit -18 ans) .... 290 F
Erotik Collection **(interdit -18 ans)** .... 240 F

AMIGA 1200

Lecteur interne 880 Ko A500 .... 390 F
Lecteur externe 880 Ko tout AMIGA .... 340 F
Câble péritel pour AMIGA .... 90 F
Nappe de disque dur IDE 2,5"->2,5" .... 70 F
Nappe de disque dur IDE 2,5" -> 3,5" .... 120 F
Livre 'Comprendre et bien exploiter son AMIGA' avec 2 disquettes, pour WB jusqu'au 3.0 et 3.1 .... 250 F
Disque dur IDE 3,5" 420 Mo .... 1 190 F
Disque dur IDE 3,5" 560 Mo .... 1 390 F

Composants

ROM 2.04 .... 180 F
Claviar AMIGA 1200 .... 130 F
Gary 5719, CIA 8520 .... 160 F
Paula 8364 .... 280 F
Denise 8362 .... 230 F
Autres composants .... liste disponible sur demande

Prix TTC valables à partir du 10 mai 1995 Prix et caractéristiques modifiables sans préavis Offres valables dans la limite des stocks disponibles Garantie : nous consulter. Tout retour non justifié ou incomplet donnera lieu à des frais de restockage et/ou de reconditionnement Envoi par la poste en COLISSIMO Frais de port et d'emballage 60 F Contre- remboursement 100 F Frais d'expédition des ordinateurs, des moniteurs et des colis de plus de 2 Kg : nous consulter Vous cherchez un article qui n'est pas présent dans cette publicité ? Contactez-nous !

BON DE COMMANDE A RETOURNER A FBI - 99, RUE D'AMBLAINVILLIERS - 91370 VERRIERES-LE-BUISSON - TEL : (1) 60 13 12 23

NOM ______ PRENOM ______
ADRESSE ______
CODE POSTAL ______ VILLE ______
TELEPHONE DOMICILE ______ DATE ______ SIGNATURE ______ AD-0695
TELEPHONE BUREAU ______

DESIGNATION	QTE	MONTANT
☐ Règlement à la commande par chèque	Frais de port	
☐ Règlement en contre-remboursement	TOTAL	

Banshee
Core design

Vous êtes amateur d'hémoglobine, vous allez être servi si vous entrez le code MARY WHITEHOUSE au début du jeu. Vous voulez être invincible ? Pas de problème, tapez le code KANNIJADE KREW. Vous pouvez également essayer, pendant l'intro, le code FLEV17 puis validez en appuyant sur entrée. Cela vous donnera les vies infinies et en appuyant sur les touches de fonctions, vous changerez de niveau. Essayez aussi I AM EXQUISITELY EVIL, puis validez.

Pinball illusions
21st century

Pour ne pas perdre la boule et faire exploser le compteur du flipper tapez DIGITALILLUSIONS.

Stardust
Silmarils

Le code FZQQQQQXAICN vous donne 26 vies et toutes les armes dont vous rêvez.

Super stardust
Team 17

Si vous tapez "ZZZZZZZZZZ" vous obtiendrez 20 vies. Allez, je vous aide il y a 12 "Z".

Shadow fighter
Gremlin

Le code MBARIVIDISOCCAFFARIMBARI doit être entré lors de l'écran qui

vous permet de choisir le mode de combat. Cela vous permettra de combattre avec Shadow fighter. Vos adversaires n'auront plus qu'à poser les gants et se lancer dans le tricotage. Vous pouvez également utiliser le code TERAKAKKU afin d'avoir des crédits illimités. Si vous entrez, au début du round, le code EBBRAVOSCECCU votre adversaire s'écroulera.

Vital light
Millenium

Des codes et toujours des codes, remarquez pour ce superbe jeu de réflexion cela peut toujours dépanner :
-72131 - 78475
-48063 - 23757
-50083 - 65942
-08242 - 21240
-41217 - 62112
-13203 - 38412
-14219

Death mask
Alternative software

Thomas habitant Lievin dans le Pas-de-Calais nous donne les codes de ce jeu à la *Doom* :

01: 52385	02: 22428	03: 84843
04: 22087	05: 38641	
06: 06395	07: 33224	08: 35527
09: 48962	10: 65074	
11: 62438	12: 28283	13: 85325
14: 10769	15: 25324	
16: 43542	17: 62156	18: 84678
19: 57093	20: 29264	
21: 47446	22: 75330	23: 82855
24: 58474	25: 38392	
26: 55276	27: 68163	28: 75156
29: 70948	30: 54334	
31: 39814	32: 52262	33: 73164

Sensible world of soccer
Sensible software

Toujours Thomas, mais cette fois il nous donne le moyen de gagner plein d'argent. Vous devez pour cela utiliser un éditeur de secteur afin de faire quelques modifications sur votre fichier de sauvegarde. Vous allez au bloc 106 offset 1Dh et vous remplacez la chaîne par 0F FF FF FF. Un moyen efficace pour gagner 268435455 crédits. Vous n'avez plus qu'à relancer le jeu et à acheter les joueurs de vos rêves.

X-it
Psygnosis

Benoît habitant Villepreux dans les Yvelines, nous confie les 119 codes.
033028 ; 555925 ; 567595 ; 276614 ; 517375 ; 877535 ; 829508 ; 287682 ; 221620 ; 728441 ; 640537 ; 558170 ; 170088 ; 688631; 450418 ; 898476 ; 095909 ; 589611 ; 394659 ; 068048 ; 665513 ; 541442 ; 112954 ; 293292 ; 035134 ; 758975 ; 016091 ; 035991; 486351 ; 112133 ; 153902 ; 545463; 229533 ; 014223 ; 234451 ; 979935 ; 386485 ; 508960 ; 254507 ; 463036 ; 680022 ; 501573 ; 21407 ; 780790 ; 336169 ; 112405 ; 144077 ; 146231 ; 459776 ; 175906 ; 488304 ; 680380 ; 250290 ; 772930 ; 993616 ; 035767 ; 407532 ; 517476 ; 611479 ; 881502 ; 074340 ; 653666 ; 832898 ; 396678 ; 973313 ; 901766 ; 047778 ; 815026 ; 723544 ; 856924 ; 560343 ; 488567 ; 139351; 072481; 798082 ; 271656 ; 433733 ; 967373 ; 218428 ; 198057 ; 150866 ; 832299 ; 143651; 437522 ; 761094 ; 289574 ; 527851; 450436 ; 340540 ; 656089 ; 915915 ; 894814 ; 670706 ; 133480 ; 588867 ; 571141 ; 682057 ; 861724 ; 271428 ; 395485 ; 923444 ; 326583 ; 012011 ; 309363 ; 768552 ; 496664 ; 684294 ; 692412 ; 460855 ; 898518 ; 497921 ; 240354 ; 054147 ; 254534 ; 231584 ; 190812 ; 861693 ; 492343 ; 784122.

A-Train
Maxis

Ce truc est déjà paru, il y a longtemps. Vous vous souvenez, c'était dans le numéro 1 de Dream. Comme vous êtes nombreux à me demander un truc pour ce jeu, le voici : pendant la partie tapez CHEATERCHEATER-WIMP et la magie se produit ; de

l'argent comme s'il en pleuvait.

Globdule
Psygnosis

Voici comment utiliser vos touches de fonctions afin qu'elles se transforment en touches d'options. Pendant le jeu, appuyez sur CTRL, SHIFT de gauche, ALT de gauche puis ALT de droite puis :
F3 ouvre la sortie.
F4 complète le niveau.
F9 recommence le niveau.
CTRL vous rend invincible.
En plus voici les codes du jeu :
2) : HFQDASOAEZDV ; 3) : HFWHASHIEZQZ ; 4) : ILWHASUYEZEP ; 5) : VKWHNTNOEZHB ; 6) : HUWHNTNWEZUJ ; 7) : SHCOASFFEZVP ; 8) : SIWHNTUAEZDR ; 9) : FMWHAUUAFADR ; 10) : SIWHNWUAFCDR ; 11) : SIWHOAUAFGDR ; 12) : GOWHOQUASWDR ; 13) : SIWHOYUAGEDR.

Cool spot
Virgin

Durant le jeu appuyez sur "P" afin de mettre la pause. Puis à l'aide du joystick faites la séance de gymnastique suivante : gauche, bas, droite, feu, gauche, bas, droite, haut, feu, gauche, bas, droite, haut, feu, bas, droite, feu, feu, haut, bas, gauche, droite, feu. Normalement la pause s'enlève. Maintenant, vous pouvez utiliser les touches suivantes :
F10 = finit le niveau.
0-9 = vous téléporte au niveau correspondant.
Z = vous pouvez vous déplacer sur la carte.

Alfred chicken
Mindscape

Pendant l'écran de présentation tapez HELPMARK. Puis appuyez de 0 à 9 ou A et B pour accéder au niveau de votre choix.

Alien breed
Team 17

Connectez-vous sur l'ordinateur du Deck 2. Puis tapez un des messages suivants :
- I cant be arsed to play the first level : passe au niveau 3.
- Is it true that aliens support man utd : affaiblit les aliens.
- Pissed as fart : mode alcoolique.
- The Iraquis made the wapeons : rend l'arme bizarre.
- Salman Rushdie plays Alien breed : invincibilité.
- Beware aliens spadge has dropped one : les aliens fuient.
- Pitbulls on the loose ; transforme les aliens en super vilains.
- Aliens are faggots : santé illimitée.
- Puffnuts mode : ralentit les aliens.
- Ben Johnson trained those aliens : accélère les aliens.

Vous pouvez également entrer les mots suivants : gamesx ; fullcontact ; leeds ; spadge ; Liverpool ; newcastle brown.

Arabian night
Krisalis

Dans l'écran de menu tapez SIMEON. Cela vous permet d'utiliser les touches suivantes :
F1 = épée magique.
TAB = changer de niveau.
La touche Amiga de gauche vous rend invulnérable et vous permet d'ouvrir les portes.

Chuck rock
Core design

Sur l'écran de présentation, tapez :
-"Fast ain't the word"; ou "Uncle sams"; ou "Its fairy bowbelz"; ou "She loves cleaning windows"; ou "My life is à dream" : pour avoir les vies infinies.
-"Mortimer": et appuyez sur F1-F5 pour changer de stage.
-"Turn frame" : puis tapez 1-5 pour choisir le niveau.
-"Estrano": vous permet de voler si vous appuyez sur le shift de gauche.

Seven gates of Jambala
Tynesoft

Pendant l'écran de présentation tapez YICKE YACKE HIHNERKACKE, appuyez sur le shift de gauche, puis sur "1". Relâchez "1" puis la touche shift. L'écran virera au bleu, cela vous permettra, durant le jeu, de changer de tableau grâce aux touches de 1-7, de sélectionner les armes avec les touches de fonctions F1-F5, de gagner de l'or en appuyant sur "G"..

Shadow of the beast III
Psygnosis

Lors de l'écran de présentation, tapez DADDY DRAW THIS FOR ME puis validez. Pendant le jeu appuyez sur la touche curseur droite pour devenir invincible, puis sur la touche curseur gauche pour le mode normal.

Sword of sodan
Discovery software

Dans le tableau de high score tapez NANCY. Vous obtiendrez les vies infinies. De plus si vous appuyez sur ENTER vous passerez au niveau supérieur.

Overkill
Mindscape

Une fois dans le tableau de high score tapez NZL comme initiales. Lorsque vous recommencez à jouer, les vies infinies seront là. Hein ! que c'est plus facile.

Theatre of death
Psygnosis

Si vous désirez un nombre illimité de soldats, tapez le code SHED SOFTWARE. Si en plus vous désirez des tonnes de munitions, tapez THUD SOFTWARE. Ces deux codes doivent être entrés quand le jeu vous demande le mot de passe.

Brian the lion
Psygnosis

Pendant le jeu si vous faites SHIFT "I", vous obtenez 9 rugissements, 9 rapidités, 9 sauts, 9 continues. Si vous voulez 999 diamants faites SHIFT "K". Le jeu vous paraîtra bien plus facile.

Deep core
Ere

Sur l'écran d'option, entrez un de ces codes :
REANIMATOR : donne l'accès aux niveaux 4-6.

Jeux astuces

PSYCHONAUT : donne l'accès aux niveaux 7-9.
Pendant le jeu tapez ce que vous désirez :
I NEED OXYGENE : refait le plein d'oxygène.
I NEED ENERGY : refait le plein d'énergie.
TRAINER MODE : bloque les compteurs.

Bubba'n'Stix
Core design
Tout d'abord des codes avec lesquels vous pourrez jouer avec plein de vies :
Niveau 2 : YZ2MKYINV7
Niveau 3 : PXMYGFFW7D
Niveau 4 : 913XPDILZ5
Niveau 5 : QIKZ1SXMCH
Si vous écrasez le clown et que vous finissez le niveau, vous obtiendrez le niveau bonus. Au niveau 1, vous pouvez passer l'arbre en jetant Stix vers la droite puis en sautant au dernier moment, afin d'éviter de reprendre Stix. Il frappe alors l'arbre. Recommencez l'opération jusqu'à la destruction de l'arbre. Allez ensuite vers la gauche, vous pourrez ainsi écraser des petits extra-terrestres et le clown.
Au niveau 2, vous devez vous faire capturer plusieurs fois par le gros extra-terrestre. Vous serez enfermé dans une cellule différente à chaque fois. L'une d'elles abrite le clown.
Au niveau 4, si vous allez vers la gauche dès le début, vous découvrirez un tunnel secret dans le mur qui est à l'extrémité gauche. Pour y entrer, il faudra sauter hors de l'eau en allant vers la gauche. Egalement, dans ce niveau, vous rencontrerez une sorte de conduit de cheminée rempli de piquants. Montez sur la plus haute planche et sautez vers la droite. Les piquants disparaîtront pour laisser place à un passage secret qui vous mènera à l'alien clown.

Premier manager II
Gremlin
Le deuxième nom du jeu pourrait être le téléphone magique. En effet composez donc les numéros suivants sur le téléphone de la page de présentation :
896610 ; 250967 ; 000123 ; 220769 ; 781560 ; 753423.

Pinball fantasies
21st century
Voici quelques mots, qui vous réserveront bien des surprises. Pour ce faire, vous devez les entrer avant le nombre de joueurs.

ANDREAS ; ULF ; MARKUS ; THE SILENTS ; FREDRIK ; OLOF ; BARRY ; CREW.

Wiz'n'liz
Psygnosis
Les bouillons magiques de chez Korn, c'est bon et ça se mange sans faim.
Salle bonus : cerise + cerise ; champignon + choux ; carotte + carotte ; citron + fraise.
Pour changer de niveau : patate + cerise.
Pour avoir 75 étoiles : mangue + citron.
Pour avoir 10 000 points : avocat + orange.
Pour augmenter le temps de 50 secondes : champignon + oignon.

Lethal weapon
Ocean
Voici des codes permettant d'accéder aux 4 missions :
1) KSIIF ; 2) ECYOIR ; 3) FLRSKB ; 4) EUOASF.
Si pendant le jeu, vous pressez sur "ALT"+"Y"+...
"L": vous gagnez des vies.
"K": vous donne des munitions.
"I": élimine les collisions.
"Q": vous mène au dernier niveau de la mission.
"1"-"0": vous téléporte au niveau de votre choix.
"D": suicide.
"F": vous permet de visiter le niveau sans aucune restriction. En effet, vous pouvez vous déplacer à l'aide du joystick sans aucune contrainte de gravité ou de choc avec le décor. Pour retourner en mode normal donc jouable faites de nouveau "ALT"+"Y"+"F".
"W": fait disparaître tous vos ennemis.

Fury of the furries
Kalisto/Mindscape
Sur l'écran de titre faites à l'aide des directions du pad des cercles dans le sens des aiguilles d'une montre (environ sept fois). Un plan apparaît, vous n'avez plus qu'à choisir le niveau auquel vous voulez jouer. Le dernier niveau est l'usine sur l'île. Le plus simple pour finir ce niveau est de passer par l'écran de tête qui est tout à fait à droite. Puis vous devez passer des soucoupes volantes, si vous étiez bon à *Space invader* il ne devrait pas y avoir de problème. Pour détruire l'usine, il suffit de sauter sur l'un des engrenages.

Goal
Virgin
Si un de vos joueurs prend un carton rouge, il se dirige vers les vestiaires. Sans tarder, appuyez sur la touche Amiga pour obtenir le menu de changement de joueur. Choisissez un remplaçant et demandez le même joueur. De retour sur la pelouse vous constatez que tous les joueurs sont présents.

Jaguar XJ220
Core design
Au début du jeu, quand on vous demande de lancer votre moteur, appuyez sur "feu". Puis quand le starter crie "go", appuyez sur "P" afin de mettre le jeu en pause, puis "P" à nouveau. Vous pourrez finir la course avec un superbe temps.

Parasol stars
Ocean
Pendant le jeu, faites CYNIX. Appuyez alors sur les touches suivantes :
C : offre des crédits supplémentaires.
M : donne trois étoiles.
X : fait passer aux niveaux supérieurs.
B : téléporte au niveau bonus.
T: fait apparaître au niveau final.
G : tue tous vos ennemis.
D : vous tue.
1à7 : vous permet de choisir le tableau auquel vous voulez jouer.
F1 à F10 : vous mène au niveau que vous désirez.

Street fighter II
Capcom
Quand vous choisissez votre héros, positionnez-vous sur BLANKA puis entrez le code PATIENCE. Vous entendrez alors le cri de CHUN LI. Pendant le jeu appuyez sur F10 pour récupérer votre énergie.

N'hésitez pas à nous envoyer vos astuces à Dream, Astuces, 21, rue notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

Squirrel

DREAM TOP

La toute dernière nouveauté PCMCIA pour votre A600 / A1200.

Enfin, vous pouvez brancher un CD-ROM, et jusqu'à 6 autres périphériques SCSI en série. Livré avec tous les logiciels.

550.--

POWER-CD

Manuel en Français !

LE nouveau CD ROM double vitesse pour Amiga 600/1200, avec l'interface Squirrel. Fourni avec alimentation, mode d'emploi en français, EMULATION CD32, et des logiciels de son, photo et vidéo.

Double vitesse **1990.--**

Quadruple vitesse **2990.--**

Périphériques pour votre Squirrel

Boîte vide avec alimentation, selecteur I.D, ventilateur, très haute qualité:

PETIT (pour 1 disque dur) **350.--**

GRAND (pour CD ROM/Syquest) **490.--**

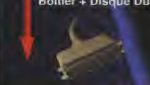
Boîtier + Syquest 200 Mo **1590.--**

Boîtier + Disque Dur SCSI2 250 Mo **1990.--**

350 Mo **2290.--**

520 Mo **2490.--**

740 Mo **2990.--**



Nouveaux Produits !!! Nouveaux

RandyROM 4000

CD ROM CHINON pour A4000, avec CDFS cache, EMULATION CD32, et une CONNEXION DIRECTE comme un disquie dur sans aucune carte controleur.

Double vitesse **1490.--**

Quadruple vitesse **1990.--**

RandyROM 500

CD ROM CHINON pour A500, avec aussi une boîte pour disque dur, et support RAM.

Double vitesse **1990.--**

Quadruple vitesse **2490.--**

Tandem pour A2/3/4000 Contrôleur de CD-ROM

Avec Mitsumi X2 vitesse **490.--**

Pour chaque achat d'un CDROM nous vous offrons le AMINET 5 (CD), pour le prix exceptionnel de 75.--, prix habituel 99.--

VLAB Motion 2.1

La vérai vidéo numérique **2990.--**

Fastlane Z3

Contrôleur SCSI **2690.--**

PRODUITS CUDA

CUDACLAV (Pour A500/2/3/4000 spécifiez sur votre commande) **299.--**

Interface qui permet de brancher un clavier PC sur un Amiga pour un petit prix !!

Clavier Azerty (PC) pour CUDACLAV **350.--**

CUDAMEM 2000 Extension mémoire pour A2000,

Nouveaux Produits !!! Nouveaux Produits !!!

CUDA

INFORMATIQUE

CUDA Informatique S.A.R.L. 31, Rue de Treviso, 75009 PARIS. FRANCE

Téléphone: (1) 42.46.47.60 Télétax (1) 42.46.47.01

Ouvert du Lundi au Vendredi, de 10h à 13h et de 14h à 19h

Cartes Accélératrices

Amiga 1200

M-Tec 68030 - 28 Mhz

Carte Vide 1190.--

avec 4 Mo 2190.--

avec 4 Mo & Co Pro 28 2590.--

M-Tec 68030 - 42 Mhz

Carte vide 2290.--

avec 4 Mo 3290.--

avec 8 Mo 4290.--

avec 4 Mo & Co Pro 50 3990.--

Apollo 68030 - 50 Mhz

2 supports SIMM, SCSI2 inclus

Carte vide 3990.--

Bi - Turbo 68020 - 28 Mhz

Carte vide 950.--

avec 4 Mo 1890.--

!!! Nouveaux !!!

Cyberstorm 040/40 6490.--

68040 à 40 Mhz, pour A3/4000

Option SCSI2 2190.--

Amiga 2000

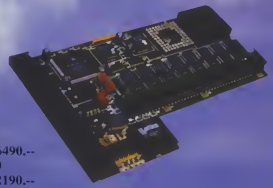
Apollo 2030/25/25 Mhz

Enfin disponible !! 68030 avec MMU a 28 Mhz, avec Co Pro 68882 28 Mhz. 2 support SIMM 32 bits, extensible jusqu à 128 Mo, contrôleur SCSI2 incorporée

Carte vide 3990.--

avec 4 Mo 4990.--

avec 8 Mo 5990.--



Lecteurs - Nouveau PRIX

Double Densite CHINON

C1880 Externe tous Amiga 390.-

C1881 Interne A500/600/1200/2000 349.-

Haute Densité POWER

C1176 Externe tous Amiga WB 2.0 et + 990.--

C1176i Interne A1200 790.-

Mémoires

C1505H 512 Ko avec Horloge A500 349.-

C1520 2 Mo & horloge option 1 Mo CHIP 899.--

C1605 1 Mo pour A600 399.--

C1605H 1 Mo avec Horloge pour A600 449.--

C1120 *2,3 mémoire A1200, Horloge, support Co Pro*

avec 4 Mo 1590.-- avec 8 Mo 2590.--

SIMM 32 bits, 72 pin

4 Mo 999.-- 8 Mo 2200.-

ZIP Statique Colomn pour A3000, AlfaData 450.--

Accessoires

PowerScan 4 1490.--

Pro, Scanner à main 256 nuances de gris, Soft pour

PowerScan 4 Couleur Pro. 2490.--

ROM Switcher A500 199.-

ROM Switcher A600 249.-

ROM 2.04 ou 1.3 199.--

Disk Expander 349.--

Ajoutez jusqu'à 50 °/° à votre disque dur, doc. en français

Le Livre "Comprendre et bien exploiter son Amiga", révision 5.1, avec deux disquettes 270.-

OS 3.1 + Workbench 3.1, avec ROM, disquettes et manuels DOS,Workbench et AREXX en français

Amiga 500/2000 720.--

Amiga 1200/3000/4000 820.--

Nouveaux ! pour A600 720.-

Visitez nous dans notre Show Room CUDA
31, Rue de Trevise
75009 Paris

Tous nos prix sont TTC

Bon de Commande

No Article	Description	Montant TTC

Nom _____ Tel _____

Adresse _____

CP _____ Ville _____ + Frais de Transport _____

Paiement ☐ Chèque Ajouter 60 FF pour frais de transport Total _____

☐ Remboursement Ajouter 90 FF pour frais de transport Signature : _____

Music Dream
par Rod

Popa Chubby

Booty & the beast
Epic/Sony music

Sur la pochette on peut voir sa carrure impressionnante, son allure pourrait faire penser à un rappeur new-yorkais, mais ne vous y trompez pas, Chubby fait du blues-rock énergique parfois teinté de jazz comme celui de Steve Ray Vaughan. Popa Chubby fait partie de la race des conteurs d'histoires, il est aussi un formidable guitariste qui s'est arrêté au blues texan après avoir touché à divers styles et instruments. *Booty and the beast* est son premier album, mais dans les circuits musicaux américains, Popa Chubby fait figure de vétéran. De ses débuts au lycée ou dans le métro, puis les nombreuses boîtes et salles de concert, il en gardera les expériences et les rencontres qui alimenteront sa musique. Un blues brut et tout en nuance qui est le produit d'un total réenregistrement afin de retrouver la fraîcheur et le son live qu'il n'y avait pas sur les premières prises. 15 titres sauvages qui swinguent et qui décoiffent, pour tous ceux qui n'ont pas peur de prendre une grande claque.

Gene

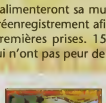
Olympian
Polydor

Appliquant une recette pop savamment dosée, les quatre membres de Gene se sont forgés, en moins d'un an, une solide réputation outre-Manche. Le chant n'est pas sans rappeler un certain Morissey, et si la comparaison avec les Smiths ne s'arrête pas là, Gene a plus d'un atout et assez d'originalité pour s'imposer par lui-même. Ce qui laisse présager du meilleur, c'est que *Olympian* est construit sur des bases solides avec tous les ingrédients d'un excellent album de pop.

Trance atlantic

Media 7

Dans le monde de la techno on trouve plusieurs tendances, la trance mêle avantageusement des



rythmes feutrés et rapides aux complaintes synthétiques en s'inspirant très largement de l'ambient. Le double CD de Trance atlantic regroupe les meilleures productions de la côte est des Etats-Unis, San Francisco, Detroit, New-York, Chicago... un album indispensable pour tous les adeptes du genre !

Pete Droge

Necktie second
American/BMG

En écoutant sa musique, on pourrait croire que Pete Droge est un vieux baroudeur, pourtant il n'a que 25 ans et déjà ses compositions n'ont pas d'âge. En 1993, il part pour Portland afin de se préserver de la vague grunge sévissant à Seattle, c'est là qu'il travaillera sur son album. Même si l'influence de Bob Dylan ou de Neil Young, comme sur *So i am over you*, est parfois évidente, Pete Droge fait vibrer son country-blues-rock avec toute la fougue et l'insolence de sa jeunesse en évitant les pièges d'un trop grand décalage par rapport à notre époque.

Bob Dylan

MTV Unplugged
Columbia/Sony music

La vague unplugged aura permis la sortie d'une série de très beaux albums live dont celui-ci. Un petit aller-retour dans le passé, et lorsqu'il s'agit de Bob Dylan himself, celui-ci devient pèlerinage. Avec quelques instants de pur bonheur, ce disque comprend une brochette de titres imprégnés d'histoire que l'interprétation live met particulièrement en valeur.

The jazz butchers conspiracy

Illuminate
Squatt

The jazz butcher conspiracy n'est pas une affaire à fric mais plutôt une histoire de coeur. La sortie d'*Illuminate*, leur dixième album, montre tout le génie de Pat Fish pour l'écriture de pop-songs à la fois exigeante et joyeuse. Une écriture intuitive qui trouve son écho dans la manière d'être produite et interprétée, avec à chaque fois ce petit quelque chose qui fait mouche. Un album qui emprunte des chemins détournés, subtil dans sa séduction.

Jeff Healey

Cover to cover
BMG/Arista

Reconnu comme l'un des plus grands guitaristes de blues-rock, Jeff Healey nous offre *Cover to cover*, un album entièrement composé de reprises. Si les 14 morceaux choisis sont tous légendaires, l'interprétation de Jeff est pleine d'assurance, proche des originaux mais avec le style Healey.

Bédé Dream
par Yann Serra

L'événement du mois est certainement la publication des Extras de Mézières. Destiné à la fois aux fans de Valérian et aux amateurs de graphisme, ce livre regroupe quantité d'illustrations inédites, lithographies, timbres, puzzles et pubs. Un top collector !

DARGAUD ET GLÉNAT

Les multiples suites des 7 vies de l'épervier

par Cothias, Juillard et Goepfert

Avec les *7 vies de l'épervier*, le scénariste Cothias a décidé de nous conter une grande saga couvrant tout le 18e siècle. La particularité de cette collection est d'être composée de diverses séries qui n'arrêtent pas de s'entrecouper. Le tout formera à terme une trentaine d'albums dont le dernier sera commun à toutes les séries. L'histoire met en scène les aventures d'une jeune baronne, Ariane de Troïl, et de sa famille. A la fin du dernier album des *7 vies de l'épervier*, Arianne de Troïl était tuée par son père avec qui elle avait partagé l'identité du justicier MasqueRouge (voir également la série du même nom). On ne pouvait alors se contenter que de la suite que nous proposait *Coeur brûlé* (2 tomes parus). Aujourd'hui, les maisons d'édition Dargaud et Glénat publient respectivement *Le fou du roy T1* et *Plume aux vents T1*. Les deux albums se déroulent au même moment et comportent certaines scènes communes. Le premier est l'histoire du fils abandonné d'Ariane et le deuxième est la résurrection de cette même baronne. A noter que dans *Plume aux vents*, Ariane accouche d'une fille, Ninon, qui est déjà l'héroïne de la série *Ma Ninon secrète*. L'histoire est passionnante et on s'extasie de voir se croiser ainsi les destins. Juillard en est le dessinateur original mais ne pouvant supporter tous les albums, il a délégué ses pouvoirs à d'autres, malheureusement moins talentueux. La collection des *7 vies de l'épervier* est un must de la bande dessinée que nous vous conseillons fortement de ne pas laisser passer.

DUPUIS

Ave Cesar

(Jeremiah T18)
par Hermann

Le précédent album *Trois motos... ou Quatre* nous laissait un petit peu sur notre faim. Avec *Ave Cesar*, Herman fait un grand retour dans l'excellent récit d'aventure. Dans un monde toujours futuriste et post-apocalyptique, Jeremiah et Kurdy se font enrôler de force dans une armée bizarroïde au moment où ils veulent échapper à la milice officielle. Leur nouveau maître se fait appeler César et prétend être l'empereur de légionnaires romains tous droits sortis d'*Astérix*. Par rapport aux albums précédents, notre héros semble avoir pris un coup de jeune, devenant plus naïf et moins ferme. On a presque l'impression que les avatars de toutes les aventures passées ont été gommées sans scrupule. Serait-ce le début d'une seconde vie pour la série ? Profitons de l'occasion pour corriger une erreur involontairement glissée dans la rubrique du mois dernier : *Le secret des hommes-chiens* n'a absolument pas été réalisé par le dessinateur de Jeremiah, mais par son fils qui porte le même nom et tient le crayon de la même manière.

VENT D'OUEST

Crimes d'art

par Clavé

La collection *Gibier de potence* recèle toujours de petits trésors de récits policiers. *Crimes d'art* n'échappe pas à la règle. Dans un opéra, la majorité des membres d'une troupe d'artistes reçoit des lettres de menaces inspirées de grandes oeuvres. Un inspecteur Clouzot mène l'enquête. Le pinceau exagérément mouillé du dessinateur fait ressortir les matières ombrées et augmente le dramatique des situations. Le rythme est soutenu par une suite d'événements clés éparpillés aux quatre coins du théâtre, entraînant le héros dans une course perpétuelle, à l'affût du moindre indice. Un bon album qui souffre cependant d'une fin un peu trop rapide.

Captain'book
Carole de Landsheer

Hissez les couleurs !

"Quand on fait un film, on ne sait jamais si on ne va pas retrouver sa pellicule à trente francs le mètre au marché aux puces. Ce qui me fait plaisir, c'est que la nouvelle génération accepte ce que j'ai fait et que le public rit peut-être même plus qu'il ne riait quand les films sont sortis", déclare Jacques Tati, à la fois cinéaste et acteur de ses propres films, connu pour ses déplacements quelque peu raidis et savoureux, alors qu'il s'apprête à recevoir le smash fulgurant de son adversaire, lors d'un match de tennis, dans *Les vacances de monsieur Hulot*. Autre film qui aura marqué le cinéma français d'après-guerre, *Jour de fête* connaît un grand succès public à sa sortie en 1949. En 1995, le film réapparaît sur les grands écrans, restaurés et en couleurs. *Jour de fête ou la couleur retrouvée*, publié aux Cahiers du cinéma, rapporte le parcours de longue haleine suivi pour parachever cette oeuvre cinématographique, étayée de nombreuses photos et de témoignages divers.

Jour de fête de Jacques Tati ou la couleur retrouvée, aux Cahiers du cinéma, environ 130 francs.

Espace lecteurs

J.P. JEUNET ET MARC CARO

La cité des enfants perdus

Français, 1h52, avec Ron Perlman, Daniel Emilfork, Dominique Pinon, Judith Vittet.

Dominique Pinon x *6.*

Trognes patibulaires savamment éclairées, décors somptueux noyés de brume, bric-à-brac surréaliste, machines infernales en tout genre... L'inventaire du dernier Caro-Jeunet est riche ! L'amateur de mélanges bizarres, qui a fait un triomphe à *Delicatessen*, aura son compte.

Delicatessen, c'était la rencontre du réalisme poétique à la Carné-Prévert avec l'esthétique branchée-néo-punk de deux fanas de BD et de cartoon. Avec *La cité des enfants perdus*, Caro et Jeunet puisent cette fois dans Jules Verne et dans la littérature anglo-saxonne. Le héros, un vieillard qui se désespère d'avoir perdu la faculté de rêver, vit sur une plate-forme isolée en mer. Aidé de sbires inquiétants, il fait enlever les enfants du port voisin et il tente de capter leurs rêves, pour les greffer directement sur son cerveau. Beau sujet, à la fois effrayant et fascinant, où la SF rejoint le conte de fée.

Sur l'écran, une foule d'idées se bousculent, prétextes à des images-choc étonnantes. Deux soeurs siamoises machiavéliques côtoient une famille de clones dissipés (Dominique Pinon, dans six rôles identiques). Une liliputienne veille passionnément sur son fils. Des puces savantes armées de mini-seringues (entièrement animées en images de synthèse) sautent d'un personnage à l'autre, anesthésiant l'un, tuant l'autre... D'où vient alors notre déception ? On a l'impression que, débordés par les moyens (90 millions de francs !), trop pressés de nous épater, les auteurs ont oublié de raconter l'histoire. On se perd un peu dans ce labyrinthe clinquant, dans cet exercice de folie trop appliqué, touffu et tape-à-l'oeil. Reste une ambiance fantastique, et la certitude de tenir en Caro et Jeunet deux visionnaires surdoués, aux antipodes d'un petit cinéma français timide et frileux.

L'une des puces savantes.

MATHIEU KASSOVITZ

La haine

Français, 1h35, avec Vincent Cassel, Hubert Kounde, Saïd Taghmaoui, Karim Belkhadra, Edouard Montoute.

Mathieu Kassovitz.

Blessé par un inspecteur de police pendant un interrogatoire, Abdel est entre la vie et la mort. Trois jeunes d'une cité HLM, un black (Hubert), un beur (Saïd) et un blanc (Vinz), font une "descente en ville". Si Abdel meurt, Vinz a juré de "fumer un keuf" (tuer un flic). Facile : il a récupéré le Beretta 9 mm automatique, perdu par un policier pendant les émeutes de la veille... *La haine* commence par une petite histoire : *"c'est un type qui tombe du cinquantième étage. A chaque étage, au fur et à mesure de sa chute, le mec n'arrête pas de se répéter : «jusqu'ici, tout va bien...»."* A la fin, on entend la même histoire, un peu modifiée : *"c'est une société qui tombe..."*. Et la conclusion est : *"l'important ce n'est pas la chute, c'est l'atterrissage"*. Entre ces deux citations, 24 heures de la vie de trois banlieusards (chute et atterrissage) filmées avec rage et en noir et blanc. Rarement cinéaste aura à ce point fait corps avec son sujet. Le scénario de *La haine* ressemble à un pétard allumé : la tension ne cesse de monter. Jusqu'à une séquence finale qui fait froid dans le dos ! Après l'excellent *Métisse*, une chose est sûre : il faut maintenant compter avec Mathieu Kassovitz !

ÉGALEMENT À L'AFFICHE

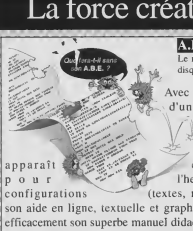
● **Fast**

Français, de Dante Desarthe, 1h40, avec Frédéric Gélard, Jean-François Stévenin, Karine Viard, Nathalie Schmidt, Paul Crauchet.

A vingt-cinq ans, élevé par un pépé tyrannique dans sa cambrousse natale, Jean-Louis est resté un grand enfant. Passe une jolie parisienne. Jean-Louis découvre l'amour. Mais "la fille aux cheveux jaunes" disparaît comme elle était apparue. Elle a laissé une boîte d'allumettes avec l'inscription "Fast burger". Jean-Louis monte à Paris et devient serveur dans un fast-food. Fast, c'est la découverte de la grande ville par un simple, ou une vie de fous sous le regard d'un sage. C'est surtout une porte ouverte sur les coulisses d'un fast food, avec son absurde organisation paramilitaire. Jean-François Stévenin est excellent en manager speedé, face à Frédéric Gélard, délicieux d'innocence, avec sa silhouette à la Tati et ses pantalons trop courts.

Édition A.D.F.I.

La force créatrice en action.

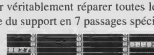


A.B.E. 3.060.

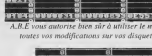
Le médecin de référence de vos disquettes, de vos disques durs et de leurs protections.

Avec A.B.E. la réparation et la modification d'un support de données ou de ses protections deviennent vraiment évidentes. Plus jamais de suites incongrues (SE 5574 696C...). Tout en clair, interprété (par exemple 13:04 l'heure) et selon vos propres choix de configurations (textes, menus, couleurs, ...). Mieux encore, son aide en ligne, textuelle et graphique agit en direct et saura seconder efficacement son superbe manuel didactique (120 pages). A.B.E. est le seul à pouvoir véritablement réparer toutes les erreurs logiques grâce à son analyse **globale** du support en 7 passages spécialisés. Création A.D.F.I. 690 FF*.

apparaît



A.B.E vous autorise bien sûr à utiliser le mode des vieux éditeurs de bits pour réaliser toutes vos modifications sur vos disquettes et vos disques durs mais sincèrement...



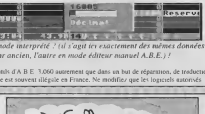
n'est-ce pas plus facile en mode interprété ? (si t'agit tes exactement des mêmes données l'une en mode éditeur ancien, l'autre en mode éditeur manuel A.B.E.) !

La législation française vous interdit d'utiliser les puissants outils d'A.B.E. 3.060 autrement que dans un but de réparation, de traduction ou de correction. L'utilisation d'A.B.E. dans un but de craquage est sauvest illégale en France. Ne modifiez que les logiciels autorisés.

DÉCOLLAGES.

Le logiciel éducatif des collages à tout âge.

Avec Décollages tu vas pouvoir décoller en dessin sur ton ordinateur. Imagine un peu tout ce que tu vas faire. Tu vas pouvoir recolorier des puzzles, tracer des reliages, créer de nouvelles images, coller des figurines et des miniatures sonores sur tous tes dessins et bien d'autre choses encore. Normal : c'est encore un nouveau logiciel multimédiat et ultra puissant créé par A.D.F.I. 340 FF*.



La puissance de l'AMIGA au bout des doigts

ÉDUCATIF 3½-12 ans

Nouveaux thèmes supplémentaires.	1) L'espace. Disquette de tampons. 80 FF*.	2) Lettres, chiffres & symboles. Disquette de tampons. 80 FF*.

Ensemble pédagogique comprenant Décollages et Décollages junior. Âge recommandé de 3 ans ½ à 12 ans. Nécessite une ROM 2.0 ou plus , mémoire 2 MO ou plus dont 1 graphique. Optimal avec A1200/4000 + HD.

STOCKS D'INVENDUS DE MAGASINS.

Ce matériel a été rachetté durant la crise à des sociétés ayant cessé leurs activités sur la plus belle des machines.

Carte Genlock GST A4240 pour A4000 1490 FF*. **Amiga** A500 700 FF*. **Écran** Microvitec 2400 FF*. **Mémoire** A500 512 KO 200 FF*. **SIMM** 1 MO 600 FF*. SIMM 4 MO 1200 FF*. **Lecteur** A500 interne 490 FF*. Nappe 3"½-2"½ 70 FF*. **Dynamite** (Wordworth, Print Manager, DPaint IV, Denis, Oscar) 700 FF*. **KGB** 200 FF*. **Populous** 200 FF*. **Dune** 200 FF*.

Gestion lente 30 FF.	**Normale** 40 FF.	**Urgente** 100 FF.
France économique.	France ordinaire : lettre/collissimo	France : contre-remboursement.
Étranger mandat 50 FF.	**Étranger** chèque 100 FF.	**Étranger** urgent 115 FF.

* Merci de préciser votre configuration matérielle pour mieux vous servir. Matériel nons consulter.

Mise à jour A.B.E. 3.060 3.056 à 3.059 = 90 FF + gestion + nous téléphoner.
3.000 à 3.055 = 220 FF + gestion + disquettes originales.
2.000 à 2.099 = 320 FF + gestion + original complet.

LES COURS CRÉES PAR A.D.F.I.

Tous nos cours sont en français et nécessitent la possession d'une Amiga et du langage sur lequel porte le cours.

Jennifer Amos : le cours pour tout savoir et tout comprendre sur l'Amos. 5 disquettes de sources d'utilitaires, de jeux et de démonstrations abondamment commentés pour passer du niveau débutant au niveau professionnel. 260 FF*.
Mise à jour Amos Pro : la dernière mise à jour 1.12 qui précède le compilateur. 80 FF*.

La bible corrigée : l'importante correction du codage du livre Amiga la bible. 120 FF*.

Annabella GFA : le cours pour tout savoir et tout comprendre sur le GFA. 8 disquettes de sources d'utilitaires, de jeux et de démonstrations abondamment commentés pour passer du niveau débutant au niveau professionnel. 390 FF*.

WorkBench & Système : le cours multimédia pour tout savoir sur l'Amiga. Ce cours multimédia utilise AmigaGuide (sur A500+, 600, 1200 et 4000 ; à précisez à la commande), Interface, écran, WorkBench, fenêtre, menus, AmigaGuide, réglage des écrans, création de liens, création d'icônes pour des fichiers ne supportant pas d'icône, recherches d'occurrence ou de fichiers, truc et astuces, ... avec de nombreux sources et conseils. 190 FF*.

DÉPARTEMENT PAO, FLASHAGE, IMAGE DE SYNTHÈSE.

Tous travaux Amiga disponibles comme cette publicité faite à **100 % sur *AMIGA*** et toutes nos créations (catalogue, carte illustré, duplication, fanzine, flashage, imagerie 2 D, 3D ou d'animation, logiciel, minuel, publipostage, rapport, thèse, ...). Devis sur simple demande. Exemple :

- Duplication luxe : livre de 90 pages, spirale métallique : 35 FF (à partir de 20 exemplaires)
- Duplication base : couleur : A4 = 6 FF et A3 = 11 FF (à partir de 50 exemplaires).
- Cromalin : A5 = 230 FF, A4 = 295 FF, A3 = 550 FF et au delà 0,40 FF/cm².

LA PAO SUR AMIGA.

Ne tuez pas la mante en puissance.

PAGESTREAM3.
Le plus puissant des logiciels de PAO toutes fontes confondues existe enfin et c'est sur *AMIGA*. Il vous permet même de récupérer vos anciens fichiers et images Adobe, Propage, TIFF, ... Goodiez votre vitesse et votre productivité. Support et mises à jour gratuites à partir de la version 3.0. 2870 FF*.

TYPESMITH 2.5.
Avec cette puissante version du plus célèbre convertisseur-créateur de fontes, l'*AMIGA* reconnaît maintenant même le format True Type (.ttf). Vous pourrez ainsi importer, modifier et créer toutes vos fontes pour les démonstrations, la PAO, l'impression, ... et dans pratiquement tous les formats existants. 1470 FF*.

AZUR.
C'est l'éditeur Ascii paramétrable de A à Z, ultra-puissant, personnalisable, accepté à toutes les utilisations, hyper-évolutif, 48 script ARexx, émulant la plupart des autres éditeurs, ... 290 FF*.

GOLDED.
Ses dictionnaires français, Assembleur, Basic, C, E, Pascal, ... et sa gestion des indentations en font un outil indispensable pour le courrier, la PAO (**PageStream3**) et la programmation. 290 FF*.

FAX/MODEM/MINITEL.

Le vrai **USRobotics**, garanti 5 ans, classe 2.0 (successeur de la classe 2), norme V34 (successeur du V-FC), 28 800 bauds, compression à 115 200 bps. France Telecom limite les télécopies à 9 600 bauds mais ce modem est si puissant qu'il va de 300 à 115 200 bps. Livré déjà configuré, logiciels prêts à l'emploi. L'USRobotics V34 reconnaît toutes les normes usuelles : V34, V-FC, V32, V32 bis, V29, V27, V25, V23, V22, V22 bis, V17, V42 MNP 2-4 erreurs, V42 bis MNP 5. Fax groupe III, ... 2490 FF*. (USR 14 400 upgrade 1190 FF*)

LE PC SUR AMIGA.

PCTask 3.12 version française 970 FF*.
Lecteur HD Externe 870 FF*.
Squirrel scsi2 570 FF*.
Pour doubler sur 420 Mo interne 1270 FF*.

HyperCache 2.0	**290 FF*.**
ImageMaster RT 1.5	**690 FF*.**
Pegger 2.0	**570 FF*.**
Photogenics	**470 FF*.**

HISOFT DEVPAC.

Traduction française en cours.

C'est l'assembleur de référence sur ***AMIGA*** utilisé par tous les vrais professionnels et par les grands créateurs de démonstrations. Cet ensemble est traduit en français et est augmenté des précieux conseils de nos développeurs certifiés par Commodore. Il comprend un éditeur de sources, un débogueur symbolique, un éditeur de liens, un assembleur, tous les fichiers d'inclusion de Commodore et de nombreux sources expliquant toutes les particularités d'une programmation élégante du système. 970 FF.

LA PROGRAMMATION.

Dice Pro C	1170 FF*
Hisoft Basic 2	1170 FF*
Hisoft Pascal	1170 FF*
Metascope Débogueur	470 FF*
Sherlock Désassembleur	570 FF*
User Interface Kit U.I.K	570 FF*
AMIGA OS 3.1 A500/2000	690 FF*
AMIGA OS 3.1 A1200/3000/4000	790 FF*
Comprendre et bien exploiter son Amiga	270 FF*
Kit Development Commodore 3.1	140 FF*
The Amiga Guru Book	420 FF*
GameSmith	1170 FF*

Garnissez-vous la pièce système de développement permettant de créer très rapidement des jeux et des démonstrations en C ou en assembleur.

LE PC/MAC SUR AMIGA.

Emplant scsi	3770 FF*
Son module pc	1270 FF*

DIRWORK	**670 FF***
PCTASK 3.12	**970 FF***
SUPERBASE 4	**2870 FF***

JUIN 1995

Édition A.D.F.I. résidence les Cottages, 83 rue André Theuriet, F-63000 Clermont Ferrand.
Ouverture du lundi au vendredi 10 H - 17 H **Téléphone** 73 93 77 31 **Modem** 73 34 07 57.

The Gathering'95

Comme tous les ans, la Gathering est LA démo-party de l'année, en Norvège. Habitués à une affluence de plus de 2 000 personnes, les organisateurs ont été quelque peu déçus de ne voir cette année que 1 300 visiteurs, dans cette charmante ville de Stavanger, du 11 au 15 avril...

Vincent Oneto

Parmi ces visiteurs, on pouvait dénombrer environ 90% de Norvégiens, auxquels s'ajoutaient d'autres membres de la Communauté européenne venus en voisins pour ce rendez-vous des démomakers, c'est-à-dire quelques Suédois, Allemands et autres Français.

Tout ce petit monde n'a aucunement regretté le voyage, puisque d'entrée de jeu, ils se sont tous vus offrir un pack CD-Rom de l'OS2/Warp en version originale. La répartition, au niveau des machines, était de l'ordre de 60% Pc contre 40% Amiga, avec aussi un Pc-Risc en bonus.

Une des particularités de cette démo-party fut la disponibilité du réseau Internet pour tous ceux qui possédaient les cartes adéquates pour se connecter, via le BBS Big blue.

C'était une très bonne initiative de la part des organisateurs, même si cela a entraîné une petite visite de la police locale, à la recherche d'un hacker qui se serait soi-disant connecté sur des sites pirates. Oh joie ! il y avait aussi une salle dans laquelle on projetait des films en CD-Vidéo, et on a pu ainsi voir (ou revoir) *Stargate, Natural born killers, Speed,* ou bien la série des *Mad Max*... Mais, malheureusement, c'étaient bien là les seules animations proposées, en dehors des compétitions habituelles bien sûr, et comme justement les compétitions avaient toutes du retard (à cause de problèmes de genlocks pour les projections sur écran géant), alors il subsistait quelques périodes creuses durant ces cinq jours.

Les compétitions

On regrettera surtout le relatif faible nombre de bonnes productions.

Que ce soit sur Amiga ou sur Pc, il n'y avait véritablement qu'une ou deux démos de bonne qualité, les autres ne présentant pas d'intérêt majeur. Environ quarante graphs furent présentés, mais seulement une vingtaine valait le coup d'oeil. De même pour les musiques, sur la trentaine proposée (en 4 voix ou multi-voix), seules quelques unes étaient vraiment originales. Malgré tout cela (les énormes délais, les productions médiocres, la visite de la police, la sleeping-room mal chauffée...), une formidable ambiance a régné, n'est-ce pas cela le plus important ?

Le palmarès

Démos :

1 - Deep/Parallax et CnCd
2 - Response/Avalon
3 - Cybernetic/The black lotus

Intros 64 ko :

1 - Spaceballs (Jobbo)
2 - Spaceballs (Major asshole)
3 - Complex

Intros 4 ko :

1 - Spaceballs (Lone star)
2 - Heavens
3 - Contrax

Graphismes :

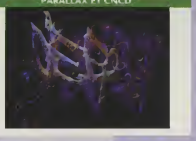
1 - Bridgeclaw/Gods
2 - Nirvana/Cadaver
3 - Decker/Andromeda

Musiques 4 voix :

1 - Syntex/Stone arts
2 - Superted/Grotesticle
3 - Typhoon/Avalon

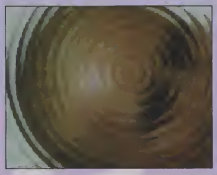
Deep

PARALLAX ET CNCD



Code : Debug, Simply et Bandog
Musique : Yolk et Legend
Graphisme : Destop et Kingpin

Deep est la démo gagnante, sur Amiga, de la Gathering'95 ; elle a été réalisée par la même équipe que la *Drool this*, déjà de Parallax. C'est LA démo du moment, très coloriée et avec des effets inédits. Parmi ceux-ci : un visage déformé façon "goutte d'eau", un nouveau style de tunnel, une image appliquée sur les faces d'un Glenz vector, des objets 3D de plus de 50 faces ombragées selon la méthode de Gouraud, ainsi qu'un petit monde en 3D mappée. Démo en 2 disks, installable sur disk dur (1,6 Mo). Machine AGA et mémoire Fast obligatoires.



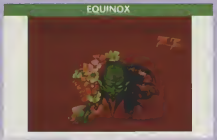
Response

Code : Aragorn et Equex
Musique : Typhoon
Graphisme : Typhoon et Cujo

Response est la deuxième démo de ce groupe norvégien, *Out of time* était leur première. Mérite-t-elle sa deuxième place à la Gathering'95 ? Je ne crois pas. Le design est des plus classiques, et les effets ne sont pas intéressants. Une fois passés en revue le mapping, la 3D fil de fer, la sphère en 3D et

l'animation raytracing, vous pourrez enfin admirer le seul effet vraiment novateur de cette démo : un plan en 3D fil de fer qui recouvre une sphère. Là, il y a eu du travail au niveau des formules mathématiques, mais le reste de la démo ne vaut vraiment pas le coup. Démo sous la forme d'un fichier exécutable (650 ko) pour A1200.

Hydrocephalus 2



Code : Vip et Ray
Musique : Cyntex
Graphisme : Souron

Cette démo est un peu du même genre que celle d'Avalon : le design et les effets sont obsolètes. Ici, chaque effet est accompagné de son nom, comme par exemple "Mapping" ou "Gouraud". Seule idée vraiment nouvelle et intéressante à voir : le spline-shading.

91 PHOTO-FOC

Centre *AMIGA* **DIRECT**
produits
CIS / CUDA / PHOENIX-DP / SATV / VEM / VITEPRO

Réparations de vos AMIGA
Mises à jour en 2.1 ou 3.1 de vos anciennes versions
Vos A600 et A500+ en version 1.3 et 2.1
Installations de mémoires et de DD sur tout AMIGA
S.A.V. agréé

Logiciels et Périphériques
CD-ROM et DP
Disques Durs *(garantie 2 ans)* Prix **PROMO**

Profitez de notre expérience

Depuis 15 ans avec Commodore
Depuis le début avec l'AMIGA
*Vous avez des **problèmes**. Nous avons des **solutions**.*

Centre Cial " LA FORET" parking gratuit
av. Ch. de GAULLE 91230 MONTGERON
sur R.N.6 © 69-40-51-69

cette publicité a été faite grâce à *PageStream 3* sur AMIGA

Depuis 1978, les Fans de l'Amiga s'y retrouvent.

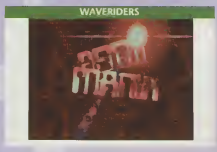
- A Valence - 75 55 43 16
- A Lyon - 78 39 44 76
JANAL informatique
- A Privas - 75 64 65 51

un Amiga pour tous,

un JANAL pour chacun.

Dans son ensemble, la démo est trop lente, la musique plutôt ennuyeuse, et les effets ne sont pas tous à la hauteur de ce qu'ils prétendent être. Fichier exécutable (500 ko) pour A1200, A3000 ou A4000.

Ascii mania



Code : Kiki, Shane et Fary
Musique : Shone
Graphisme : Soldier et Shadow

L'idée de base est assez sympathique : tous les effets de cette démo sont dans des fenêtres comme celles du Workbench, et la plupart n'utilisent que des caractères Ascii. Déjà, à la Party 4, le groupe Impact avait réalisé une démo du même style, appelée *In a world of Ascii*. L'ensemble de la démo est bien enchaîné, et certains effets sont intéressants à voir sous cette forme Ascii : un tunnel, un zoom de fractale, une animation raytracing, et même la mire (comme à la télévision !), ainsi qu'un objet en Gouraud et un paysage montagneux. Fichier exécutable (750 ko) pour machines AGA.

Voices from the dark

Code : Dab et Anorganic
Musique : Anorganic
Graphisme : Anorganic

Cette démo, comme celle des Waveriders, a été réalisée pour la Scenest'95, une démo-party qui s'est déroulée en Hongrie début avril. Là

non plus, rien de très nouveau dans les effets, mais le design est plus soigné que pour les démos *Response* ou *Hydrociphalus 2*. On peut y voir par exemple : un objet en Gouraud, un cube en rythme avec la musique, un paysage en points, un cube rubber... L'effet à ne pas manquer : une sphère recouverte d'une sorte de "pelure", comme une orange. Fichier exécutable (200 ko) pour machines AGA.

Démomakers, la liste

Contrairement à ce que nous avions annoncé le mois dernier, notre liste n'était pas tout à fait complète, mais elle le sera avec cette dernière partie. Nous vous rappelons que c'est grâce à vous que nous pourrons établir une mise à jour régulière, alors n'hésitez pas à nous faire part de tout changement concernant votre groupe, en écrivant à : Dream/rubrique démos, 21 rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris.

Absolute ! : une division du groupe hongrois, avec un seul swapper.
Membre : Mental.

Agoa : à leur actif, pas mal de productions très diverses : music-disks, slide-shows, intros...
Membres : Easy M, Iceman, Mr. Bug, Phase, Pye, Rez, Stb, Steel, Try, Twice, Wanaboso.

Artcore design : un petit groupe.

Cyclon : un nouveau groupe.

Delight : un groupe assez développé, beaucoup de productions, notamment à la Sun-Is-a-Pacman party.
Membre : Flip.

Diffusion : une division du groupe finlandais, avec quelques swappers.
Membre : Fear.

Excess : un groupe pas très connu.
Membres : Cody, TuneTnt.

Fairlight : une division française surtout tournée vers les cracks de jeux.

Illusion : une division du groupe polonais.

Imagica : un nouveau groupe très branché sur les mangas.

Interactive : une division du groupe allemand, avec quelques swappers.

Mad : actifs dans le passé, ils possèdent maintenant un magasin de DP.

Mad dogs : un nouveau groupe.

Mad elks : une division du groupe polonais, assez inactive.
Membre : Baby.

Mirage : une division du groupe hollandais, avec un seul membre.
Membre : Thug.

Mongolian production : un nouveau groupe qui réalise quelques démos délirantes.
Membres : Captain iglo, Prosper, Timothee.

Myth : un groupe international assez récent, en partie formé par d'anciens membres de Trance inc. En projet : un magazine, un music-disk et une démo pour la Saturne party 3.
Membres : Falken, Maniac, Scavy.

Paradox : une division française surtout tournée vers les jeux, qui a réalisé quelques intros.
Membres : Monty, Ninja.

Passwords : un nouveau groupe illégal.

Phoenix : actifs dans le passé, ils s'occupent maintenant d'un magasin de DP.

Syndrome : un tout nouveau groupe formé par les anciens membres d'Apex.

The young men : une sous-division du groupe Psykotrope.
Membres : Eagle, Falcon, Hauser, Purple dwarf.

Tragedy : une division du groupe hollandais, avec un seul swapper.
Membre : Shadow.

Zoo : un nouveau groupe, formé en partie par d'anciens membres de Sygma. Ils ont déjà réalisé une démo et finissent un music-disk.
Membres : Hybris, Polux, Medhi, Nemo, Ntsc, Pymfid et Red-Ribbon.

Il existe sûrement d'autres personnes qui s'intéressent aux démos, et s'essaient aussi à la création, mais qui ne sont affiliées à aucun groupe. On les appelle les "indépendants". Parmi eux, citons Bab et Had, qui ont eu la gentillesse de nous contacter.

AMIGA© DIRECT

Des prix incroyablement DIRECTS

vf. Logiciel de traitement de texte

FINAL COPY 2
~~590FF~~ **390 FF**

MM 400

vf. Logiciel de présentation multimédia.

SCALA MM400
~~2590FF~~ **1990 FF**

vf. Pour le titrage vidéo et la présentation. 20 effets de transition, 15 polices de caractères, 60 fonds d'écran, 80 symboles.

SCALA MM211
~~1590FF~~ **790 FF**

Scala VideoTitler. vf. Logiciel de titrage vidéo livré avec 4 polices, 34 effets de transition dont un générique déroulant et une bibliothèque de symboles.

SCALA VideoTitler
~~390FF~~ **199 FF**

PHASE

vf. la toute nouvelle version du plus mythique des logiciels de dessin et d'animation est enfin arrivée.

DELUXE PAINT 5
~~990FF~~ **699 FF**

BRILLIANCE 2.0 vf. exploite toutes les possibilités graphiques de l'Amiga, et même plus avec TrueBRILLIANCE et ses 16 millions de couleurs. Aussi rapide dans la sélection des outils de dessins que dans leur utilisation. Doté du module d'animation le plus performant avec fondus, morphing, accélération... BRILLIANCE rend l'Amiga irremplaçable

BRILLIANCE 2.0
~~690FF~~ **490 FF**

LightWave3D 4.0

NOUVEAU!

LIGHTWAVE 4.0 V.O. Qualité d'image incomparable, vitesse de calcul hyper luminique et ergonomie unique ont convaincu les producteurs de SeaQuest DSV, de Babylon V, de Code Lisa (Weird Science), de ROBOCOP et bien d'autres.

NewTek crée une véritable révolution en intégrant des nouvelles fonctions très puissantes comme la cinématique inverse. Avec ses nombreuses améliorations : architecture Plug-in, Undo/Redo multiples, facteur de distorsion du Lens Flare, Metaform optimisé... LightWave 4.0 est un outil exceptionnel à la portée de toutes les imaginations!

LightWave3D 4.0
~~8290FF~~ **6990 FF**

SCENERY ANIMATOR vf. Voyages virtuels dans des paysages imaginaires ou des sites prestigieux. De merveilleuses animations à calculer suivant votre fantaisie, en intégrant des objets en 3D, de la végétation, des mouvements nuageux

SCENERY ANIMATOR
590 FF
Livré avec 3 Disquettes de paysages d'une valeur de 270 FF

CineMorph vf. Logiciel d'animation métamorphique. Produisez des effets de morphing hallucinants avec votre Amiga

CINEMORPH
~~390FF~~ **290 FF**

FAX / MODEM / MINITEL 14400 BPS pour tout AMIGA. Livré avec alimentation et câble série.

FAX/MODEM 14400 BPS
~~1390FF~~ **990 FF**

HD 340 Mo. Disque dur 2 1/2 340 Mo pour A1200 et A600. Livré avec vis, câble et logiciel.

HD 340 Mo pour A600/A1200
~~2950FF~~ **1990 FF**
Livré avec le logiciel de morphing CINEMORPH

BLIZZARD 1230 Série III TURBO 68030 (avec MMU) à 50 MHz, coprocesseur 68882 à 50 MHz, horloge, module SCSI en option, en 16 Mo de mémoire. Pour Amiga 1200.

BLIZZARD 1230 Série III Turbo
5990 FF

BLIZZ 4 Extension 4 Mo pour la carte BLIZZARD 1220. Elle vous permet de passer à 8 Mo (ATTENTION : incompatibilité avec l'utilisation du port PCMCIA).

BLIZZ 4
~~1890FF~~ **1490 FF**

NOM, PRENOM :
ADRESSE :
VILLE : C.P. : Tél :

REGLEMENT PAR CHEQUE A LA COMMANDE
FRAIS DE PORT : 40 FF POUR LES LOGICIELS, 60 FF POUR LE MATERIEL SAUF ÉCRAN (150 FF)
ENVOI CONTRE REMBOURSEMENT (+60 FF)
GRATUIT POUR TOUTE COMMANDE SUPÉRIEURE À 5 000 FF

DESIGNATION	QTE	MONTANT
	MONTANT TOTAL	
	PORT	
	À PAYER	

AmigaDream 6 / 95

BON DE COMMANDE À RETOURNER À : PHASE, 93 AVENUE DU Gl. LECLERC 75014 PARIS • TEL 45 45 73 00

Cette offre est valable jusqu'au 30 Juin 1995 dans la limite des stocks disponibles. Caractéristiques non contractuelles et modifiables sans préavis. AMIGA DIRECT est une marque déposée de CIS. Les produits cités dans cette page sont des marques déposées de leurs fabricants et éditeurs respectifs.
vo : ce produit est livré en version originale américaine - vf : ce produit est livré avec un manuel en français

Ce mois-ci, de nouveaux utilitaires ne se font pas connaître, mais les utilitaires connus connaissent de nouvelles versions. Versons donc vers les jeux pas connus qui le seront maintenant, nous verrons les dernières versions connues des utilitaires le mois prochain.
Traduction : plus de jeux ce mois-là, mais plus de jeux ce mois-ci. Enfin, c'est ma version...
Stéphane Anquetil

"Jeu du mois"

Jinx

LE DP DU MOIS

Jinx (Maléfice) est un jeu malin, sorte de mélange entre *Sokoban* et *Boulderdash*. A l'aide de deux fous aux bonnets à grelots, vous devez collecter des diamants à travers les cases de nombreux tableaux. En fait, vous pouvez déplacer séparément vos deux fous et même les objets à travers la suite de tableaux qui constituent un niveau. D'un appui sur le bouton, vous alternez fou bleu ou fou vert. Chaque déplacement vous est décompté. Si les balles tombent, les canards partent au moindre choc vers la direction de leur bec et les nounours se propulsent en ligne au plus loin. Les bouteilles d'explosifs sauteront si quelque chose leur tombe dessus. Tandis que les fusées explosives pourront être déplacées jusqu'au moment où la place se libère devant leur nez. A partir de ces éléments, que le premier niveau se chargera de vous faire connaître, la difficulté se met en place. Il faudra un mélange de réflexion, d'expérimentation et de coordination entre vos deux fous pour arriver à finir les tableaux. L'idée géniale étant de pouvoir agir sur deux endroits différents avec chaque fou, surtout dans deux "tableaux" différents. Heureusement, dix ombres activables avec la barre espace vous sauveront des situations inextricables et on peut sauver sa position sur disque. *Jinx* bénéficie d'un beau design cohérent et élégant à base de textures. Reposant sur une idée simple, tout en offrant une ergonomie à la pointe, Jinx fait partie de la famille de ces jeux accrocheurs au top.

Références

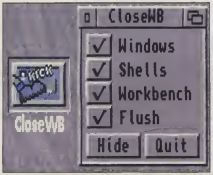
Nom : Jinx
Auteur : Cynet
Configuration : Amiga AGA
Statut : cardware
Source : orion diffusion
HDInstall : oui

Vous avez vu mes beaux grelots ?

"L'atelier dehors !"

CloseWb

CloseWb est un programme très utile : il ferme le Workbench. Mais pourquoi se priver de notre superbe OS/2 à nous ? Tout simplement lorsqu'on a besoin de récupérer de la précieuse mémoire Chip ou qu'il est inutile, tout occupés que nous sommes à peaufiner sa présentation sous *Scala*, son animation sous *DPaint* ou son code... Souvent, l'écran du Workbench n'a plus sa place dans la fièvre qui vous habite.



Fermez-le !

Or, plutôt que de chercher comment le fermer dans les recoins des menus des différents logiciels, mieux vaut une commodité standard et un simple appui sur Alt-F : *CloseWb* ! Surtout que *CloseWb* est aussi capable de le réouvrir aussi aisément. De plus,

Faites le ménage sur votre Workbench.

CloseWB essait de fermer tous les tiroirs et les programmes qui traînent inutilement sur l'écran du Workbench et il nettoie de la mémoire toutes les bibliothèques, "devices" et "fontes" inutilisés. Bien sûr, un système de type d'outils dans l'icône permet de paramétrer tout cela à votre convenance. Mon seul regret : il ne peut être activé automatiquement du Cli ou du Workbench sans passer par une fenêtre de configuration. Cela permettrait de lui faire fermer le Workbench dans des scripts (*Scalo* ou autres). Et il ne peut fermer les shell *Kincon 1.3*.

Références

Nom : CloseWB
Auteur : Stefano Reksten/3AM
Version : version 1.6
Configuration : kickstart 2.0+
Statut : cardware
Source : CD Aminet5 dev/debug
HDInstall : oui

"Le Wb le plus Yo !"

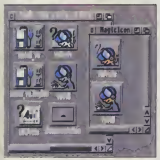
YoWb

YoWb fait partie de ces programmes à la limite de la folie et donc indispensables. *YoWb* permet de brancher les sons lus en direct-to-disc directement sur des événements Intuition liés à la souris. Non ! Ne partez pas tout de suite ! J'explique... Lorsque vous appuyez sur un bouton de la souris, que vous choisissez une rubrique dans un menu, que vous activez ou déplacez une fenêtre, etc. un son va se faire entendre. A vous bien sûr de faire coïncider sons et événements de manière à ce que l'effet soit le plus drôle, le plus inattendu, le plus loufoque... le plus Yo ! Le script Installer va tout installer (ah ?) automatiquement sur votre système, avec des sons par défaut, pour que votre Workbench, soit déjà plus Yo, juste après installation ! Une préférence YoPrefs s'ajoute à celles déjà présentes dans votre tiroir prefs où vous pourrez choisir et écouter à loisir les sons. *YoWb* est une commodité et c'est heureux que la bascule actif/inactif d'Exchange permette de retrouver un peu de silence... *YoWb* consomme peu de temps CPU pour le grand plaisir qu'il apporte en sonorisant : les appuis sur un bouton, mais sans provoquer d'action directe qui aurait d'autres effets (activation de fenêtre, enfoncement d'un bouton), les déplacements de la souris, l'enfoncement et le relâchement d'un bouton, l'apparition d'une requête, la sélection d'une rubrique d'un menu, la fermeture d'une fenêtre, l'appui sur une touche du clavier, la fermeture d'une requête, l'insertion ou l'éjection d'une disquette dans un lecteur, etc. A noter que *YoWb* peut ainsi être utilisé comme complément sonore à la réaction de l'interface graphique de certains programmes éducatifs comme *Décollages*.

YoWb, un programme très yo !

Références

Nom : YoWb
Auteur : Envolpment
Version : 1.0
Configuration : Amiga 2.0+
Statut : giftware
Source : David Scrève, 4 rue Flaubert 59115 Leers
HDInstall : Installer



L'indispensable YoWb !

"Comment voir les objets en 3D ?"

ShowObj

Cette petite commande de 18 ko se propose de nous faire visualiser rapidement les fichiers d'objets aux formats *Imagine TDDD* et *Lightwave LWOB*. Il calcule rapidement un rendu sommaire qui permet de se faire une idée sans avoir à lancer le logiciel correspondant, charger l'objet, attendre le rendu... C'est une sorte de *Viewtek* de la 3D. Un moyen de voir rapidement un objet pour juger s'il nous convient. *ShowObj* affiche l'image calculée dans une fenêtre sur un écran public ou sur le Workbench. Des options sympathiques permettent de voir les objets sous 3 modes différents :

- boîte de contour ;
- fil de fer ;
- faces cachées ;

Quatres vues peuvent être sélectionnées :

- devant, droite, au-dessus et en perspective.

Quelle belle vue !

Au format *TDDD*, il peut lire et rendre : les objets normaux sauvés dans le detail editor, les sphères parfaites, les sols, ainsi que les premiers états des objets cyclés. Au format *LWOB*, il ne peut afficher les polygones avec plus de quatre points (rectangles) dans le mode ombré. *ShowObj* est bien utile lors de l'exploration d'un CD comme le *3D Arena* d'Almathera. En effet, ce CD ne comporte aucune visualisation des objets qu'il contient.

Incroyable ! je vois en 3D.

Avec *ShowObj*, on arrive à quelquechose rapidement, même sur mon poussif 68020. Un seul regret : que l'interface ne permette pas de sélectionner plusieurs objets ou un tiroir d'un coup et que le déplacement dans la vue ne soit possible qu'à partir de raccourcis-claviers.

RÉFÉRENCES

Nom : Showobj
Auteur : Andreas Heumann
Version : 2.1
Configuration : -
Statut : -
Source : CD Aminet/gfx/3D
HDInstall : oui

"Du sang, de la morve et..."

Cybergame

Il y a beaucoup de jeux de baston dans le DP. Tout le monde veut son *Street fighter* sur Amiga. Mais à part une panoplie de titres passant en revue toutes les combinaisons possibles de Mega-Super, de graphismes pitoyables et de jouabilité exécrable, pas un seul ne mérite d'être ici. Pas un, sauf... *Cybergame* ! Original, "design", jouable, *Cybergame* fait penser à une version cybertechnologique de *Barbarian* ! Vous pouvez affronter l'ordinateur ou un ami. Contre l'ordinateur, chaque adversaire vous est présenté (superbes graphismes style latex !), avant l'affrontement. Le décor vous permet de vous accrocher aux poutrelles du plafond. Les mouvements ressemblent fort à ceux de *Barbarian*,

Cybergame : un jeu dégoulinant.

on retrouve même la décapitation sanglante. Mais *Cybergame* a aussi son originalité, il est possible de lancer des grenades, et des "globs" verts qui dégoulinent sur le sol peuvent vous faire perdre de l'énergie. A deux, c'est dans trois décors au choix, totalement démentiels, que vous pourrez vous écharper avant qu'une requête ne vienne vous renvoyer au menu en vous rappelant de payer le shareware. Superbe réalisation d'une qualité commerciale, *Cybergome* est indispensable pour tout amateur du genre pourvu de deux lecteurs de disquettes...

Références

Nom : Cybergame
Auteur : Borjn Fogelberg/Cyberpunk developments
Config : tout Amiga
Statut : shareware 15 (US$)
Source : Orion diffusion
HDInstall : non

"Un rebond jeu..."

Obstickle

Dans ce jeu, vous dirigez Bert, la balle animée apparue un soir au sommet du sapin de Noël. Vous êtes chargé de collecter les friandises et les cadeaux du pays magique afin de les rapporter aux enfants le matin de Noël. Pour cela, vous aurez besoin d'avoir du ressort et de contrôler vos rebonds, tout en évitant de mignons petits monstres qui vous font perdre de l'énergie... Les tableaux sont variés et on peut y accéder par un système de codes (Hacker, Modem). Si les 15 tableaux fournis ne vous suffisent pas, la version enregistrée vous apportera plus de niveaux et un excellent éditeur (voir la démo à partir du Wb) ! *Obstickle* bénéficie de graphismes colorés sur le thème de Noël, de bruitages rigolos, de décors animés et loufoques : périscopes qui sortent de l'eau, bonshommes de neige qui opinent du bonnet. Le son et les décors d'arrière-plan peuvent être enlevés, pour économiser de la mémoire et gagner en rapidité sur un Amiga bas de gamme (A600-A500). Un excellent jeu digne des jeux commerciaux d'il y a pas si longtemps, et qui plaira incontestablement aux enfants. Note : le jeu est multi-tâches façon *Amos*, Amiga-A pour retrouver le Workbench...

Bert, qu'est-ce que tu fais ?

Références

Nom : YoWb
Auteur : Envolpment
Version : 1.0
Configuration : Amiga 2.0+
Statut : giftware
Source : David Scrève, 4 rue Flaubert 59115 Leers
HDInstall : Installer

"Papy, Zaxxon revient !"

Zaxxon

Et on continue notre série nostalgie... *Zaxxon*, le petit n'avion qui pénètre la grande base en un scrolling diagonal continu à représentation isométrique (pardon ?) qui était LA révolution de ce jeu à l'époque, vous vous souvenez ? Voici son portage sur Amiga, avec deux versions (Amiga 512 ko ou 1 Mo). Si la bascule entre graphismes Amiga et originaux ne marche pas, les autres (musiques ou bruitages, nombre d'avions au départ, deux joueurs) fonctionnent. Le mode deux joueurs aurait pu être excellent si les couleurs de l'avion et de la jauge de chaque joueur étaient différentes au lieu d'être identiques. Enfin, on peut jouer avec un joueur au joystick ET l'autre à la souris, c'est déjà ça. Personnellement, j'attends une version AGA avec des graphismes en synthèse à la *Super stardust*. N'empêche que ce jeu est très amusant malgré ses couleurs très seventies. ■

Références

Nom : Zaxxon
Auteur : Bignonia, Ard Joosse
Configuration : tout Amiga
Source : Orion diffusion
HDInstall : oui

Radio nostalgie : au programme, Zaxxon, le petit n'avion.

Un édito pour le labo ? Non, mais vous rêvez ou quoi ! Ah si vous croyez que je vais vous dire ce que nos supers laborantins ont déniché ce mois-ci, vous vous trompez. Je ne dirais rien, pas ça ! Une vraie tombe.

Le Draco : pre impressions

Nous sommes en l'an 1994 après Jésus-Christ. Toute l'Europe est dominée par des hordes de Macintosh et de Pc, menées par l'horrible Bill Gates, écrasant toute résistance, en accupant chaque mètre carré des grandes et petites surfaces...

mières

Toutes ? Non ! Un village peuplé d'irréductibles Amigaphiles résiste encore et toujours à l'envahisseur. Et la vie n'est pas facile pour les techniciens allemands de MacroSystem, retranchés à Witten près de Francfort, qui ont déjà livré moult batailles sur plusieurs fronts et remporté des succès incontestables grâce à leurs armes à haute technologie : la *Toccata* au son 16 bits qui fit trembler les murs de Jéricho, la *Retina* pour voir les 24 octets en 16 millions de couleurs plus vite que leur ombre, et surtout la *VLab* qui fige en temps réel tout ce qui bouge en fournissant un rendu impeccable. Comment ne pas être ébloui par *VLabmotion*, l'arme redoutable, sorte de rouleau compresseur qui bannit n'importe quelle scène de la vie sur un disque très dur... et pour toujours !

L'arme fatale

Il était temps de sortir l'arme suprême, l'horreur totale pour tout Pc et Macintosh qui occupe les paysages de synthèse et de vidéo, en s'attaquant au montage virtuel digital de notre monde. Il était temps pour *Draco* ! Le *Draco* vient d'une galaxie du même nom. Le chemin a été long. Le *Draco* arrive avec *Rastaban*, la carte mère, nommée comme toutes les cartes du *Draco* d'après les soleils de cette même galaxie.

Qu'est-ce qu'un Draco ?

C'est avant tout un système composé d'un processeur (un Motorola 68060), d'un bus, d'entrées et sorties, d'une mémoire et d'une carte graphique. Le *Draco* est conçu avant tout pour le traitement vidéo digital. Il est si rapide qu'il enregistre et montre la vidéo en temps réel sans être compressée au préalable ! Des disques durs hyper rapides seront servis par un contrôleur SCSI-III top-niveau. Une carte graphique "blitter" offre une image réaliste 24 bits. Mais tout cela ne vaut rien sans un système ergonomique, optimisé et préféré par des millions d'utilisateurs : notre AmigaOS.

Mais est-il compatible pour autant ? Non. *Draco* n'est pas un Amiga. La raison de ce fait regrettable est l'existence de puces spécifiques AGA. Heureusement, il a de nombreux programmes qui sont conçus en respectant à la lettre les règles de programmation de ces chips : *Photogenics*, *TV paint*, *Lightwave ADPro*, le Workbench, *PageStream*, etc. pour en nommer quelques uns. Ce qui n'est pas le cas avec la programmation de jeux et autres logiciels qui utilisent des routines non documentées ou interdites.

Le *Draco* possède 3 direct-slots à très haute vitesse de 25-35 Mo/sec et 5 slots Zorro II compatibles avec les émulateurs Macintosh, Ethernet, etc. mais aucun Zorro III ! Pourquoi ? N'importe quel Amiga 3000 ou 4000 possède les Zorro II. Pour mémoire : Zorro II : 2,5 Mo/sec ; Zorro III : 7 Mo/sec. La réponse est simple : on n'en a pas besoin ! Toutes les fonctions qui nécessiteraient par leur nature d'un port Zorro III com-me le processeur, l'interface RAM, contrôleur SCSI, port série/parallèle, carte graphique, *VLabmotion* sont tout simplement déjà intégrés directement dans le *Draco*. Des cartes Zorro III ne font aucun sens sur un *Draco*. Par contre, côté Zorro II, il y a des multiples applications : Ethernet, *Toccataudio*, émulateur *Emplant*... Audio en qualité stéréo/DAT à 180 ko/sec n'occupe que 10% de largeur de bande Zorro II. C'est pour cela qu'on trouve 5 slots Zorro II. N'oublions pas le concept génial du co-processeur : il y a un slot pour une carte optionnelle : une *DEC Alpha-Risc* à 330 Mips. L'accélération ainsi obtenue nous amène dans un autre pays, mais cela est une autre histoire... Disponible auprès de Delta Graph'x. ■

GÉNÉRATION MICRO
53, RUE DE L'OUEST 75014 PARIS
MÉTRO GAITÉ OU PERNETY
Ouvert le lundi de 14h à 19h et du mardi au samedi de 10h à 13h30 et de 14h30 à 19h
VENTES 43 21 76 91 AMIGA ACHATS

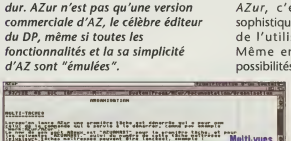
A 500 1 Mo :	1100 F	Ext. 512 K A500 :	250 F
A 600 1 Mo :	800 F	Lecteur Ext. 3"5 :	300 F
A 1200 2 Mo :	1800 F	Lecteur Ext. 5"4 :	350 F
A 1200 2 Mo HD :	N.C.	Lecteur Int. A500 :	350 F
A 2000 1 Mo :	1500 F	Alimentation A500 :	350 F
CD 32 :	800 F	Disque Dur Divers :	N.C.
A 1085S :	790 F	Souris :	190 F

Génération Micro achète cash :
Unité centrale A500, A600, A 1200, écran 1083, 1084 et 1085 ou en panne.
Génération Micro, la garantie :
Matériel garanti 6 mois pièces et main d'œuvre. Logiciels garantis 30 jours. S.A.V. assuré par nos soins
Génération Micro, la solution dépot-vente pour tous vos logiciels
Expédition sur toute la France. Livraison sous 3 jours.

AZur : le nouvel horizon

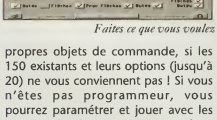
NICOLAS SYLVESTRE

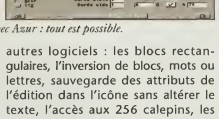
AZur se présente comme l'éditeur de textes de la nouvelle génération. Son auteur, Jean-Michel Forgeas, n'est pas un inconnu : c'est l'un des plus fervents développeurs Amiga en France. Tout d'abord AZur peut être utilisé à partir d'un A500 de base (disquette, 1 Mo de RAM, 68000 et système 1.3). Mais il prend toute sa dimension avec le 2.0 et un disque dur. AZur n'est pas qu'une version commerciale d'AZ, le célèbre éditeur du DP, même si toutes les fonctionnalités et la sa simplicité d'AZ sont "émulées".



Les gadgets d'Azur facilitent la vie.

En effet, *AZur* n'est pas qu'un "bête" éditeur de textes, c'est aussi un moteur d'objets capable de traiter toutes les commandes de la même façon et ce d'où qu'elles viennent (clavier, menu, Arexx, souris, joystick, macro, etc.). Vous avez la possibilité de programmer vos propres objets de commande, si les 150 existants et leurs options (jusqu'à 20) ne vous conviennent pas ! Si vous n'êtes pas programmeur, vous pourrez paramétrer et jouer avec les commandes des autres. *AZur* est donc très évolutif et déjà en mouvement. Il ne ressemble à rien puisque vous pouvez lui donner le visage que vous voulez (paramétrages *SAS editor, CygnusEd, GoldED, TurboText, Memacs*, fournis). Néanmoins, pour vous faire une idée, voyez le photo-montage des menus par défaut. Si une rubrique ne vous sert à rien, éditez le fichier de paramètres et effacez-la, si un raccourci-clavier vous déplaît changez-le, si la façon de couper le texte ne vous satisfait pas, modifiez-la. Ce qui est génial avec *AZur*, c'est que cette puissance sophistiquée est totalement au service de l'utilisateur, même débutant. Même en se limitant à 10% des possibilités d'*AZur*, celles représentées par les fenêtres de dialogues, l'utilisateur Béta pourra taper et imprimer son courrier avec des marges et des justifications, l'importer vers un logiciel de PAO sans les retours de lignes. La gestion des plis d'un clic de souris permet de l'utiliser comme processeur d'idées. Mais l'utilisateur expérimenté, qui aura creusé la doc, pourra aussi automatiser des factures, des publi-postages, composer un numéro de téléphone...

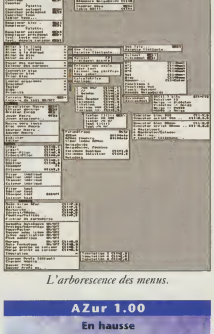




Faites ce que vous voulez avec Azur : tout est possible.

Mille et un horizons...

Il y a mille choses dans *AZur* qui deviennent vite indispensables et qu'on se surprend à vouloir dans les autres logiciels : les blocs rectangulaires, l'inversion de blocs, mots ou lettres, sauvegarde des attributs de l'édition dans l'icône sans altérer le texte, l'accès aux 256 calepins, les palettes flottantes comme la table Ascii d'insertion des caractères spéciaux... Tous les standards et avantages de l'Amiga et même plus sont présents dans *AZur* : Installer, AmigaGuide, AppIcons, multi-tâches asynchrone (jamais une fenêtre ne bloque le reste). Une fois qu'on a essayé *AZur*, on ne peut plus s'en passer et on oublie ses concurrents. On regrettera quand même une doc sans illustration, l'absence de dictionnaires externes, de Undo, et les requêtes de fichiers qui ne sont pas standards (même si elles apportent le contrôle total au clavier). C'est un horizon bleu *AZur* qui se prépare... A noter que l'auteur s'édite lui-même et que malgré cela, le packaging est très beau. Environ 300 francs ou démo contre trois timbres auprès de J.M. Forgeas, Rouillac ou des revendeurs. ■



L'arborescence des menus.

AZur 1.00

En hausse

- ▲ *Toutes les fonctionnalités*
- ▲ *Le suivi de l'auteur*
- ▲ *La puissance évolutive*
- ▲ *La rapidité, même sur une petite configuration*

En baisse

- ▼ *Les préférences d'écran sans effet immédiat*
- ▼ *Pas encore de dictionnaire*
- ▼ *Les requêtes de fichiers non standards*
- ▼ *La documentation austère*

Sélection des meilleurs logiciels du Freeware & Shareware Amiga à partir de 12 Frs la disquette !

BONS PLANS
1 disquette gratuite en plus (sauf SH) pour l'achat de 8 disquettes
3 disquettes gratuites en plus (sauf SH) pour l'achat de 15 disquettes.

Compatibilité :
(1) = Amiga 500/2000 équipé du Kickstart 1.2 ou 1.3
(2) = Amiga 500+/600/2000 équipé du Kickstart 2
(3) = Amiga 1200/4000 équipé du Kickstart 3

SH1176 Budget v6 (2.04.6f) : Excellent utilitaire de gestion de comptes en français *(1) (2) (3)*.
FDS2327 MagicWB v1.2p : Pour avoir un Workbench beaucoup plus joli. Disque dur indispensable *(2) (3)*.
FDS2464 ViewTek v2.1 : Le meilleur afficheur d'images GIF, JPEG, HAM8 et d'animations *(2) (3)*
FDS2365 ProTracker v3.15 : Dernière version de cet excellent éditeur musical, qui est aussi le plus connu *(1) (2) (3)*
FDS2466a&b Pack Antivirus (2 disquettes) : Les anti-virus les plus recents et les plus efficaces *(2) (3) Mise à jour de mai 95*
FDS2467a,b&c Pack Compatibilità (3 disquettes) : Des utilitaires astucieux pour dégrader votre Amiga 1200/4000 et ainsi faire tourner des logiciels prévus pour des machines plus anciennes. Convient aussi pour les Amiga 500+/600 *(2) (3)*.
FDS2469a&b MagicWB_Icônes (2 disquettes) : Des dizaines d'icônes pour MagicWB *(2) (3)*
FDS2471 ABackup v4.03 : Utilitaire de sauvegarde des fichiers du disque dur en version française. Indispensable ! *(1) (2) (3)*.
FF972 QuickFile_v2.02 : Base de données puissante, configurable et très simple à utiliser *(1) (2) (3)*
DPAT62 AmiTEL v1.10 : Emulateur Minitel en français avec fonctions capture, imprime, etc. *(2) (3)*
FDS2537 EasyCalcPlus v1.1 : Sans doute le meilleur tableur disponible dans le domaine public pour l'Amiga. *(2) (3)*
FDS2558 HP550C PrinterDriver : Parmi d'autres drivers, on remarque le très recherché driver de l'HP550C *(1) (2) (3)*
FDS2570 Image Knife V1.14 : Un systéme de traitement d'image AGA très puissant et très complet. Plus de 60 fonctions différentes sont disponibles. Nécessite un disque dur *(3)*
FDS2571 DiskSalv II_v11.31 : Utilitaire de réparation et de sauvetage pour toutes les unités de disques *(2) (3)*
FDS2572 DiskCopyPack : La compilation des meilleurs logiciels de duplication *(1) (2) (3)*
FDS2586a&b Defect - Eagle Player V1.52 : Un player très puissant et très complet qui reconnaît la quasi totalité des modules existant sur l'Amiga *(2) (3)*
FDS2595 Award Maker Plus : Permet d'imprimer des certificats, diplômes, etc etc. Vous pouvez choisir la police de caractères et l'encadrement qui convient le mieux. *(1) (2) (3)*
FDS2596 Video Tracker AGA Démo : Permet de réaliser un vidéo-clip autour d'un module de musique *(3)*
FDS2638 - Sound-FX-Series VI
FDS2639 - Sound-FX-Series VII : Collections de sons échantillonnés très variés (explosions, cris, tirs, etc...) récupérables dans vos propres modules *(1) (2) (3)*
FDS2648a&b - Body Shop 7 : Un Slides-show AGA en 2 disquettes de photographies digitalisées de jolies jeunes femmes tres sexy. Ce n'est pas du porno, c'est de l'art. *(3)*
FDS2650 à 2653 - Unlimited - Rave Study 1 à 4 : Amateurs de musique Techno de Rave et de Trance, voici 4 disquettes pour vous. Nécessite 2 Mo *(2) (3)*
FDS2656 - Amiga & Internet Vol. 1
FDS2662 à 2665 Amiga & Internet Vol. 2 à 5
Joachim Bergot nous présente une collection de disquettes dédiée au fameux réseau Internet. Elle intéressera aussi bien les "experts" (listes des sites Ftp, etc) que les débutants *(2) (3)*.
FDS2668 - Jimmy Willburn Preview : Jeu d'aventure en français vraiment génial ! Vous devez aidez Jimmy à retrouver son peigne. Vous rencontrez des personnages inattendus avec qui vous pouvez dialogue. La version complète disponible chez l'auteur *(1) (2) (3)*.
SH2669 - Final Labels : Utilitaire d'impression d'étiquettes très simple á utiliser avec des fonctions et un look très pro ! Gestion des polices de caractères et des couleurs, fonctions graphiques, sauvegarde, etc... Distribuée en Shareware-Compensé au prix de 21 F.
FDS2401 - ABAnk V1.1 Démo : Nouvelle version de cet excellent logiciel de gestion de compte bancaire qui peut charger simultanément dix comptes et qui dispose de fonctions statistiques graphiques... Démo limitée à 50 opérations par compte *(1) (2) (3)*
J015a,bc&d - Klondike 3 AGA : NOUVELLE VERSION de ce fameux jeu de cartes AGA, désormais distribué en 4 disquettes. Nécessite un disque dur. Pour A1200 / 4000 uniquement. *(3)*
Cartes pour Klondike :
J016 - SandMan Cards (science fiction)
J017 - Iron Maiden Cards (hard rock)
J018 - Faces Too Cards (portraits féminins)
J019 - Hajime Boris Valejo ds (héroic fantasy)
J020 - Swim Suit (cartes x pour adultes)
J021 - Faces Cards (portraits féminins)
J022 - Sorayama Cards (héroic fantasy)
J023 - Cindy Cards (Superbe Top Model !)
J024 - Arts Cards (des tableaux)
J025 - Anime Cards (mangas)
J026 - Elle MacPherson Cards (mannequin)
J027 - Woman Cards (des femmes...)
J028 - Betty Page Cards (sexy / érotique)
J029 - Star Trek Cards (personnages du film)
J050 - Marilyn Monroe Cards (la légende du cinéma)
J051 - X-Men Cards (les personnages de BD)
J052 - Rufus Cards (cartes x, pour les dames cette fois !)
J053 - Puzzle Cards (formes géométriques) + **Showrec** : Un utilitaire pour afficher les cartes sous le Workbench
J054 - Achileos Cards (Personnages futuristes)
J055 - Beauty Cards (De superbes jeunes filles nues. Pour adultes)
J056 - Bikini Cards (Nos plus beaux mannequins en Bikini)
J057 - Cindy2 Cards (Nouvelles cartes de ce superbe mannequin !).
J031 - The Shepherd : Il s'agit d'un jeu fortement inspiré par le fameux "Populous". Absolument incontournable ! *(3)*
J032 - Popeye : Un jeu de plates-formes où vous devez sauver Olive. Mais attention à Brutus *(1)*.
J033 - Space Taxi : Faites monter les passagers à bord de votre taxi spacial et emmenez les au point suivant *(1) (2) (3)*.
J034 - Dynamite Warrior's : Jeu d'arcade / stratégie pour 1 á 4 joueurs. Vous devez poser des bombes pour vous frayer un chemin, mais aussi pour tuer les trois autres concurrents *(1) (2) (3)*
J035 - Techno Ventura : Jeu de plates-formes ou il faut fouiller les pièces afin de trouver les objets permettant de sortir *(1) (3)*
J036 - Happy Monsters : Jeu de plates-formes. Pour pouvoir sortir, vous devez ramasser tous les objets de chaque tableau sans vous faire attraper par les monstres *(1) (2) (3)*
J037 - Gamms Zone : Jeu d'arcade dans lequel vous devez ramasser tous les objets (clefs, etc...) pour ouvrir les issues afin de poursuivre votre quête *(1) (2) (3)*.
J038 - Noi Aga Remix : L'incontournable jeu de plates-formes du DP qui utilise pleinement l'AGA. A posséder absolument ! *(3)*.
J039 - Ice Runner : Jeu de plates-formes. Dans un décor glacial, il faut récupérer tous les fruits en évitant les ennemis. *(1) (2)*
J040 - Soccer Cards : La coupe du monde de football 94 sous la forme d'un jeu de cartes. Très original ! *(1) (2) (3)*
J041 - Danger Mouse : Un excellent jeu de plates-formes dans lequel le héros est une petite souris *(1) (2) (3)*.
J042 - Trick Or Treat : Le but est de retrouver votre adversaire dans un village pour le tuer. Pour deux joueurs *(1) (2) (3)*.
J043 - Mouse Drive : Une course de voitures délirante dans le style de SkidMarks ou Automobile *(3)*.
J044 - Marbles : Excellent jeu de réflexion qui comporte en plus un éditeur pour créer vos propres tableaux. *(1) (2) (3)*.
J045 - Solo Assault : Dans le premier niveau, vous devez traverser un champ d'astéroides, les autres sont encore plus terribles. *(1) (3)*
J046 - Fruit Mania Démo : Jeu de type Machine á sous. On se croirait dans un casino de Monte-Carlo ! *(1) (2) (3)*
J047 - Ambassador 2.0 : Un autre excellent jeu de type Machine á sous *(3)*
J048 - Doctor Strange : Un excellent jeu de plates-formes. L'un des meilleurs du moment. Nous ne vous en dirons pas plus, sauf qu'il est incontournable ! *(3)*
J049a&b - Cybertech : Vous vous trouvez dans un labyrinthe et devez trouver les clefs pour ouvrir les portes et tirer sur tout ce qui bouge avant que les ennemis qui rôdent dans les couloirs n'aient votre peau *(3)*
J058 - StarTrek The Next Generation : Jeu d'aventure et de stratégie basé sur le film du même nom. *(1) (2) (3)*
J059 - SnackMan : Un jeu de PacMan classique avec une excellente jouabilité *(1) (2) (3)*.
J060 - MegaBlock2 : Un excellent clone de Tetris pour 1 ou 2 joueurs avec de nouvelles formes géometriques *(1) (2) (3)*.
J061a&b - StarWoids : Superbe jeu d'aventure et d'arcade spacial. Vous devez effectuer plusieurs missions. La première est de sauver les pilotes de votre escadrille qui ont été touchés. *(2) (3)*
J062 - PingWynne : Jeu d'arcade/réflexion. Il faut écraser vos ennemis en poussant des pierres *(3)*
J063 - Cybernetik: Shoot'Em Up où vous devez éviter les météorites et les divers ennemis qui s'opposent à votre progression. *(1) (2) (3)*
J064 - Space Invasion : La plus classique des Invaders. *(1) (2) (3)*
J065 - Sensitive : Jeu de réflexion. Vous devez passer d'un endroit á un autre en poussant sur des cases qui disparaissent. *(3)*
J066 - Superleague 3.50 : Pour les fanas du foot, Superleague permet de gerer le championnat anglais *(3)*
J067 - The Great Gold Raid : Jeu d'arcade. Il faut ramasser des objets un par un puis les déposer dans un certain endroit. Le tout est d'éviter divers monstres lancés à vos trousses *(1) (2) (3)*
J068a&b - Emerald Mine Tools V5.00 : Permet de concevoir de nouveaux tableaux pour le jeu du même nom *(1) (2) (3)*.
J070 The Age Of Rock : Un Tetris de nouvelle génération *(1) (2) (3)*.

COLLECTIONS DISPONIBLES
Fred FISH 1 à 1080
CAM 1 à 987
DPAT, DPAF & UGA.

C D   R O M

Promotions

AMIGA DESKTOP VIDEO	*179 F*
AMIGA TOOLS	*199 F*
AMINET SET 1 (4 CD)	*239 F*
BERLINER SPIELEKISTE (jeux)	*149 F*
BCI - NET 1	*139 F*
BCI - CLIP ARTS & FONTS	*139 F*
BCI - MUSIC MODS & SOUNDS EFFECTS	*139 F*
CAM CD (2 CD)	*199 F*
GIGANTIC GAMES (jeux)	*149 F*
IMAGINE CD	*349 F*
MEGAHITS 3 GAMES (jeux)	*249 F*

CD de charme pour adultes

PLAY BROWN WRAPPER	*199 F*
SEXUAL FANTASY (CD32 & Amiga)	*199 F*
SHEER DELIGHT (CD32 & Amiga AGA)	*199 F*

Nouveautés

AMIGA TOOLS 2	*239 F*
AMINET 5	*99 F*
LIGHT ROM 2	*319 F*
MEETING PEARLS 2	*119 F*
MULTIMEDIA TOOL KIT 2 (2 CD)	*249 F*
TEXTURE GALLERY (2 CD)	*319 F*
FRESH FISH 9 (2 CD)	*199 F*
CD BOOT V1.0	*249 F*

BON DE COMMANDE A RETOURNER A : FREE DISTRIBUTION SOFTWARE
82, rue de Sailly, Boîte Postale 134, 59453 LYS LEZ LANNOY CEDEX
Téléphone : 20.02.06.63 - Fax : 20.82.17.99 - Minitel : 36.15 FDS

Numéro de Référence des disquettes et / ou titres des CDs :

NBRE DE DISQUETTES (FDS, CAM, J, FISH, DPAT, etc...) : .... x 12 Frs = ... F.
NBRE DE DISQUETTES DE LA COLLECTION SH : .... x 21 Frs = ... F.
MONTANT TOTAL DES CDs. = ... F.
FORFAIT DE PORT OBLIGATOIRE : (25 Frs pour les disquettes ou 20 Frs pour les CDs) = ... F.
FORFAIT RECOMMANDATION (Assurance facultative pour les disquettes) : 12 Frs = ... F.
KIT DE TELECHARGEMENT (Câble minitel <- > Amiga + Moon-AM FDS) : 75 Frs = ... F.
( ) CATALOGUE DP COMPLET (3 disks) : 15 Frs avec une commande (20 Frs sans) = ... F.
MONTANT TOTAL A REGLER PAR ( ) CHEQUE ou ( ) MANDAT JOINT = ... F.

( ) CARTE BLEUE : !________!________!________!________! - EXP !______!______!
(par carte bleue : minimum 100 Francs).

Vous pouvez passer commande par téléphone ou par fax du lundi au vendredi de 9h à 18 h ou par minitel 24h/24 en passant par la rubrique 'Ecrivez-nous...'. Règlement par Carte Bleue. Facture avec TVA Jointe.
VENTE PAR CORRESPONDANCE UNIQUEMENT.

NOM : ______________________ Prénom : ______________________
ADRESSE : ______________________
CODE POSTAL : !___!___!___!___!___! VILLE : ______________________

Dream - **Juin 95** Signature :

Les marques citées sont déposées - Offres valables dans la limite des stocks disponibles

SERELE MICRO INFORMATIQUE

22, ROUTE NATIONALE 190
78440 ISSOU
TEL 30 42 77 77 FAX 30 42 77 33

ACCES
AUTOROUTE DE L'OUEST
SORTIE EPONE, puis GARGENVILLE
SNCF, LIGNE ST LAZARE MANTES
GARE DE PORCHEVILLE

SERVICE APRES VENTE

DEPANNAGE DE TOUTE LA GAMME COMMODORE-AMIGA
PRENDRE RENDEZ-VOUS, POUR INTERVENTION RAPIDE OU EXPEDIER LE MATERIEL.
DEVIS GRATUITS, EXPEDITION FRANCE ENTIERE.
REFERENCES : FNAC, HYPER MEDIA, CONFORAMA, DARTY, CORA....

COMPOSANTS SPECIFIQUES

A500 2000 3000

- CIA 8520	300 F
- DENISE 8362	240 F
- DENISE ECS 8373	300 F
- PAULA 8364	290 F
- GARY 5719	170 F
- AGNUS 8371 500K	250 F
- AGNUS 8375 1 MO	350 F
- AGNUS 8372B A3000	350 F
- AGNUS 8375 A500PLUS	350 F
- ALIMENTATION 3.5 A	390 F
- LECTEUR A500	450 F
- LECTEUR 600/1200	450 F

A 1200 4000

- CIA 8520 PLCC	340 F
- DENISE 8373 PLCC	250 F
- **SUPER BUSTER -11**	370 F
- FAT GARY -02	250 F
- RAMSEY -07	250 F
- BRIDGETTE	250 F
- PAL 391471 pour 68040	390 F
- SOURIS AMIGA	290 F
- **LECTEUR 880 K A4000**	450 F
- **LECT. int. A4000 1.7 MO**	990 F
- **ALIM 150/200 W genre PC**	490 F
- **BOITIER TOUR A1200**	1990 F

ROMS ET KICKSTARTS

- KICKSTART 1.3	150 F
- KICKSTART 2.04 37.175	250 F
- KICKSTART 2.05 37.350	300 F
- KICK 37.175 A3000	390 F
- KICKSTART 3.0 A1200	390 F
- KICK 3.0 A500/600/2000 (avec triple change kick)	590 F
- KICKSTART 3.0 A4000	390 F
- KICKSTART 3.1 A2000	NC
- KICKSTART 3.1 A3000	NC
- KICKSTART 3.1 A4000	NC
- ROMS V7 A2620/2630	220 F
- ROMS V7 A2091	220 F

KITS

- MANUEL WB 2.05	150 F
- KIT DISQUETTES 2.05	150 F
- KIT DISQUETTES 3.0	250 F
- KIT MANUELS 3.0	350 F
- UPGRADE KIT 3.0 500/600/2000, avec, ROMS, changeur, disquettes, manuels EN FRANCAIS	1290 F
- OS 3.1 A500/A2000	720 F
- OS 3.1 A1200/3000/4000	820 F
- KIT DISQUE DUR 560 Mo interne pour A1200 avec nappes	1590 F

COMPOSANTS et ACCESSOIRES

- CABLE PERITEL AMIGA	70 F
- CABLE DIN/DB23	100 F
- CABLE DB9/DB23	100 F
- CABLE PERITEL CD 32	190 F
- CABLE PARNET (c)	100 F
- NAPPE 2.5"/2.5"	90 F
- NAPPE 2.5"/3.5"	175 F
- Adaptateur 2.5/3.5	200 F
- ADAPTATEUR 23B/VGA	100 F

COMPOSANTS et ACCESSOIRES

- TTL 74FCT240	50 F
- VENTILATEUR miniature	150 F
- VENTILATEUR standard	100 F
- OSC. à QUARTZ 50/60/64	100 F
- SUPPORT 44 PINS PLCC	40 F
- SUPPORT 84 PINS PLCC	50 F
- **CARTE RESEAU A500**	200 F
- TRIPLE CHANGEUR ROM	250 F
- FUN COLOR 500/600/2000	250 F
- THT de moniteur 1083/84	290 F
- **Interface A1200 clavier PC**	490 F

TOURS AMIGA 4000

KIT COMPRENANT

- **BOITIER BIG TOWER**
- **CARTE 7 SLOTS, dont 2 VIDEO**
- **NOTICE, en Français (disquette)**

2990 FRANCS

IMPORT USA

LINK IT
Vous permet de relier 2 AMIGA, ou 1 AMIGA avec PC sous WINDOWS (TM)
499 Francs

DEFENDER OF THE CROWN II
jeu INTERACTIF pour AMIGA CD32 et CDTV
150 Francs

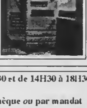
CARTE A2410
Carte graphique Commodore
990 F

A1200T- SERIES
DISPONIBLE

NOUVELLE SERIE A1200 TOWER
sur base d'AMIGA 1200
OPTIONS :

CONFIGURATION ZORRO II	**1500 F**
CD ROM IDE INTERNE	**1500 F**
A1200 T **(modele de base)**	**3980 F**
A1200T-A **(alim 200 W)**	**4290 F**
A1200T-500 **(hd 560 Mo)**	**5730 F**
A1200T/030-500 **(68030)**	**7120 F**

clavier détachable
3 baies 5 1/4
3 baies 3 1/2
2 baies HD
1 Drive 880 K



VENTE SUR PLACE DU LUNDI AU VENDREDI, de 9H00 à 12H30 et de 14H30 à 18H30
VENTE PAR CORRESPONDANCE
COMMANDE SUR PAPIER LIBRE, joindre le règlement par chèque *ou* par mandat
FRAIS DE PORT : 85 Francs de retour COLISSIMO / DILIGO

FERMETURE ANNUELLE, DU 17 AU 28 JUILLET

Numérologie

GEOFFROY MARTY

Vous avez toujours voulu connaître vos "données" personnelles, ne serait-ce que par curiosité, ou pour savoir ce que des recruteurs éventuels pourraient apprendre sur vous en se basant sur la numérologie ? Et bien voilà un soft fait pour vous.

Quelle est votre personnalité ?

Vous ne vous êtes jamais demandé ce que c'était que la numérologie ? Cette étrange "science" qui se base sur votre date de naissance, votre nom, pour en sortir un chiffre de 1 à 12 et qui vous donne des informations sur votre caractère, votre personnalité... Bon, bien sûr, on y croit ou on n'y croit pas. Mais, fait étrange, elle ne laisse personne véritablement indifférent. Pire, certains recruteurs ou chasseurs de tête font appel à cette technique, comme par exemple à la graphologie, pour cerner votre personnalité et vos capacités à assumer un poste. Il est sans nul doute intéressant de regarder de plus près ce que la numérologie peut vous apprendre sur vous-même, ou sur les autres, ne serait-ce que par curiosité. Bien sûr, vous n'avez pas envie de vous plonger dans un bouquin de 300 pages pour vous apprendre la numérologie et les différentes significations des chiffres, et c'est bien compréhensible. Le mieux est quand même de laisser ça aux spécialistes, et c'est justement ce que *Numérologie 4.03c* se propose de faire pour vous.

Deux en un

En fait, sur la disquette de *Numérologie,* vous trouverez deux softs : *Numérologie* et *thème astral. Numérologie* utilisera votre nom, prénom et date de naissance pour calculer différents nombres numérologiques : le nombre actif, l'héréditaire, celui d'expression, votre nombre intime, de réalisation ou encore du chemin de vie. Une fois ces chiffres calculés, *Numérologie* vous donne une analyse succincte des deux premiers et une plus complète du nombre d'expression.

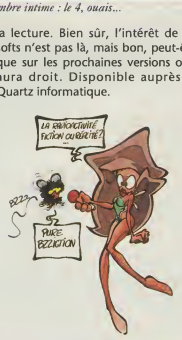
Mon nombre intime : le 4, ouais...

Heureusement que *Numérologie* est là pour faire ces analyses, car rien n'est moins expressif qu'une série de nombre. Toujours est-il que le résultat des analyses est parfois surprenant de véracité, mais chacun peut en juger par lui-même. Le deuxième programme sur la disquette s'appelle *Thème numérologique,* et a pour but de faire des interprétations, toujours basées sur la numérologie, suivant des dates prévisionnelles. Grâce à vos chiffres personnels, *Thème astral* fera une analyse de l'année en cours, du mois, du jour, de votre chemin de vie ou encore de vos défis. Il vous donnera aussi une grille d'inclusion ou le détail de vos nombres. Sur ce programme, les avis sont plus partagés, les interprétations n'allant pas toujours dans le même sens selon votre choix. Mais là, c'est pareil, on y croit ou on n'y croit pas.

Si je pose 9 et que je retiens 5...

Les mystères des chiffres

Numérologie et *Thème astral* ont l'avantage d'être très complets et de pouvoir vous donner rapidement des informations numérologiques. Tout se gère à la souris, ce qui rend l'interface très intuitive. Par contre, la réalisation n'est pas extraordinaire en ce sens qu'il s'agit uniquement de superpositions de textes qui viennent les unes à la suite des autres, le tout sans musique d'ambiance ou de petits dessins qui auraient agrémenté la lecture. Bien sûr, l'intérêt de ces softs n'est pas là, mais bon, peut-être que sur les prochaines versions on y aura droit. Disponible auprès de Quartz informatique. ■



Numérologie

En hausse

▲ *Logiciel très complet dans le domaine, et pour pas cher*

▲ *Amusant à plusieurs*

En baisse

▼ *Du texte, du texte et encore du texte*

▼ *On y croit ou pas*

TURTLE BAY DIRECT

L'étang Simon . 03320 Le Veurdre Tél : (16) 70.66.44.25 Fax: (16) 70.66.42.20

Pour Connecter votre CD32 a un moniteur 1083,1084,1085s voila la solution:
CD32- LINK **90 frs**

LECTEURS DE DISQUETTES

Externe tout Amiga 880 ko	350Frs
Interne Amiga 500 880 ko	310Frs
Interne Amiga 2000 880 ko	350Frs
Interne A600/1200880 ko	310 Frs

ACCESSOIRES

Joystick Quickshoot	40 Frs
JOYSTICK INFRAROUGE	99 F
JOYSTICK PEDAL AU PIED	199 F
switch midi interface	99 frs
Horloge Amiga 1200	190 Frs
Alimentation Amiga	300 Frs
10 Disquette 3.5 HD	25 Frs
Enceinte HP 7 watts amplifie	99 Frs
Enceinte HP 2*5 W ampli	150 Frs
idem 2*10	180 Frs
idem 2*80 W	299 Frs

DISQUES DURS

IDE SUPERDRIVE HD EXTERNE
299 Frs
(HD externe + cables IDE2.5/3.5)
facile a monter /manuel d'installation

IDE SUPERDRIVE PCMCIA
EXTERNECOMPLET+NOTICE
+DISQUETTE 399 Frs

INTERNE AMIGA 1200

80 Mo	790 Frs
240Mo	1080Frs
345 Mo	1150Frs
420 Mo	1230Frs
540 Mo	1290Frs
850 Mo	1650Frs
+Cables+notices+disquette	60 Frs

40 Mo de DP Livrees avec les HD

EXTERNE A 600 / A 1200

Prix du HD nu + prix du boitier=Prix du Hd EXterne

40Mo de DP ou un logiciel True paint Cadeau

DISQUES DUR SCSI

40 Mo	690 Frs		
105 Mo	990 Frs		
210 Mo	1590 Frs	545Mo	1990 Frs

Frais de ports :
Contactez nous pour le port

INCROYABLE !

PROMO

GARANTIE 6 MOIS

AMIGA CD 32

1190 FRS

AVEC 3 JEUX

Oscar, Chaos Engine , Diggers

aucune garantie sur la manette

AMIGA CD 32 S-PORT

L'interface S-Port permet de relier une console CD32 à un Amiga via le port RS232 (série), livrée avec un CD domaine publique comprenant les logiciels de Transfert .

AMIGA S-PORT :	390 Frs
S-PORT + CD 32 + 3 JEUX	1490 FRS
CD 32 + Communicator III	1650 FRS

EXTENSIONS MEMOIRES

A500 - 512 Ko sans horloge	200 Frs
A500 - 512 Ko avec horloge	250 Frs
A500/A500+ 1 Mo int ext a 2 Mo +clk	**590 Frs**
A500 Plus - 1 Mo	280Frs
A600 - 1 Mo sans horloge	380 Frs
A600 - 1 Mo avec horloge	460 Frs

CD32 +SXI=2790

LOGICIELS

LOGICIELS

Power pack 5 jeux
sport pack
My first Amiga (4 logiciels)
Superwed - Hyper3 - Championship golf - Shangai
Maxiplan plus (tableur)

50 frs la piece

Amigavision Professionnal
True Paint 2.0 /Secury Key 2.0
Screen Maker/Softfaces /Mr Backup
Profesional/Mac to dos/ The Works online 2.0
Les logiciels ne sont ni repris ni echanges
Dautres logiciels et jeu sont dispo en quantite unitaire , nous contacter.....

99 F la piece

20000 disquettes de jeux de la faillite Loriciel

25 f/unit

Stocks De Machines Neuves

A1200 +Pack Jeux **2790 F**
A600 + Pack Jeux **1090 F**
Moniteur Microvitech 1435 2890 F

BARETTES SIMMS

256 Ko en 8 bits	70 Frs
1 Mo en 8 bits	285 Frs
2 Mo en 32 bits	**480 Frs**
4 Mo en 32 bits	**900Frs**
8 Mo en 32 bits	**1990 Frs**

DEPARTEMENT OCCASIONS

Carte Amiga 500 Plus	**nu**	**350 F**
carte Amiga A2000		**600F**
Clavier A500/A1200		**130 F**
Amiga CDTV	**Promo**	**650F**

Il peut servir de CDrom pour tout Amiga

Monlteur couleur 1083 S	**990**
Moniteur Couleur 1085 S	**990**
Moniteur Couleur 1084 S	**1290**
Clavier CDTV Noir	**250 F**
Clavier CD32 Noir	**250**
Clavier A4000 Azerty	**350 F**

INTER MIDI professionnel+soft 80 f

Pack dynamite complet 150 F

A570 ou A690 a reviser 400 frs

SCANNER G+ TON DE GRIS 550 F

A590 COMPLET OPERAT 690 F

MONITEUR AMIGA DIVERSES POUR PIECES DETACHES 300F

Cable DB9 / DB9 Male	**50 F**
Télécommande CDTV	**200 F**
Cable Peritel Amiga	**30 F**
Cable Peritel CD32	**95 F**
Roms 1.3,2.04,2.05	**145 F**

SUPER PROMOTION
Clavier A500 dans l etat 99 F
ALIM OCCASION AMIGA 180 F
Lecteur occassion dans letat 100 F
Souris Amiga 50 F
aucun materiel ne sera repris ni echanger dans le cadre de la promotion

BRADERIE GEANTE DANS NOS LOCAUX LE 10 ET 11 JUIN 1995 VENEZ NOMBREUX

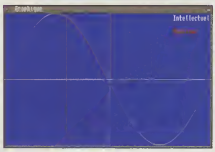
MONITEUR COULEUR OCCASION POUR TOUT AMIGA AU PRIX DE 790 FRS TTC

Tout nos prix sont TTC . Payement En CB CHEQUE CRBT POSTE ET SERNAM Offres Valables dans la limite des stocks disponibles .

Astrologie

GEM

Réalisé par les mêmes passionnés qui ont développé Numérologie, Astrologie regroupe 5 logiciels dédiés à cette science occulte qui cherche à déceler dans les étoiles notre avenir. Vous connaissez votre signe astral, mais connaissez-vous votre ascendant, ou encore son équivalent chinois : sanglier d'eau ou chien de métal par exemple. Qu'en est-il de votre Karma ? Astrologie se fait fort de répondre à toutes ces questions pour vous et à bien d'autres encore.



Calculez votre biorythme.

L'astrologie a souvent été décriée, certains y croient et d'autres pas, dans la Rome ancienne, les Césars s'appuyaient sur des prévisions et des oracles pour prendre leurs décisions. De nos jours encore, le débat fait fureur, et de nombreuses personnalités, tant d'origine politique qu'économique font appel à l'astrologie. Que vous prêtiez foi à ces pratiques ou pas, vous avez sans doute dû vous poser les questions métaphysiques du "*pourquoi suis-je ici ?*", "*pourquoi faire ?*", et "*la réincarnation, ça existe ou pas ?*" , sans prétendre répondre à toutes ces questions, les 5 logiciels inclus sur la disquette d'*Astrologie* apporteront des éléments de réponse.

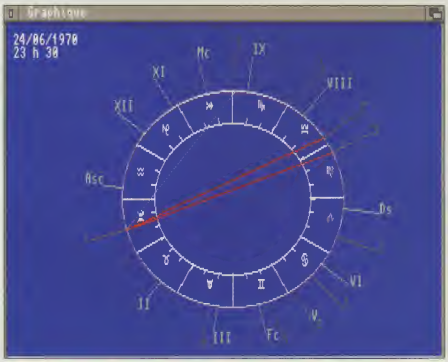
Montre-toi, ascendant

Le premier d'entre eux est celui de l'ascendant, pour tout savoir sur votre signe ascendant et sa signification, bien sûr, mais aussi sur votre signe chinois et vos principaux traits de caractères, tels qu'ils sont prédéfinis par votre naissance. *Karma*, lui, vous permet d'en savoir plus sur vos vies antérieures et votre mission dans votre vie présente, en se basant sur une méthode proche de la numérologie. *Biorythme* vous précisera votre journée selon trois thèmes : intellectuel, émotionnel et physique. Peut-être auriez-vous mieux fait de rester coucher, non ? *Chine* vous permettra d'en savoir plus sur votre signe chinois, ainsi qu'une analyse plus complète que dans *Ascendant*. Enfin, *Thème astral* reprend presque tout, avec un graphique de votre thème astral, le détail des maisons le composant, votre ascendant, les aspects d'opposition, la place de la Lune dans votre vie, les maisons dans les signes ainsi que votre signe astral, tout y est.

Le défaut de ses qualités

Si la disquette renferme un trésor de logiciels et de prédictions, le tout est en mode texte, et parfois un peu long. Par ailleurs, il y a quelquefois de petites incohérences en fonction des logiciels, et c'est à vous de faire la part des choses. Tout se gère à la souris, mais il est dommage qu'il y ait si peu de graphismes ou encore que les logiciels ne soient pas liés, ce qui oblige à remettre toutes les informations vous concernant à chaque fois que vous changez de logiciel. Sinon, c'est quand même moins cher que d'utiliser un 3615 dédié, et c'est sans nul doute au moins aussi complet. Disponible auprès de Quartz informatique. ■

L'analyse de votre thème.



Qui suis-je ? Où vais-je ? Astrologie me le dira.

Astrologie 4.03c

En hausse

- ▲ *Un trésor de logiciels à explorer*
- ▲ *Un rapport qualité-prix imbattable*

En baisse

- ▼ *Que du mode texte*
- ▼ *Quelques incohérences entre les résultats des différents logiciels*

TURTLE BAY DIRECT

L'Etang Simon .03320 Le Veurdre

Tel :70 66 44 25 / Fax: 70 66 42 20

Ouvert du Lundi au Samedi de 10 h a 12 h et de 14 h a 19 h

ACCESSOIRES

Romswitch a500/a500+/a2000(Pour installer 2 Roms) 150 F

Romswitch A600(Pour installer 2 Roms) 180 F

BOITIER HD POUR A500 ET A500+

Boitier MTECexterne+EXT Simm en 0K+emp kik 800 F

Boitier TBD HD IDE + Ram 0 Ko 750 F

Boitier externe ext ram simm 2 Mo a 4 Mo 590 F

Ext TBD A2000 en 0 Ko ext a 8 mo 299 F

Int TBD HD pour A2000 IDE + Ram en 0ko- 8 mo 750 F

Cont CD Rom + HD pour A2000 610 F

CARTES D'EXTENSIONS POUR A1200

TBD 1200 0K+Emplacement copro+clk 490 F

TBD TURBO 68EC020-28 MHZ 0 Ko+emp copro+clk 890 F

TBD TOP1 :68030-28 MHZ 0K+2 emp copro+clk+option SCSI 1300 F

TBD TOP2 :68030-33 MHZ 0K+idem TOP1 1990 F

Option SCSI pour carte TOP 790 F

RAMS 32 Bits: 2 Mo 480F / 4 Mo 990 F/8 Mo 1990 F

ACCESOIRES DIVERS

FLAMITEL CABLE MINITEL /AMIGA 99F

Rom version 7 pour A2620 pour kik 2.05 95 F

LECTEUR CD EXTERNE A600/1200 PCMCIA

Livree avec 2 jeux CD+ soft CD32,sortie Stereo 1390 f

Idem avec paires d'enceintes 7 watts 1480 f

INTERFACE PCMCIA POUR CD ROM Mitsumi	690 f
Interface SQUIRREL pour HD et CDROM SCSI	570 f
Boitier SCSI Complet	410 f
hD SCSI 105 Mo	950 f
HD 120 Mo SCSI	1050 f
HD 210 Mo SCSI	1290 f
HD 540 MO SCSI	1590 f
SCANNER 800 DPI COMPLET	1090 F
SOURIS AMIGA BLISTER	80 F
SOURIS AMIGA+TAPIS+SUPPORT	99 F
TAPIS SOURIS	15 F
SOURIS OPTIQUE GOLDEN	150 F
SOURIS OPTO MECANIQUE	199 F
TRACK BALL	179 F
CRAYON SOURIS	130 F

COMMUNICATOR DEUREKA

Photolite CD+ 190 F

Communicator III (LE TOP) 690 F

CD POUR LA GAMME CD 32 /CD OVERDRIVE/ CDTV

200 TITRES a 99 FRS

Phoenix-DP Almathera

TOUT L'UNIVERS DU CD ROM

TEN ON TEN PACK 10 CDs 395 Frs

Un superbe pack de 10 CDs comprenant 3 nouveaux CDs d'ALMATHERA:

COMMS, INTERNET & NETWORKING

Tous les programmes et docs pour être ON LINE !!

ALMATHERA FONTS & CLIPS ARTS

des milliers de clip arts et de fontes systèmes, couleurs, postscript etc...

ALMATHERA PHOTO LIBRARY

600 mégas d'images Gif, Jpeg, IFF, Photo CD etc... plus une version démo de PHOTOGENICS, et les CDs:

CD DEMO1, CDPD 1, CDPD 2, PANDORA CD, WORLD VISTA ATLAS, WORKS of SHAKESPEARE et TEAM YANKEE.

HOTTEST 5 199 Frs

Le CD de PD Soft propose des milliers de programmes DP archivés en LHA ou DMS: jeux, démos, musiques, slide shows, clip art, fontes, images, textures, animations, modules, utilitaires etc...

3D ARENA 249 Frs

Pour Amiga et PC,des centaines d'objets pour Imagine, Lightwave et Real 3D, 3D Studio , des animations pour Retina et Opal Vision, et des centaines d'utilitaires.

LIGHT ROM 2 319 Frs

300 mégas de fichiers inédits. Des objets pour Lightwave, des textures, Toaster Wipes, des fontes CG et postscript, des animations, des utilitaires, objets 3D. Plus de 4000 fichiers pour votre plus grand plaisir.

THE LIGHT WORKS 319 Frs

Un CD avec des tas d'animations, Objets 3D etc... créés par Tobias Richter, pour Cinema 4D, Reflections ou Imagine, ainsi qu'une sélection d'animations, d'images DP et les démos de Cinema 4D et Reflections.

TEXTURE GALLERY 2 CD 319 Frs

Plus de 1.3 gigabyte de textures 24 Bits dans différents formats: IFF, Targa, Pict, SGI et TIFF pour Lightwave.

MULTIMEDIA TOOL KIT 2 (2 CDs) 249 Frs

Un double CD comprenant OCTAMED 5.04, 250 mégas de fichiers divers pour Octamed, 50 mégas de fichiers Midi pour Music X, modules, samples etc... Plus de 500 images en 24 Bits et 16, 256 couleurs et ham8. 140 mégas d'objets Imagine, 50 mégas d'objets pour Lightwave, des clip arts EPS, des fontes Adobe, Couleurs, des fichiers DEM pour Vista et une large collection d'icônes pour Magic Workbench.

AMUC 2&3 249 Frs

Un double CD présentant la totalité du serveur Canadien AMUC: utilitaires, démos, animations, etc.... archivés en LHA ou DMS.

WORLD OF GAMES 199 Frs

Un nouveau CD de jeux du domaine public avec 200 jeux en tous genres prêts à l'emploi.

AMIGA TOOLS 2 249 Frs

Des centaines d'utilitaires prêts à l'emploi: communications, disques, imprimantes, DTP, Système, compactage, réseaux, Workbench, graphisme, virus, etc... etc... Et les versions complète de MUI et TEX A et les versions démos de Cinema 4D et Castillian.

VIDEO K7 APPRENDRE L'AMIGA 175 Frs

Réalisée par nos amis d'Atol Informatique: Une heure trente de vidéo avec des explications claires et détaillées sur le fonctionnement et l'utilisation facile de votre ordinateur, pour apprendre l'Amiga de A à Z.

FRESH FONTS 2 159 Frs

Le deuxième volume de la compilation de fontes réalisé par Denny Armor.

(FORFAIT FRAIS DE PORT COLISSIMO+ RECOMMANDE 20 Frs)

BP 801 64008 Pau Cedex Tel / Fax : 59 82 95 00

C'est pas vot' DOS sur les photos ?

STÉPHANE ANQUETIL

Lors de l'installation de Photogenics, nous avons abordé des notions importantes. Nous allons revenir sur ces notions et voir aussi comment, certains utilitaires du domaine public aurait pu nous faciliter la tâche.

Tout d'abord, généralisons un peu. Vous avez vu combien les photos d'écrans peuvent paraître différentes de ce que vous voyez chez vous ? C'est normal. L'aspect de l'interface est paramétrable sur Amiga, notamment au niveau des préférences du Workbench (polices, couleurs..) mais aussi, toutes les icônes d'origine peuvent être remplacées par celles de MagicWorkbench (Afiv n° 642AB) ou de NewIcons (Cam n° 987AB)...

Ne vous fiez pas à l'esthétisme de ce que vous voyez, mais à ce que vous lisez. Les messages d'erreurs et les commandes ne changent pas, même s'ils sont écrits en rose avec une petite animation (Arq 1.83, Cam n° 948). J'essaie au maximum de vous montrer tous les aspects possibles de l'interface Amiga, notamment grâce aux programmes du DP (figures 1 et 2). Ainsi, vous découvrez chez vous ce que votre configuration matérielle ne vous permet peut-être pas d'avoir. Pour les autres, nous allons commencer à installer chez vous ces petits utilitaires qui vont donner un petit coup de jeune à votre Workbench. Malheureusement, cela est réservé aux possesseurs d'un disque dur, car les disquettes d'origine sont déjà bien remplies et leur gestion au ko près est réservée à un spécialiste, non à un débutant.

Snoopdos

Snoopdos est une petite commande qui permet de suivre à la trace les appels à des fichiers du DOS. Dès qu'un programme ne marche pas, Snoopdos est l'outil de diagnostic idéal. Je vous recommande la version 1.7, qui n'est pas la plus récente mais la plus simple d'emploi. La place idéale de Snoopdos est dans le "path" c'est-à-dire le chemin où l'Amiga recherche les commandes entrées. Par exemple, soit dans C:, soit dans Utilities.

Snoopdos ouvre une fenêtre dans laquelle on peut voir (figure 3) le nom de la tâche (process name) qui réclame un fichier (Filename) et le résultat (Res.). Si en résultat, on voit échoué

Figure 1 : l'un des aspects (agréable) de l'interface Amiga…

(Failed) en place de Ok (Okay), on peut s'attendre à des erreurs. Sauf si la tâche en question va chercher ailleurs le fichier réclamé.

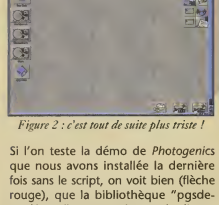


Figure 2 : c'est tout de suite plus triste !

Si l'on teste la démo de *Photogenics* que nous avons installée la dernière fois sans le script, on voit bien (flèche rouge), que la bibliothèque "pgsdemo.library" est attendue sur le disque Photodemo: dans un tiroir data/libs/ et pas ailleurs. Cette limitation constitue la "faute" du programmeur, le standard logique voulant que les fichiers en .library soit stockés dans libs:. Mais de cette façon, le programmeur était sûr de trouver sa bibliothèque, à partir du moment où vous lanciez son programme sur la disquette. D'où la nécessité de faire croire à une disquette Photodemo à l'endroit où nous avions installé *Photogenics*. C'est le rôle de notre script, qui est mis en oeuvre entre les deux flèches vertes.

Please insert volume machin in any drive

C'est le problème le plus courant. Un jeu (ou un utilitaire) réclame avec instance la disquette (ou le disque en général) machin et ne veut pas comprendre que les fichiers dont il a besoin sont en fait sur votre disque dur. Comment résoudre ce problème ? Faire croire au DOS que la disquette est là. Une simple assignation obligera le DOS à trouver la disquette là où vous le voulez.

Exemple :

```
assign Photodemo: Work:photo-
demo
```

La syntaxe est rigoureuse.

```
assign nomdisquette: (immédia-
```

tement suivi de deux points)

```
chemin:à/vous
```

L'assignation ne marche pas si un disque du même nom existe ailleurs en double. Si vous désirez assigner la disquette Dream: à un tiroir de votre disque dur, pensez à retirer ladite disquette !

Cette simple commande suffit à contenter la plupart des programmes récalcitrants. Mais pensez que pour cela, tous les fichiers nécessaires sur la disquette d'origine doivent effectivement se retrouver à leur place sur votre disque dur (En pratique du numéro 17). Là encore, Snoopdos vous sera d'une grande utilité pour dénoncer tous les fichiers introuvables. Pensez aussi qu'une application peut tourner malgré l'absence de plusieurs fichiers si ceux-ci ne sont pas absolument nécessaires dès le début. Seulement, dès qu'un certain outil sera activé, il se peut alors que le programme ne se comporte plus normalement. C'est le cas de *DPaint 4* qui ne demande sa fonte DPaint taille 5 qu'à l'appel de la palette. Le programme se rabat sur des préférences et options par défaut au lieu de celles sauvées à la dernière utilisation. C'est le cas de *Photogenics* où l'on voit (flèche jaune) qu'il ne trouve pas son fichier de préférence.

A l'inverse, Snoopdos peut vous éclairer en vous montrant que certains fichiers que vous aviez copiés à partir de la disquette d'origine ne servent à rien sur votre disque dur.

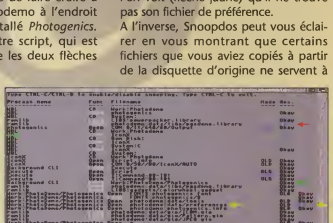


Figure 3 : la commande Snoopdos.

Au bout du chemin ?

Tout chemin obéit aux règles suivantes :

1. Tout nom de disque est suivi de deux points sans espace (Machin:). Chaque disque est accessible par DEUX noms :

- un nom absolu, celui du périphérique sur lequel il est actuellement lu. Disque dur (HD0:), lecteur de disquette (DF0:,DF1:), mémoire (ram:), cartouche Syquest (SQ0:), CD-ROM (CD0:).
- un nom relatif plus humain et évocateur (Dream19:, Mes dessins:).

2. Tout nom de tiroir est séparé par une barre oblique "/" (Tiroir/Document).

Dès qu'un espace intervient dans un nom, il faut mettre l'ensemble entre guillemets ("Nom du disque:") sinon cela ne marchera pas. A ne pas confondre avec la paire de guillemets "" qui permet de recopier le chemin

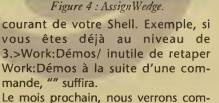
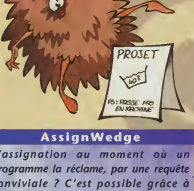


Figure 4 : AssignWedge.

courant de votre Shell. Exemple, si vous êtes déjà au niveau de 3.>Work:Démos/ inutile de retaper Work:Démos à la suite d'une commande, "" suffira.

Le mois prochain, nous verrons comment utiliser ces chemins dans les icônes, et résoudre ainsi les erreurs du type : impossible d'ouvrir l'outil "truc" ■

Remerciements à Afiv (Nice).



AssignWedge

L'assignation au moment où un programme la réclame, par une requête canviviale ? C'est possible grâce à AssignWedge (Fish n° 689). Simple commadité à placer dans votre WB-Startup, il transformera les requêtes de la façon suivante (voir figure 4). Facile alors d'assigner avec une requête de fichier standard ou de démarrer le périphérique non-disponible sans passer par le Shell. Au contraire, vous pouvez essayer de faire définitivement taire la demande grâce à Deny, si vous croyez que le programme peut s'en passer.

LES MEILLEURS LOGICIELS FREEWARE ET SHAREWARE

POUR AMIGA

AM 072 - TILES : un superbe jeu de réflexion du type Shangai.
AM 132 - WIZZY'S QUEST : Très bon jeu d'aventure arcade.
AM 138 - DIGIT DISK ONE : Chanson digitalisée de MADONNA.
AM 171 - TETRIS SEX SPECIAL : classique jeu de Tètris à caractère érotique.
AM 306 - MY FAIR: disquette pleine d'images de superbes nanas
AM 391 - ROULETTE GAME : une excellente simulation de jeu de roulette.
AM 401 - EMERAUDE EMPIRE : un excellent jeu d'arcade.
AM 403 - BLIZZARD : un très bon jeu de tir en scrolling horizontal.
AM 414 - TETRIS CLONES DISK: contient 4 jeux de Tètris.
AM 420 - DRAGON TILES v2.00 : très bon jeu de réflexion du style Mahjong.
AM 455 - DR MARIO : clône de Tètris absolument génial. Très bon jeu.
AM 458 - SPERRGEBIET v2.612 : un excellent jeu de plateau avec son éditeur de tableaux.
AM 462 - SCREEN PAINTER v2.8 : un superbe logiciel de dessin. En Français.
AM 473 - TWIST : voilà encore un excellent jeu de réflexion.
AM 483 - PROTRACKER v3.1 : un excellent logiciel de composition musicale.
AM 494 - CYBERNETIX : un excellent jeu d'arcade. Un must.
AM 496 - OXYD : retrouvez les boules de couleur par paires. En Français.
AM 510 - STRIKEBALL : jeu de baseball de très bonne qualité.
AM 515 - INTERLOCK : poussez des cubes sur un plateau et faites coincider les couleurs.
AM 516 - THE MONEY PROGRAM v1.01 : un très bon logiciel de gestion familial.
AM 517 - ADRESS PRINT v2.1 : utilitaire d'impression d'adresses.
AM 519 - TRONI-CAD v1.0 : pour réaliser des schémas électroniques.
AM 521 - ASTROCHASE : vous devez abattre des monstres spaciaux.
AM 522 - ANIMATOR v1.0+ : logiciel de création d'animations.
AM 524 - VIDEOGESTIONNAIRE : utilitaire de gérer de vidéothèque.
AM 525 - STARCAT v2.0 : logiciel spécialement dédié au classement de disquettes.
AM 533A et 533B - TOTAL HOROSCOPE : logiciel d'astrologie très complet, en Français.
AM 537 - BUDGET LLSC : logiciel de gestion de budget familial.
AM 538 - ROCKY CLONE : un bon clône de Boulder Dash.
AM 541 - INTRUDER ALERT : excellent jeu du style labyrinthe.
AM 543 - THE MASHIE NIBLIK : un jeu de golf en 3D.
AM 544 - ISHID-O-MATIC : un très bon jeu de réflexion graphique.
AM 545 - APPLE CATCHER : récupérer des pommes avant qu'elles s'écrasent sur le sol.
AM 627 - MAGNUM 1.4 : pour créer des magazines sur disquette.
AM 629 - CARNAGE : un excellent jeu de course de voiture.
AM 630 - THE LOST ORCREST : jeu de labyrinthe dans le style Gauntlet.
AM 631 - CRAVE : jeu de bataille de char dans lequel 2 joueurs s'affrontent.
AM 632 - PAINT BOX v1.0 : petit logiciel de coloriage pour les enfants.
AM 633 - ATOM SMASHER : assomez vos ennemis avec des pierres.
AM 634 - CHARLIE CHIMP : un très bon jeu de plateformes.
AM 637 - CASTLE KUMQUAT : un excellent jeu d'aventure action.
AM 642 - LEXESS : bonne adaptation du jeu du Pendu.
AM 643 - A BACKUP v1.6 : utilitaire de backup de disk dur.
AM 645 - GIGER TETRIS : une excellente adaptation du célèbre Tètris. A1200 uniq.
AM 646 - SPACE INVADERS : collection de jeux de tir. A600 et A1200
AM 647 - CHECKBOOK ACCOUNTANT v2.0 : gestion de budget familial.
AM 648 - CLI-TRIS : alignez des pièces de couleurs comme dans Tètris.
AM 649 - PICTURES TILES : un jeu de puzzle très bien réalisé en Amos.
AM 650 - SIEGE OF THE BEAST : excellent jeu de réflexion.
AM 651 - DEMOLITION MISSING : vous pilotez un avion et bombarder des immeubles.
AM 652 - WORD SEARCH et WORD PUZZLE : jeux de mots cachés.
AM 653 - BREAKOUT : un bon casse briques équipés de son éditeur de tableaux
AM 654 - NAUTILUS : jeu de labyrinthe sous-marin dans lequel vous devez récolter les jerres.
AM 655 - PIPELINE II : jeu du style Pipemania. Vous devez assembler des canalisations.
AM 656 - RATTLE SNAKE : jeu de combat d'hélicoptères pour 2 joueurs.
AM 657 - TURBO THRUST : course spaciale qui se déroule dans un tunnel semé d'embûches.
AM 658 - DOUBLE SQUARES : jeu de réflexion. Eliminer toutes les pièces du plateau de jeu.
AM 659 - CONCENTRATIONS : classique jeu du style Mémory.
AM 660 - ABASE v1.33 : logiciel de gestion de base de données.
AM 661 - EASY CALC v1.0e : un excellent tableur bénéficiant de nombreuses options
AM 662 - SERENE 1 et SERENE 2 : shoot em up en scrolling vertical.
AM 663 - SUPERCUBE : une bonne adaptation du jeu de Yathzé.
AM 665 - FIGHTING WARRIORS : un jeu de simulation de karaté très bien réalisé.
AM 666 - COLOURIT v1.3 : un bon logiciel de coloriage destiné aux enfants de 3 à 5 ans.
AM 667 - NUMPTY DUMPTY : logiciel pour commencer l'apprentissage de l'anglais.
AM 668A et 668B - 18TH HOLE : un bon jeu de simulation de golf.
AM 669 - BOMB JACKY : excellent jeu de plateau. Ramassez toutes les bombes et bonus.
AM 670 - TOWER : jeu de labyrinthe en 3D. En Français.
AM 671 - PRISONNIER : Evitez les tirs des gardiens de prison. En Français.
AM 672 - CRACKER : une bonne adaptation du célèbre jeu de café Frog.
AM 673 - PACMAN DELUXE v1.1e : excellente adaptation du désormais célèbre Pacman..
AM 675 - DITRIS : nouveau clône de Tètris qui peut se jouer à deux joueurs
AM 676 - NUMERIX : un excellent jeu de réflexion.
AM 677 - AMIGA-Q : adaptation du jeu du Solitaire.
AM 678 - ELEVATION : il faut gravir les étages sans se faire écraser par les ascenseurs.
AM 679 - CRAZY SUE 1 et 2 : deux jeux de plateformes d'une qualité exceptionnelle.
AM 684 - FRUIT SALAD : un excellent jeu de plateformes. Superbe.
AM 686 - PREMIER PICK : jeu de stratégie dans lequel vous gérez une équipe de football.
AM 692 - LITTLE BOULDER : nouvelle adaptation du célèbre Bouldardash.
AM 693 - MEGABALL v2.1 : nouvelle version de ce très bon casse briques.
AM 696 - SOLITAIRE SAMPLER : compilation de cinq jeu de cartes du type réussite
AM 699 - ROAD TO HELL : une superbe course de voitures.
AM 700 - SILVERBLADE : un excellent shoot'em up en scrolling horizontal.
AM 701 - PETER'S QUEST : jeu de plateformes. Une excellente réalisation.
AM 702 - FIREFLY : un superbe jeu shoot em up en scrolling vertical.
AM 703 - HOT BLOX : un excellent clône de Tètris réalisé en Amos.
AM 704 - FULL HOUSE : jeu de poker bien réalisé. Simple à utiliser et beaux graphismes.
AM 706 - BLOAD RUNNER : bon jeu d'échelles. Ramassez les pièces et évitez les ennemis
AM 708 - KARATE WORM II : un bon petit jeu de plateformes aux niveaux très intéressants.
AM 709 - REVERSI 2 : un bon jeu d'othello aux graphismes superbes
AM 710 - REBOUND : jeu dans le style de ces bons vieux jeux de café du genre ping pong.
AM 712 - GUSH : un excellent où vous devrez reconstituer un pipeline.
AM 713 - NUMERIS : un excellent jeu éducatif basé sur le principe de Tètris.
AM 715 - MULTIPLEX : un jeu de puzzle très bien réalisé. Interface graphique impeccable.
AM 719 - AMOS DEFENSE : shoot'em up en scrolling vertical pour passionnés de jeux de tir.
AM 721 - X BEAT PROFESSIONNAL v1.0 : une excellente boite à rythme
AM 722 - D-COPY v3.10 : un bon copieur de disquettes offrant de nombreuses options.

AM 723A et 723B - STARBASE 13 : un excellent jeu d'aventure aux graphismes très beaux.
AM 724 - UDRAW v1.0 : un bon utilitaire de création de schémas électroniques.
AM 729 - BALLOONACY : survolez une ville en ballon et bombarder les immeubles.
AM 730 - LHA WIN V1.11 : une interface graphique pour l'archiveur LHA.
AM 731 - GNU CHESS v1.0 : un excellent jeu d'échecs, très difficile à vaincre.
AM 732 - CRAZY PIPES II : construisez une canalisation pour transférer l'eau.
AM 733 - TETRIS PRO : voilà un excellent remake de Tètris. A posséder absolument.
AM 734 - PIPEMASTER II : vous devez créer un pipeline pour que l'eau puisse s'écoulert.
AM 735 - PSYCHO SANTA : le Père Noel qui tue ses ennemis à coup de boules de neige.
AM 736 - SUPER TOMCAT : excellent shoot em up en scrolling vertical.
AM 737 - BLUE DIAMONDS : un excellent clône de Boulder Dash. Pour 500 et 600.
AM 740 - X-BALLS : un magnifique jeu de réflexion. Une excellente réalisation.
AM 741 - SHORT OUT : trouvez la combinaison pour désamorcer des explosifs.
AM 742 - POWERTETRIS : une excellente adaptation de Tètris en Français.
AM 743 - FUNTRIS : voilà un excellent clone de Tètris d'origine Française
AM 745 - OUVERTURES : permet d'apprendre les meilleurs coups aux échecs. En Français.
AM 746 - QUANTUN : vous devez collecter des tas d'objets et vous évader du labyrinthe.
AM 747 - ADULT PUZZLE : reconstituer de nombreuses photos de superbes nanas dénudées.
AM 748 - SCENE GENERATOR : permet de créer des images fractales de paysages.
AM 749 : PLANNING v1.1 : gestion de plannings scolaires. Entièrement en Français.
AM 750A et 750B - GEO GLAXO : excellent jeu de plateformes pour 600 et 1200.
AM 752 - GALACTOIDE : un excellent shoot em up pour les mordus de jeux de tir. A voir.
AM 753 - HOTBLOX : clône de Tètris dans lequel vous pourrez jouer à deux simultanément.
AM 754 - INTENSE : un des meilleurs shoot em up du moment aux graphismes exceptionnels.
AM 757 - ESCAPADE : un excellent jeu de casse briques.
AM 758 - SKEET SHOOTING : une simulation de Ball Trap très bien réalisée.
AM 759 - CHAIN REACTION : jeu de réflexion. Faites exploser lezs pions de votre adversaire.
AM 760 - CHAINSAW MASSACRE : jeu d'arcade inspiré du film Massacre à la tronçonneuse.
AM 761 - FIREBLASTER : abattez des centaines d'aliens qui vous pleuvent dessus.
AM 762 - STARCAT : vous permettra de gérer votre collection de disquettes.
AM 763 - BUDBASE v1.2 : un excellent logiciel de gestion de base de données.
AM 764 - KUNG FU CHARLIES : jeu de plateforme dans lequel vous incarnez un karetéka.
AM 765 - MAYHEM 2 : un excellent jeu de type labyrinthe pour 2 à 4 joueurs
AM 766 - REBOULDIX : version préview d'un excellent jeu dans le style de Boulder Dash.
AM 767A et 767B : MOTOROLA INVADERS 2 : nouveau clône de Space Invaders.
AM 769 - BALDER'S GROVE : un nouveau clône de Boulder Dash
AM 770 - VMORPH v2.21 : un excellent logiciel de morphing très facile à utiliser.
AM 771 - GRFIX v2.0 : utilitaire de dessin en Français.
AM 772 - SPECTRAPAINT v3.2 : excellent logiciel de dessin offrant un maximum d'options.
AM 773 - ARTILLERUS 2 : jeu de balistique.
AM 774 - EASY CALC PLUS : nouvelle version de cet excellent tableur.
AM 776 - HIGH OCTANE : une bonne simulation de course de voitures.
AM 778 - MISSION X 2 : aux commandes d'un hélicoptère, éliminez les avions, mines, etc...
AM 779 - TOMCAT : shoot em up en scrolling vertical. Vous pilotez un avion de chasse...
AM 780 - PACMAN RETURN : nouvelle adaptation de ce jeu très connu.
AM 781 - FAST INTRO MAKER v2.2 : un excellent utilitaire pour créer vos intros facilement.
AM 782 - REBOUND : un excellent casse brique.
AM 783 - ZNYK : excellente adaptation de Columns à posséder absolument.
AM 784 - OH NO MORE YAM'S 2 : clône de Boulder Dash. Un must.
AM 785 - KLAWZ THE KAT : un excellent jeu de plateformes aux graphismes très agréables.
AM 786 - ASTRO 22 PRO v3.5 : un des meilleurs logiciels d'astrologie.
AM 787 - SINOPE : version d'évaluation d'un logiciel d'astronomie en Français.
AM 788 - MAVERICK v5.0 : superbe copieur de disquettes comportant de nombreuses options.
AM 789 - A 1200 HARD DRIVE SETUP : utilitaire disque dur pour A1200.
AM 790 - ACES DATABASE v2.0 : logiciel de gestion de base de données
AM 791 - FWUFF : un excellent jeu de réflexion très prenant.
AM 792 - SPACE INVASION : clône du très célèbre Space Invaders. Du tir à volonté.
AM 793 - OBLIDOX : un excellent jeu de réflexion. Une vraie torture cérébrale.
AM 794 - MUSIC BASE v1.0 : gérer facilement vos collections de cassettes audio et disques.
AM 795 - KAMIKAZI CHESS : jeu d'échecs assez spécial...
AM 796 - EXOTIC RIPPER v2.1 : récupérer des musiques dans les jeux et les démos.
AM 797 - BBASE III v1.1 : logiciel de gestion de base de données.
AM 798 - GIRL ACTION : un assez bon jeu d'arcade du style Space Invaders.
AM 799 - COMMUNICATE : apprendre le langage des signes, le braille, le morse.
AM 801 - EXIT 13 : un fabuleux jeu de réflexion aux graphismes très propres.
AM 802 - LAST REFUGE : jeu d'arcade du style Space Invaders.
AM 803 - HOI AGA REMIX : un excellent jeu de plateformes à voir absolument (A1200)
AM 805 - MUCUS : un excellent jeu de plateformes. A voir absolument.
AM 806 - SUPER OBLITERATION : Shoot em up d'enfer pour les mordus de jeu de tir.
AM 807 - HELLZONE : un excellent jeu d'arcade en scrolling horizontal.
AM 808 - TRAIBLAZER : vous dirigez une balle rebondissant sur un tapis roulent.
AM 809 - PICK A BRICK : un superbe jeu de réflexion, ça ressemble au Mah Jong.
AM 810 - TOOBZ : vous devez diriger des boules aux endroits prévus.
AM 811 - CAFEINE FREE DIET : shoot'em up en scrolling horizontal.
AM 812 - INSECTOIDS 2 : vous devez abattre toute une armées d'extraterrestes.
AM 813 - BAT DOG : un excellent jeu de plateformes, rapide, à voir absolument.
AM 814 - KASELAGO : aidez une souris à dénicher les morceaux de gruyère.
AM 815 - POLLYMORF : superbe jeu de réflexion à voir absolument.
AM 816 - TEXT ENGINE v4.1 : le meilleur des logiciels de traitement de texte.
AM 817 - DERRING GO : ramassez tous les fruits et évitez les nombreux ennemis. 600 et 1200
AM 818 - GREEN FIVE : excellent jeu d'aventure-action dans le style Another World.
AM 819 - DOCTOR STRANGE : le hit des hits des jeux de plateformes. 600 et 1200.
AM 820 - YETI : une remise au goût du jour du célèbre Donkey Kong. Très bien réalisé.
AM 821 - TMA : aux commandes d'un vaisseau spacial vous devrez collecter divers objets.
AM 822 - PERPETUAL CRAZE : un superbe jeu de karaté. Uniquement sur A1200.
AM 823 - POPCORN : ramassez les tous popcorns pour passer aux tableaux suivants.
AM 824 - VIPER : shoot em up en scrolling vertical. Bon jeu de tir, de bonne facture.
AM 825 - PIPELINER : vous devez réunir deux endroit par un pipeline.
AM 826 - SHOOT OUT : jeu de tir à volonté dans lequel vous devez abattre les gangsters.
AM 827 - GALAGA DELUXE II : superbe shoot em up en version AGA.
AM 828 - ULTRABALL : très bon casse briques offrant de multiples options étonnantes.
AM 829 - ASTROLOGIE v4.1 : logiciel d'astrologie, biorythmes, numérologie, etc...
AM 830 - AMITEL v1.10 : excellent émulateur minitel. Entièrement en Français.
AM 831 - QUINZEE v1.00 : jeu de Yathzee dans lequel on joue 3 parties simultanément.
AM 832 - SNACKMAN : une nouvelle adaptation de Pacman très bien réalisée.
AM 833 - METAL MOTION : les fanas de tir à outrance vont être gâtés.
AM 834 - COOKIE : vous incarnez un chef cuistot qui doit abattre des ingrédients.
AM 835 - INCINERATOR : vous devez protéger la ville contres les attaques venus du ciel.
AM 836 - ORK ATTACK : défendez votre chateau en bombardant de pierres vos ennemis.
AM 837 - PEEBEE : shoot em up classique dans lequel vous incarnez une abeille.
AM 838 - GRIBIT : vous incarnez une grenouille qui doit avaler tous les fruits qu'elle trouve.

3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA

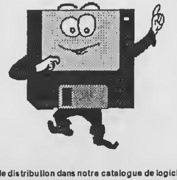
12 FRS LA DISQUETTE

AM 839 - NEBULA : combat de vaisseaux spaciaux en 3D sur une planète hostile.
AM 840 - DRIVING MANIACS : une des meilleures courses de voitures en 3D.
AM 841 - SUPER SKODA CHALLENGE : jeu de simulation de course de voitures.
AM 842 - REVES EN 16 MILLIONS : images 16 millions de couleurs des plus belles voitures
AM 844 - SINOPE démo : version d'évaluation d'un logiciel d'astronomie en Français.
AM 845 - TIQ : compression d'images IFF sans perte de données. En Français.
AM 846 - NAVY SLIDE : compilation d'images IFF en noir et blanc concernant le marine.
AM 847 - BEATLES MANIA : compilation de plus de 35 musiques des Beatles.
AM 848 - LA BOITE A OUTIL : doc francisée de Virus Chzckers, Relokick, Dcopy et Disksalv
AM 851 - COCKTAIL : base de données d'environ 70 recettes de cocktails, en Français.
AM 852 - ENGLISH VOCAB MEMORY : apprentissage de l'englais avec synthèse vocale.
AM 853 - OPTIMDISK II : près d'une dizaine de nouvelles commandes CLI en Français.
AM 854 - SUPER CRASH : un excellent jeu du style Tron, documentation en Français.
AM 856 - YAMOS : un jeu de Yathzee entièrement en Français.
AM 858 - TO THE DEATH : jeu de combat, graphismes agréables, souplesse, etc... Superbe.
AM 859 - MANGAD SLIDE SHOW : compilation d'excellentes images suréalistes.
AM 860A et 860B - BIG TIME SENSUALITY : on peut appeler ça une super giga mégadémo.
AM 861 - FES BASIC : language de programmation basic complet et très performant.
AM 862 - JOEY THE WORM : un excellent jeu de réflexion
AM 864 - TETRIS PRO : c'est peut être bien la meilleure version de Tétris sur Amiga.
AM 865 - ICE RUNNER : jeu d'arcade du style jeu d'échelles d'une qualité professinnelle.
AM 866 - PROBOARD v1.1b : logiciel de création de schémas électroniques.
AM 867A et 867B - CYBERTECH CORPORATION : superbe jeu d'action.
AM 868 - MOTOS SLIDE 1 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 869 - MOTOS SLIDE 2 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 870 - MOTOS SLIDE 3 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 871 - MOTOS SLIDE 4 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 872 - MOTOS SLIDE 5 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 875 - DATA INDEX PRO v3.31 : un excellent logiciel de gestion de base de données.
AM 876 - POPEYE : jeu de plateformes dans lequel vous incarnez Popeye. 500 et 1200.
AM 877A, 877B et 877C - MAD FIGHTERS 2 : jeu de simulation de combat, karaté A1200.
AM 878A et 878B - START OF THE ART : plus de 20 utilitaires relatifs aux images
AM 879 - NIHON SEI 1 : compilation de dessins érotiques.
AM 880 - NIHON SEI 2 : compilation de dessins érotiques.
AM 881 - NIHON SEI 3 : compilation de dessins érotiques.
AM 882 - NIHON SEI 4 : compilation de dessins érotiques.
AM 883 - NIHON SEI 5 : compilation de dessins érotiques.
AM 884A et 884B - NIHON SEI FINAL : compilation de dessins érotiques.
AM 885A et 885B - CLAUDIA SLIDE : collection d'images de Claudia Schieffer.
AM 896 - THE SHEPHERD : jeu style Populous dans lequel il faut détruire le peuple adverse.
AM 897 - RELOCKICK v1.42 : faire fonctionner les programmes prévus pour A500 sur A1200
AM 899 - CHEQUE MATE : logiciel de gestion de compte bancaire pour A1200.
AM 904 - QUICK FILE : gestion de base de données puissante et simple à utiliser.
AM 905 - THE PYRAMID GAME : excellent jeu de réflexion à voir absolument.
AM 906 - ZOMBIE APOCALYPSE 2 : du tir et du sang à outrance
AM 907 - ALIEN FRENZY : jeu de combat pour deux joueurs
AM 909 - HYDROZONE : évitez les perois et obstacles pour arriver au bout du tunnel.
AM 915 - ACCOUNT MASTER v2.12 : excellent logiciel de gestion de compte bancaire
AM 916 - LE PENDU : jeux éducatif du Pendu. En Français.
AM 917 - BAZZA RUNT : un très bon jeu de plateformes pour 600 et 1200.
AM 920 - VIRUS WORK SHOP : antivirus qui détecte et élimine plus de 200 virus. 600 et 1200
AM 921 - FORMS v1.04 : créez facilement vos imprimés tels que factures, bons de livraison...
AM 922 - CALORIE COUNTER DIARY v1.2 : logiciel de diététique pour 600 et 1200.
AM 923 - TETRIS DUEL AGA : une nouvelle version de Tétris. Superbe. Uniquement 1200
AM 924 - AMIGANOID : un des meilleurs casse briques jamais vu à ce jour sur Amiga.
AM 925 - TOADO : aidez une grenouille à traverser la route sans se faire écraser.
AM 926 - GALAXY 93 : superbe shoot'em up d'une qualité et exceptionnelle.
AM 930 - DANGER MOUSE : vous incarnez une souris agent secret qui doit délivrer ses amis.
AM 933 - GRAVITY FOECE 2 : beau jeu de combat special pour deux joueurs.
AM 934 - CITIZEN PRINT MANAGER : utilitaire d'impression pour imprimantes Citizen.
AM 937 - SIRD CREATOR : Créez des images stéréogrammes.
AM 942 - TETRIX : un clône de Tétris de bonne qualité. Uniquement A500.

LES NOUVEAUTES

AM 944 - EVANGILE SELON ANDRE : éducatif théologique entièrement en Français.
AM 945 - X LIST v3.0 : vous permettra de gérer votre collection de s et de les classer
AM 946 - SEKA 32 PRO : utilitaire qui permet de créer facilement des jeux d'aventure texte.
AM 947 - PANASONIC STUDIO : permet de tirer le maximum des imprimante Panasonic.
AM 948 - FRUIT MANIA : une vraie machine à sous sur votre Amiga.
AM 949 - MARTIAL SPIRIT : un excellent jeu de combat du type karaté. Pour 600 et 1200.
AM 950 - KARATE MASTER : un excellent jeu de simulation de karaté. Pour 600 et 1200
AM 951 - SANTA ET RUDOLPH : un excellent jeu d'arcade Pour 600 et 1200.
AM 952 - THE GREAT GOLD GAME : dirigez un petit personnage en quête de caisses d'or.
AM 953 - MINE RUNNER : vous avez le rôle d'un prisonnier qui doit échapper à ses gardiens.
AM 954 - ROKETZ : détruire le vaisseau de votre adversaire. Uniquement pour 1200.
AM 956 - NANOFLY : dans divers labyrinthes vous devrez collecter un maximum de bonus.
AM 958 - BUCKTOOTH BOB : jeu d'échelles dans lequel où incarnez un fou de la gâchette
AM 959 - HAPPY MONSTER : un superbe jeu de plateformes.
AM 960 - FISHY FISHY : vous incarnez un petit poisson qui doit manger les plus petits.
AM 961 - STICK MAN : voilà un jeu excellent jeu d'arcade pour les fumeurs...
AM 962 - PONG : simulation de ping-pong Se joue à deux, avec 2 joysticks. 500 et 600
AM 963 - SUPER BATTLEZONE : combat d'engins de guerre en 3D. 600 et 1200
AM 964 - CASSINI v3.2 : base de données offrant de nombreuses informations sur les astres.
AM 965 - CTOOLS v7.0 : compacteurs, visualiseurs d'images, copieurs, etc... Pour 1200
AM 966 - ROBOPROGO : éducatif pour apprendre et réviser les tables de multiplications.
AM 967 - C.P.K v2.2 : logiciel de ray-tracing basé sur la représentation de sphères. 600-1200
AM 968 - ISLANDS : une espèce de variante du jeu de Monopoly.
AM 969 - JINGLES 1 : des sons que vous pourrez utiliser avec Protracker, Soundtracker, etc...
AM 970 - JINGLES 2 : des sons que vous pourrez utiliser avec Protracker, Soundtracker, etc...
AM 971 - JINGLES 3 : des sons que vous pourrez utiliser avec Protracker, Soundtracker, etc...
AM 972 - THE LOST ORCREST : jeu dans le style de Gauntlet. 600 et 1200.
AM 974 - SPACE RESCUE : vous dirigez votre vaisseau dans réseau de cavernes tortueuses.
AM 975 - CHINA CHALLENGE : jeu de Mah Jong (dominos chinois).
AM 976 - PARADROID 2 : détruire les nombreux robots adverses. Possibilité de jouer à deux.
AM 977 - PROTRIS : une nouvelle adaptation de Tétris. 600 et 1200.
AM 978 - BRAINSTORM : un jeu de réflexion du style puzzle.
AM 979 - MAP DESIGNER 2.0A : programmeurs Amos créez facilement vos tableaux de jeux.
AM 980 - STARFIGHTER : vous devez éliminer un grand nombre de vaisseaux. 6000 et 1200
AM 981 - BACMAN : une nouvelle adaptation de Pacman en 256 couleurs. 1200 3mégas.
AM 982 - BENDISOFT : collection de cliparts. Le thème de ces cliparts est Noel.
AM 983 - TDM SLIDE SHOW MAKER : utilitaire qui permet la création de slide show.

AM 984 - :EAT MINE : adaptation du célèbre Boulderdash. Uniquement 500
AM 985 - NIGHT MATH ATTACK : réviser les tables d'addition, soustraction, multiplication.
AM 987 - WEAPON MASTER : jeu de combat qui se déroule dans le Japon médiéval.
AM 988 - PUB DARTS : un bon jeu de fléchettes... Un excellente simulation...
AM 989 - EVIL DOOM : un clône de Dungeon Master, dans d'immenses tunnels. 500 et 1200.
AM 990A, 990B, 990C et 990D - KLONDIKE AGA 3 : excellent jeu de cartes. A1200.
AM 991 - TRICK OR TREAT : votre but retrouvé votre adversaire est l'abattre...
AM 992 - FRACAS : duel de robots armés de laser dans un manifique univers en 3D.
AM 993 - SPELLTRIS : jeu éducatif du style Tétris.
AM 994 - AUDIO MAGIC 7 : ripper de musiques, player de modules, convertisseur, etc...
AM 995 - MARBLES : un excellent jeu de réflexion à posséder absolument.
AM 996 - TRECK CARD SET : un nouveau set de cartes pour le jeu Klondike AGA .600, 1200.
AM 997 - ELLE CARD SET : un autre set de cartes pour Klondike AGA. 600, 1200.
AM 998 - STAR WARS CARD SET : une autre série de cartes pour Klondike AGA. 600, 1200.
AM 999 - THRUST DUEL : jeu de combat spatial pour deux joueurs en simultané.
AM 1000 - DELIGNITE PRINTER DRIVERS : drivers pour Canon BJ, HP Deskjet, Star, etc...
AM 1001 - AMIGA BRIDGE v1.0 : simulation de Bridge, réservé aux initiés.
AM 1002 - EROTIQUE PBL1 : collection d'images érotiques au format Jpeg. 1200
AM 1003 - EROTIQUE PBL4 : collection d'images érotiques au format Jpeg. 1200
AM 1004 - EROTIQUE PBL5 : collection d'images érotiques au format Jpeg. 1200



CONCOURS DE PROGRAMMATION DU 1 AVRIL AU 30 SEPTEMBRE 95

IFA organise du 1er Avril au 30 Septembre 1995 un grand concours de programmation pour toutes machines (PC, Atari, Amiga et Mac). Pour y participer, c'est très simple, il vous suffit tout simplement de nous envoyer vos créations en Freeware et Shareware, accompagnées d'une lettre de demande de participation au concours plus une autorisation de distribution dans notre catalogue de logiciels Freewares et Sharewares.

Tous les types de créations sont acceptées (jeux, bureautique, graphisme, images, démos, musiques, etc...), à l'exception des oeuvres pornographiques. Les oeuvres envoyées doivent impérativement être rédigées en Français, dans le cas contraire, elles ne seront pas prises en compte par notre jury. Aucune limite d'âge n'est requise, néanmoins, pour les mineurs il sera nécessaire de joindre une autorisation parentale. La date limite des envois est fixé au 30 Septembre 1995. Le meilleurs locicielsera récompensé par un bon d'une valeur de 3000Frs à valoir sur l'achat de matériel pour sa machine préférée. Pour tous renseignements complémentaires, veuillez nous contacter du lundi au samedi au 27-65-58-11.

Vos créations doivent être expédiées en courrier recommandé à :
IFA Informatique et Communications, 508 route nationale 59680 Cerfontaine

3615 IFA

Bon de commande à retourner à :
IFA, 508 route nationale 59680 Cerfontaine
Tél : 27-65-58-11 Fax : 27-65-86-11

Veuillez me faire parvenir les disquettes ci-après :

Nombre de disquettes .... x 12 Frs .... = ... Frs
Catalogue complet (20 Frs) .... = ... Frs
Frais de port .... = 35 Frs
Frais de port étranger et Dom-Tom (+25 Frs) .... = ... Frs

Montant total = ... Frs

Règlement par :
O Chèque O Mandat O Carte Bancaire

CB N° |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

Date d'expiration : .... / .... Signature :

Nom .... Prénom ....
N° .... Rue ....
Code postal .... Ville ....

ADream Mai95

3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615 IFA - 3615

La Dreamette vous répond

Vous souhaitez écrire à la Dreamette ? Voici quelques conseils pour avoir une chance d'être publié (la Dreamette reçoit énormément de courrier et une sélection doit être faite). Ecrivez lisiblement, mettez vos coordonnées, complètes SUR VOTRE LETTRE et non sur l'enveloppe (un numéro de téléphone n'est pas obligatoire mais peut être utile). De toute façon, si votre lettre est publiée nous ne mentionnerons que votre prénom suivi de votre ville. Nous ne pouvons pas publier les lettres anonymes. N'envoyez pas de timbres et soyez patients. Vous pouvez aussi écrire à la rédaction en vous servant du serveur 3615 ADream ; les réponses y sont plus rapides.

Bonjour,
Comme l'Amiga vient d'être racheté et que je lui suis fidèle, j'ai décidé d'upgrader le mien pour obtenir une superbe bécane. Pour le moment, je possède un A1200 de base avec un lecteur de disquettes externe, un *Overdrive CD*, un moniteur 1083S et une imprimante *HP Deskjet 510*. Dans le but d'émuler un Pc, j'ai l'intention d'acheter une carte accélératrice *M-Tec* 68030/42 + 4 Mo de RAM, un disque dur 3,5 pouces interne de 540 Mo, un lecteur de disquette externe haute densité et *Pc Task 3.12*. Cette configuration est-elle possible sans que l'alimentation ne rende l'âme ? Où se place le disque dur dans l'Amiga ? Quelle est la fonction du co-processeur à 50 Mhz de la *M-Tec* ? A quel Pc correspondra mon Amiga fort de toutes ces extensions ? Serele et Cuda proposent des solutions mini-tout pour 1200, cela me permettrait-il de brancher *Emplant* sur mon Amiga ?
David, Souillac

Mon petit David,
Avant toute chose, rappelons que l'Amiga utilise un microprocesseur de type 68000 qui fonctionne pile à l'inverse de ceux d'Intel, les X86. Toute émulation Pc logicielle ralentit considérablement l'Amiga. La configuration que tu proposes transformera certes ton Amiga en bête de course du niveau d'un 486dx2 à 66 Mhz mais une fois l'émulation lancée, tu ne dépasseras guère les performances d'un Pc 286. Voyons plus en détails tes questions. Il te faudra tout d'abord rajouter une seconde alimentation (de 12 et 5 volts) pour ton lecteur de disquettes HD et tout fonctionnera sans problème. Dans un 1200, comme dans un 600 d'ailleurs, l'emplacement du disque dur se trouve en haut à gauche du boîtier, à l'opposé du lecteur de disquette. Initialement prévu pour un 2,5 pouces, le disque 3,5 pouces devrait y rentrer sans trop de problème mais il faudra trouver un câble adéquat pour le brancher sur le connecteur. Celui-ci étant prévu pour une taille en dessous. Le co-processeur est le composant arithmétique. Il accélère tous les logiciels qui font appel aux calculs à virgule flottante, comme la réalisation d'images de synthèse. Toute la puissance délivrée par ton Amiga sera en fait consommée par l'émulateur pour arriver à le faire fonctionner comme un Pc. Le type de microprocesseur Intel émulé dépendra du peu de puissance qui reste, en l'occurence ce sera un 286. Cela suffira néanmoins à lancer Windows avec Word ou Excel, mais ne compte pas faire fonctionner des jeux. Un autre problème se situera dans ton moniteur qui ne supporte pas le mode VGA et qui affichera Windows en entrelacé. Le lecteur HD sera reconnu et pour le disque dur tu auras le choix de formater une partition en Pc avec Pc Task ou utiliser un fichier AmigaDos. Les boîtiers minitaur rajoutent à la carte mère de l'A1200 des bus Zorro II dans lesquels on peut insérer des cartes Pc 486 comme celles de Vortex. L'Emplant demande, lui, le bus Zorro III du 4000 ou du 3000.

Salut Dreameks et Dreameufs,
Vos disquettes sont intéressantes et très attractives, mais comment faire quand on ne possède qu'un CDTV transformé en Amiga 500 avec 1 Mo ? Certains de vos programmes tournent en effet avec des configurations beaucoup plus importantes. Pouvez-vous me dire si les CD-32 sont compatibles avec le CDTV, car les offres publicitaires des titres CD ne mentionnent pas cette indication ? Comment faire pour passer à une version ultérieure du WB et quelles sont les conséquences concrètes de ce changement ?
Malik, Tourcoing

Salut Malik,
La configuration 1 Mo + WB 2.0 dont tu disposes te permet en fait de faire tourner toutes nos disquettes dites "tous Amiga" ou "1 Mo requis". Au-delà, il faut avoir un Amiga AGA (1200, 4000 ou CD-32). Les composants graphiques forment le coeur du système Amiga et il est malheureusement impossible de remplacer simplement l'ECS du CDTV ou de l'A500 en AGA. Voici une petite astuce pour savoir si les jeux CD-32 que nous avons testés fonctionnent aussi sur CDTV : regarder bien la cartouche des notes et fais attention aux autres modèles sur lesquels le jeu fonctionne. S'il est écrit A500, le produit a de grandes chances de tourner sur CDTV. Pour passer au système 3.0 ou 3.1, il faut acheter de nouvelles ROM et les nouvelles disquettes W8. L'intérêt est d'avoir un système encore plus confortable avec la reconnaissance de plusieurs formats graphiques (Datatypes) et un "viewer" international pour lire tous types de fichiers à partir du W8 (Multiview).

Chère Dreamette bonjour,
Si je t'écris c'est que j'ai encore des problèmes pour gérer ma machine

qui est un Amiga 1200 doté d'un disque dur de 120 Mo et d'une carte accélératrice *Blizzard 1220* à 4 Mo. Je viens d'acheter un moniteur 1084 d'occasion sans notice. Sur quel connecteur de l'Amiga dois-je le brancher et quelle icône correspond à ce type de moniteur dans le Workbench ? J'ai fait l'acquisition de jeux du DP. Comment les placer sur mon disque dur tout en sachant que les icônes de ces disques sont des projets ? Le jeu *Super tetris*, par exemple, ne se lance qu'à partir de la disquette. A certains moments, j'ai des messages émanant de mon disque dur qui disent : "*Défaillance du logiciel à l'adresse ...*". Mon disque est-il malade ? Avec ta disquette N° 12, *Dragon tiles* posé sur le disque dur est illisible, donc injouable, cela provient-il de ma carte accélératrice ? Je n'arrive à décompresser aucun fichier. Pourtant je possède bien *Lha* mais un message "*Fichier non exécutable, failed return code 10*" m'est sans cesse envoyé.
Edith, Woippy

Bien le bonjour à toi, Edith
Le moniteur 1084 est un moniteur vidéo qui se branche dans le connecteur du même nom à l'arrière du 1200, soit le huitième en partant de la gauche quand on regarde l'arrière du boîtier. Attention cependant, le câble vidéo qui permet au 1200 de se brancher sur une TV via la prise Péritel n'est pas compatible avec le 1084. Il lui faut un câble spécifique, commun aux 1084 et 1083. Le connecteur du 1084 dans lequel brancher ledit câble ressemble à une prise souris/joystick et est dénommé RGB. L'icône correspondant à cet écran (somme toute similaire à une TV mais en mieux) est PAL. Il faut la faire glisser du tiroir Storage/Monitor au tiroir Devs/Monitor. Cela est en général fait d'origine. Les projets peuvent être des scripts exécutables, dans ce cas une fenêtre IconX s'ouvre à leur lancement et tout est normal. Il peut aussi s'agir de fichiers compressés qui deviendront exécutables (Outils) une fois installés sur le disque. Il s'agit alors de bien regarder la fenêtre pour y déceler une icône Installation. Mais certains jeux ne pourront effectivement que se lancer à partir d'une disquette, c'est comme ça. A ce propos, le problème rencontré avec la décompression est vraisemblablement dû à une version endommagée de Lha. Les messages de défaillance des logiciels sont communément appelés des Guru meditation et interviennent lorsque l'ordinateur plante. Cela arrive avec des logiciels mal programmés qui n'avaient pas prévu de fonctionner sur un 1200 avec carte accélératrice. La solution est de relancer l'Amiga (Ctrl-Amiga-Amiga) en appuyant sur les deux boutons de la souris. Le menu de configuration du 1200 apparaît alors. En y désactivant certains paramètres (cache, AGA, etc) certains vieux programmes tournent tout d'un coup beaucoup mieux. Ton disque dur n'avait rien à voir avec ce problème, par contre il est effectivement hors du commun que Dragon tiles s'endommage une fois copié dessus. Nous ne saurians que trop te conseiller d'user d'utilitaires dans le genre de DiskSalv, dont il existe des versions domaine public. Enfin, ta carte accélératrice est une petite merveille qui n'a rien à voir avec tous tes maux.

Ma Dreamette que j'aime,
J'ai trouvé ton dossier sur la Doom-mania fabuleux. *Alien breed 3D* a l'air vraiment fabuleux par rapport à ce vilain jeu qu'est *Death mask*. J'aimerais le commander à Premier mail order, mais est-ce la version définitive ? Pourquoi dis-tu que le Pc est la machine de prédilection des jeux 3D ? *Fears* fait la même chose que *Doom* mais se contente d'une machine quatre fois moins chère ! A ce propos où peut-on trouver ce jeu génial qui ridiculise *Doom* ? Pourrais-tu aussi m'expliquer pourquoi le Pc est nul ? J'aimerais savoir si *Poom* va sortir sur CD-32 et si *Alien breed 3D* aura des suites ? PS : veux-tu m'épouser ?
François, Villejuif

Mon François adoré,
Avant que nous puissions parler mariage, il faut d'abord que je me débarrasse de cet impertinent directeur artistique qui essaye de me faire du charme en collant ma photo sur toutes les pages de Dream. Pour revenir à ta lettre, sache que Premier mail order n'a pas dans ses habitudes de vendre un jeu qui n'est pas encore terminé. Cependant et s'il figure pourtant bien à leur catalogue, Alien breed 3D n'est pas encore disponible car l'équipe de Team 17 lui apporte de nouvelles améliorations pour être du niveau de Fears. Force est de reconnaître que les jeux en 3D mappée restent pour l'instant supérieurs sur Pc à leurs équivalents Amiga. Mais à quel prix ? Les dernières productians demandent en effet au minimum un Pentium 90 et 8 Mo de RAM pour fonctionner. On ne peut pas dire que le coût de l'ensemble soit celui d'une machine de jeu... Fears connaît lui aussi quelques peaufinages mais l'éditeur anglais Manyk devrait le proposer dans les jours qui viennent. Une pub est déjà passée dans les magazines anglais et il devrait être disponible dans quelque jours chez Premier mail order. Si pour lancer un logiciel sur Amiga, il suffit de mettre la disquette dans le lecteur, sur Pc il faut d'abord installer le jeu sur disque dur (gaspillage de place), entrer au clavier des paramètres assembleurs correspondant à chaque composant de sa machine (IRQ, DMA, etc, pas très pratique) et espérer que ça marche. Car il y a tellement de constructeurs de Pc, qu'aucun standard n'est reconnu et que chacun configure ses ordinateurs un peu au hasard. Du coup, il n'est pas rare qu'un jeu ne puisse pas fonctionner sur certains Pc. Poom est un projet qui prend le temps de mûrir. Sa philosophie est d'être au top niveau des jeux 3D sur Amiga. Pour son développement, il prend ses aises et demande pour l'instant une bonne configuration. On ne peut pas encore dire sur quelles machines tournera la version finale. Les suites d'Alien breed 3D dépendront du succès qu'aura eu ce jeu. Autant dire que c'est gagné d'avance.

Petites annonces

Ventes

Vds super nes 4 jeux, 2 manettes moins 1 an (All Stars, Zelda, Another World, Super Mario World) Prix : 1 000 F. Tél : 21 51 01 65. Julien.

Vds A1200 + imp couleur MPS 1500 + lect 3"1/2 et 5"1/4 + Digi audio + int. Midi + Nbreux jeux : 4 800 F. Tél : 66 61 77 62. Yannick (Ap. 20 h).

Vds logiciels pour Amiga 500/600/1200. Michael Baudemont, 40, rue F.Debadts, 59110 Lamadeleine. Tél : 20 31 73 52.

Vds pour A1200, Amem 32 + 4 Mo de Fast. Prix : 1 100 F. Tél : 49 60 64 91.

Vds A1200 DD 80 Mo + écran 1085S + carte accel Mbx 4 Mo ram + Copro 68882 + lect externe + Modem supra V32 bits + jeux, etc. Prix : 5 000 F. Tél : 77 37 03 21.

Vds Amiga 500 plus extension 1 Mo + lecteur externe + moniteur 1083S + joystick + jeux + utilitaires : 2 000 F. Tél : 64 02 62 11. Claude.

Vds Amiga 2000B + moniteur : 1 800 F + carte mémoire 4 Mo : 800 F + disque dur GVP 40 Mo : 800 F. Le lot : 3 200 F à débattre. Tél : 53 04 59 91.

Vds A500 + 1 Mo ext 2 Mo + 512 Ko mem + 2 souris + 1 manette + disks + 3 jeux originaux. prix : 1 000 F.

Vds A1200 + DD420 Mo + moniteur 1085S + lect ext + ext mem 2 Mo + 700 DK + meuble + joys : 5 000 F (dept 94). Tél : 49 82 43 07.

Vds Canon BJ 10 ex + Switcher 1.3/2.0 à débattre et recherche boitier Tower A500+. Tél : 81 44 28 87 (répondeur avant 17 H).

Vds A500 68010 + 1 Mo + Nordic Power + lect 5"1/4 + Citizen 24 D coul + jeux + utilitaires : 3 500 F à débattre. Christophe au 46 47 64 06.

Vds A1200 + livres + joystick + nbx jeux + utils + Amos Pro + Compiler : 2 300 F + DD 3,5" 260 Mo : 1 200 F + ext mem 4 Mo : 1 200 F + lect ext : 300 F. Serge au 49 78 73 05.

Vds DD Ide 170 Mo Overdrive plein à 150 Mo de sons, Images, Freewares, Utilitaires : 1 200 F. Frédéric au : 97 60 27 11. 19 h.

Urgent ! Vds moniteur 1085S : 900 F à débattre + doubleur + joystick : 50 F + Gunship 2000 Aga : 150 F (port compris). Fabian au 47 51 97 60. Dépt 97. après 19 h.

Vds A1200 + DD 120 Mo + 1084S + lect ext + nb disks + joystick + souris. Prix : 4 500 F. Stéphane au 48 86 55 54.

Vds A1200 + M1230 50 Mhz + Vidi 12 + HD + moniteur + logiciels + jeux + etc. : 5 000 F à débattre. Contacter Bertrand au 21 84 20 44.

Vds jeux CD-32 neufs, sous cellophane. Nombreux titres (Chaos Engine, Chuck Rock, etc.) de 75 à 150 F. Dem. Arnaud au 94 41 24 80.

Vds A500 plus 1 Mo de RAM + souris + joystick + jeux originaux, le tout en bon état : 700 F. Contact Baptiste, tél : 26 47 76 12. Reims.

Vds A1200 + HD 325 meg + Mtec 28 Mhz + 8 meg fast + copro à 50 Mhz + imp. Citiz 224 color + DSS. Tél : 64 75 03 13.

Vds 386 dx40 + Copro écran Svga DD 170 Mo 4 Mo RAM carte Svga 1 Mo LC 144. Prix 4 500 F. Tél : 30 32 75 10.

Vds Amiga 1200, équipé d'une carte accél M-Tec 68030 à 28 Mhz avec copro mathématique à 20 Mhz, 4 mo de FastRam (soit 6 Mo au total) avec disque dur interne de 120 Mo et un Overdrive de 420 Mo remplis d'utilitaires (ADPro, Imagine, Caligari, Lightwave, Image FX 2, Scenery Animator, WW3...),de jeux (Lemmings 3, sim city 2000, Ishar 3, Robinson Requiem, Marvin, Football Glory, Dreamweb, the Settlers, king Quest 6, Subwar 2050), images et de sons avec aussi 2 joypads, souris, lecteur externe et nombreuses disquettes. Le tout : 7 500 F, vente séparée possible. Contacter Colas au 30 71 56 72.

Vds jeux originaux sur tout Amiga 500/600/1200. Liste sur disquette. Buttner Eric 210, rue du Fg de Roubaix, 59800 Lille.

Vds CD32 + Carte FMV + 1 CD vidéo + 8 jeux + 1 manette, le tout : 2 000 F. Tél : 34 11 39 57. Pascal.

Vds Amiga 1200 + écran + DD 80 Mo + jeux : 3 000 F à débattre. Ctc Frédéric au : 45.95.92.40 (Bur) ou 40 31 51 88 laisser un message et numéro de tél.

Vds Amiga Tower 28 Mhz, 6 Mo, 68882/ 40 Mhz, 340 Mo HD, CD Rom 2,4 x, LQ200, 15" multi, HP 30 W, Posso, env 500 disks : 13 000 F. Tél : 40 39 90.79.

Vds logiciels originaux 1200/ 600/500 liste. Mpate, 52 rue Guillaume Appolinaire 77176 Savigny le Temple.

Vds Amiga CD32 + Labyrinth of Time. Heimdall II. Castles II + divers, le tout : 1 500 F ou séparément. Sébastien au 51 61 61 42. le Soir.

Vds Compaq Desqpro 386 dx33, unité centrale seule avec nombreux logiciels variés. Tél : 42 50 94 20.

Vds Amiga 1200 : 1 700 F + joys + DD ext 420 Mo avec nappe, prêt à l'emploi : 1 200 F pour l'ensemble. Cadeau 150 disks. Tél : 94 20 07 28.

Achats

Achète Amiga 1200 Tb état faire offre au 35 47 48 96. Après 18 h.

Ach A1200 : 1200 F maxi. Contacter Siegfried au 63 58 40 42. (Tarn).

Achète CD pour CD-32 ou CD-Rom. Gilles Amiel, 7, impasse Joule, 31200 Toulouse.

Achète extension de 4 Mo 32 bits extensible à 8 Mo pour A1200. Contacter Marc au 26 86 09 08.

Contacts

Vds CD-32 + jeux. Le tout : 1 000 F + recherche Amiga 4040. Faire offre. Appelez au : 85 89 25 85. Pascal. Urgent !

Cherche utilitaires + doc français, Easy Calc + 1.0, Easy Amos. Monteil Laurent, La Croix, 40240 St Justin.

Programmeur amateur recherche graphiste pour jeu style Street Fighter + Vds Scan doubleur neuf. Philippe au 46 55 28 14.

Coder ASM + musicien cherchent graphiste confirmé pour Réalisation jeu Aga. Lemoigne Laurent, 391, rue Morel, 59500 Douai.

Cherche contacts sérieux et durables sur A500 et A1200. Esnault Christophe, 106, rue Abel Plisson, 78520 Limay.

Pour passer une petite annonce - Dream n°19

Les petites annonces sont gratuites et prioritaires pour les abonnés, 20 francs pour les non-abonnés en chèque à l'ordre de Posse Press/PA, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris. Seules les petites annonces rédigées sur le bon original de ce numéro et reçues avant le 5 du mois pour le mois suivant, seront publiées. La vente et l'échange de logiciels concerne uniquement les originaux. Dream se réserve le droit de refuser toute annonce portant à confusion. - Rubrique : ❑ Achat ❑ Vente ❑ Contact

someware

Vente par correspondance • Téléphone : 27 59 60 00

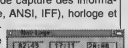
Règlement par CB, chèque, mandat. Commande par téléphone ou par courrier. Catalogue gratuit sur demande.

Retrouvez sur plus de 600 pages le mode d'emploi complet de l'Amiga (systèmes 3.0 et 3.1). Idéal pour les débutants mais également passionnant pour les initiés, **Comprendre et bien exploiter son Amiga** aborde des sujets aussi divers que le Workbench, la configuration du clavier et de l'imprimante, l'installation et le choix des périphériques, les commandes Shell... Livré avec deux disquettes des meilleurs programmes du domaine public. **Incontournable !**

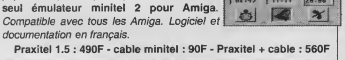
270F

PRAXITEL 1.5
LOGICIEL DE COMMUNICATION

Nouvelle version : émulateur minitel (1, 1B, 2) émulateur de terminal, manuel 72 pages, protocoles de téléchargement XPR (Moon, BBT, ZModem), port ARexx, création automatique de scripts, gestion par icônes, interface améliorée, trois modes de capture des informations, plusieurs formats de sauvegarde (texte, ANSI, IFF), horloge et alarme programmable, supporte le presse-papier, calepin téléphonique. **Praxitel est le seul émulateur minitel 2 pour Amiga.** *Compatible avec tous les Amiga. Logiciel et documentation en français.*



Praxitel 1.5 : 490F - cable minitel : 90F - Praxitel + cable : 560F



Les ROM 3.1 enfin disponibles pour votre Amiga ! Comprend les ROM Kickstart 3.1, les 6 disquettes du Workbench 3.1, le manuel de l'ARexx en français, le manuel de l'AmigaDOS en français, le manuel du Workbench en français, une table de référence AmigaDOS en français, et la notice d'installation en Anglais. Attention: précisez le type de votre Amiga. Disponible pour A500, A1200, A2000, A2500, A3000, A3000UX, A3000T.

3.1

Participation aux frais de port : 50F

A500/A2000	**720F**	**A4000**	**820F**
A3000	**820F**	**A1200**	**820F**

AZur : éditeur de textes nouvelle génération

par JM Forgeas. Blocs illimités, marques illimitées, replis illimités et imbriqués, vues multiples, multi fenêtres, paragraphes, marges, sauvegarde automatique, ARexx, macros, mailings, tris, paramétrage complet, commandes externes, etc... Interface DICE Pro complète, support SAS/C. *Logiciel et documentation en français.* **300F**

Accélérez votre 1200 ! *Les cartes DKB sont garanties 1 an. Elles utilisent toutes des modules RAM standards (SIMM 72 pins)*

- **DKB1202** carte mémoire jusqu'à 8 Mo pour A1200.Support copro, 2 supports barette SIMM, horloge calendrier. *Documentation en français.* **990F** avec 0 Mo, **1990F** avec 4 Mo.
- **Cobra1228** carte accélératrice pour A1200. 68030 (MMU) à 28 Mhz, support copro, support barette SIMM, horloge calendrier, option SCSI. *Documentation en français.* **1490F** avec 0 Mo, **2490F** avec 4 Mo.
- **Cobra1240** carte accélératrice pour A1200. 68030EC à 40 Mhz, support copro, support barette SIMM, horloge calendrier, option SCSI. *Documentation en français.* **1990F** avec 0 Mo, **2990F** avec 4 Mo.
- **Mongoose1250** carte accélératrice pour A1200. 68030 (MMU) à 50 Mhz, 68882 à 50 MHz, support barette SIMM, horloge calendrier, option SCSI. *Documentation en français.* **2990F** avec 0 Mo, **3990F** avec 4 Mo.
- **Option SCSI2** pour Cobra et Mongoose, cette option permet de connecter jusqu'à 7 périphériques SCSI (disques durs, scanners, syquest, CDROM, etc...) *Documentation en français.* **890F**

SIMM 72 pins 70ns 4 Mo : 1250F
SIMM 72 pins 70ns 8 Mo : 2600F
reprise possible de vos anciennes barettes pour l'achat d'une neuve. Consultez-nous.

Deluxe Paint V	**690F**	**Caligari 24**	**490F**	**VideoDirector**	**790F**
Brilliance 2.0	**490F**	**LightWave**	**3990F**	**Scenery**	**590F**
Final Copy II	**390F**	**Scala MM400**	**1990F**	**ImageMaster**	**710F**

Genlock SATV GST 40 AF Genlock 625 lignes pour tous les Amiga : une entrée vidéo composite PAL, une entrée vidéo pour l'Amiga, une sortie vidéo composite PAL avec l'image incrustée, une sortie péritel pour un moniteur de contrôle, contrôle de phase, contrôle de fondu. *Documentation en français.* **2530F**
Genlock SATV GST 40 A Y-C Genlock 625 lignes pour tous les Amiga : une entrée vidéo Y-C, une entrée vidéo pour l'Amiga, une sortie vidéo Y-C avec l'image incrustée, une sortie péritel pour un moniteur de contrôle, contrôle de phase, fonctionnement en incrustation et en incrustation inverse. *Documentation en français.* **2530F**

US Robotics. Sportster fax/modem 14400

Sportster 14400 : la réponse aux besoins de communication modernes. Minitel (V23), fax (groupe 3, classe 1), 14400 bauds (V32bis), compression et contrôle d'erreur (V32/V32bis/V42/V42bis). **Agréé France Telecom.** Livré avec cables, documentation en français, fichiers de configuration pour Praxitel et AmigaUUCP auto-installable.

USR Sportster 14440 : 1590F

CD-ROM pour Amiga

Lecteur CD-ROM Sony 55s : lecteur CD SCSI, disponible en version interne ou externe. Temps d'accès : 220ms, 360 ko/s, 2,4 fois la vitesse standard, multisession. Compatible CD Audio et CD Photo. Livré avec cables et logiciels. *Notice d'installation en français.*

CDU55 interne : 1490F **CDU55 externe : 1990F**

Aminet 3	**99F**	**Aminet Set (4CD)**	**239F**
Aminet 4	**99F**	**FreshFish 8 (2 CD)**	**249F**
Aminet 5	**99F**	**GoldFish 1 (2 CD)**	**249F**
FreshFish 7	**199F**	**GoldFish 2 (2 CD)**	**249F**
HoméoCD	**190F**	**Fresh Fonts 1**	**159F**
CAM (2 CD)	**249F**	**Fresh Fonts 2**	**159F**
Weird Fonts	**159F**	**2500 fonts PostScript**	**210F**

Canon imprimantes

Noir et blanc ou couleurs, les imprimantes Canon sont livrées avec cables et drivers. Compatible avec tous les Amiga, un Workbench 2.04 est quand même nécessaire pour utiliser certaines possibilités, comme l'impression en 24bits et le téléchargement de polices de caractères. *Documentation en français.*

BJ200ex : N&B, 720x360 dpi, 248 cps, A4, bac 100 feuilles **2290F**
BJC4000 : couleurs, 720x360 dpi, 8 ppm, A4, bac 100 feuilles,1 cartouche noire, 1 cartouche couleurs **2990F**

AsimCDFS : gestionnaire de fichiers pour CD-ROM. Reconnaît les formats ISO-9660, RockRidge, PhotoCD (outils de conversion en IFF), HighSierra, HFS. Livré avec le CD FishMarket. *Documentation en français.* **690F**
Texture Heaven 2 170 textures 24 bits stockées en IFF, GIF, JPEG, BMP et PCX. Il peut donc être utilisé sur Mac et PC. **670F**
Texture Heaven 1 300 textures 24 bits en IFF, idéal pour la 3D (LightWave, Caligari, Real 3D, Imagine) ou l'utilisation en fonds d'écran avec Scala. **670F**

Participation aux frais de port : logiciel 30F, matériel 50F, imprimantes : 100F

someware
27 rue Gabriel Péri • 59186 ANOR • Téléphone : 27 59 60 00 • Fax : 27 59 52 06

DREAM'S

N° 1 - ref P01
Jeux : Hired guns, Space hulk, Genesia...
Jeux CD : Pinball fantasies, Diggers, Oscar...
Disquette
Dss, logiciel musical commercial complet - Tetris pro, tetris de qualité commerciale - Hermes, téléchargez sur le 36-15 ADream - démo du mois.

N° 2 - ref P02
Jeux : Cannon fodder, Alien breed II... Jeux CD : Zool, Sleepwalker, Labocode...
Disquette
Amos Turbo, extension Amos - Praxitel, émulateur minitel - 5 jeux + 1 démo.

N° 3 - ref P03
Jeux : Second samuraï, Jurassic park...
Jeux CD : Microcosm, Sensible soccer...
Disquette
Cinemorph, logiciel commercial de morphing - Space invasion, space invaders - Xmas lemmings.

N° 4 - ref P04
Jeux : Mister Nutz, Simon, Bubba... -
Jeux CD : Labyrinth, Wing commander...
Disquette
Quickwrite, traitement de textes commercial - Virus checker, anti-virus - Klondike, jeu de réusite + 1 démo.

N° 5 - ref P05
Jeux : Brian, Skidmarks, Nord & sud...
Jeux CD : Defender of the crown, Dennis...
Disquette
Skidmarks, une course de voitures - Abackup, logiciel de sauvegarde de disque dur - Cocktail, 70 fiches cocktail - Programmes en Amos.

N° 6 - ref P06
Jeux : Darkmere, Legacy of sorasil, Zool II...
Jeux CD : Bubba, Disposable hero...
Disquette
Personal paint, logiciel commercial de dessin - Nibble, jeu d'action - Bioz II, calcul de biorythmes - Programmes en Blitz basic.

N° 7 - ref P07
Jeux : Beneath a steel sky, K240...
Jeux CD : Chaos engine, Lotus, Fury...
Disquette
Canon studio, logiciel d'impression - Dotz et dés, jeux de réflexion - Hemroids, classique d'arcade - Calendar, calendrier perpétuel.

N° 8 - ref P08
Jeux : J. Pond III, Heimdall II, Benefactor...
Jeux CD : Gunship 2000, sexual fantasies...
Disquette
Personal font, logiciel commercial de fontes - Proker, un poker comme au casino - Monaco et Croak : 2 jeux d'arcade.

N°9 - ref P09
Jeux : King's quest VI, Banshee, Impossible mission, Ishar III
Jeux CD : Photolite, Video creator, Ultimate body blows, Bridge...
Disquette
Abank, gestionnaire de comptes -
Deluxe galaga, mega-shoot'em up - Ed Player, Tetriz.

n°10 - ref P10
Jeux : Kid chaos, Universe, D-Day...
Jeux CD : Banshee, Zool II, Brian the lion, Legacy...
Disquette
Jeux : Qbic, Dr Marion - Utilitaires : ABC Dir - Super duper (copieur), Imploder (compacteur) - Démos : Chunky maze, Assembly.

N° 11 - ref P11
Jeux : Robinson's requiem, Detroit, Traps'n'treasures.
Jeux CD : Simon the sorcerer, The lost vikings, Jetstrike...
Disquette
Painter 3D, logiciel commercial complet d'images de synthèse -Theme park, la démo jouable.

N° 12 - ref P12
Jeux : Theme park, Ruff'n'tumble, Star trek...
Jeux CD : Litil divil, Top gear, Kid chaos, Universe...
Disquette
Desktop Magic, un super économiseur d'écran - Transplant, un étonnant shoot'em up galactique - Dragon tiles, un jeu de réflexion - Hirmu, une démo primée à l'Assembly 94.

N° 13 - ref P13
Jeux : Super stardust, Aladdin, Sim city 2000...
Jeux CD : Cannon fodder, Arcade pool, Quik, Fields of glory...
Disquette
Héros, un grand jeu d'aventure exclusif en français - Virus checker, le must des antivirus - Wipe out - Sys info - BBase 3 - 1 démo.

30 F

N° 14 - ref P14
Jeux : Alien breed tower, Football glory, Zeewolf, soluce : Litil divil...
CD Dream : Roadkill, Marvin, Rise of the robots.
Disquette
RT Sound processor light (effets sonores), Lemmings 94, GFX Lab (effets graphiques), VClock, Star buster (casse-briques).

n°15 - ref P15
Jeux : Lemmings III, Mortal kombat II, Dreamweb, Le roi lion, Dragonstone,
Jeux CD : Flink, Stardust, ABreed TA.
Disquette
Skidmarks II, Cluedo, Agenda...

B O N D E C O M M A N D E

DREAM n°19

Coupon à renvoyer à Dream/Bootik, 21, rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris. Paiement par chèque ou par mandat à l'ordre de Dream/Bootik.

Nom : .....
Prénom : .....
Adresse : .....
.....
Code postal : .....
Ville : .....
Téléphone : .....

Tarifs pour la France métropolitaine uniquement, autres pays nous contacter au (1) 48 87 60 11.

Articles choisis	Références	Prix

Port (cumulatif)
+ 16 francs pour une ou plusieurs références P..
+ 40 francs pour une ou plusieurs références S..
Gratuit pour les références A..

	Total

BOOTIK

n°16 - ref P16
Dossier : les jeux d'aventure, reportage Imagina 95
Jeux : Cannon fodder 2, Bloodnet, Skeleton krew..., Labo : système 3.1, Infonexus, Aura...
Disquette
Photogenics, Cannon fodder 2.

n°17 - ref P17
Dossier : la Doom-mania arrive sur Amiga
Jeux : All terrain racing, Base jumpers, Whizz, Dawn patrol...
Labo : GoldEd 2.1.1, Easy Calc, Studio pro 2...
Disquette
Dss 3, le logiciel commercial de musique.

n°18 - ref P18
Dossier : ECTS, tous les futurs hits de 1995
Jeux : Fears, Kingpin arcade sports bowling, Valhalla before the war, Awars winners platinium edition...
Labo : DPaint V, Scala MM400, Sherlock, Diavolo...
Disquette
La démo jouable de Brutal.

Overdrive CD - ref AOV

2 490 F frais de port gratuits !

Overdrive CD + Nigel Mansell + CDPD IV + un abonnement d'un an à Dream !

Comment accéder à toute la collection des CD au format ISO (Mac et PC), pouvoir jouer des CD audios, pouvoir lire des CD photos, avoir accès à la bibliothèque sans cesse croissante des logiciels Amiga sur CD et enfin pouvoir faire tourner la majeure partie des jeux CD-32 sur un 1200 ? Une seule réponse : l'Overdrive CD. Il vous sera livré avec Nigel Mansell, la référence en matière de course de voitures et le CDPD IV, collection géante de logiciels du domaine public et, en prime, un abonnement d'un an à Dream !

Les 2 titres offerts avec l'Overdrive CD sont disponibles dans la limite des stocks.
Deux autres titres de même valeur peuvent s'y substituer, n'hésitez pas à appeler pour connaître les disponibilités.
La garantie et le SAV de l'Overdrive CD sont assurés par Archos France, Verrières.

69 F

CD Timbres de France - ref PTF
Offre spéciale Dream pour les CD-maniaques philatélistes. Ce CD compatible CDTV et CD-32 recense, sous une interface très conviviale, plus de 5 000 timbres de France. Testé et approuvé par Dream.

35 F

Bible du Jeu - ref PHS
La référence en matière de jeux pour Amiga et CD-32. Découvrez les 101 meilleurs jeux, 101 trucs et astuces et un méga dossier sur les jeux de foot. Incontournable.

80 F

Reliure Dream - ref PRE
Offrez à votre collection d'Amiga Dream une superbe reliure. Robuste et pratique, elle protègera sous son design agréable, 11 numéros du magazine.

50 F

T-shirt Dream - ref PSH
Bomber le torse avec la Dreamette sur le coeur ? Une réalité avec ce T-shirt taille unique 100% coton à l'effigie du magazine.

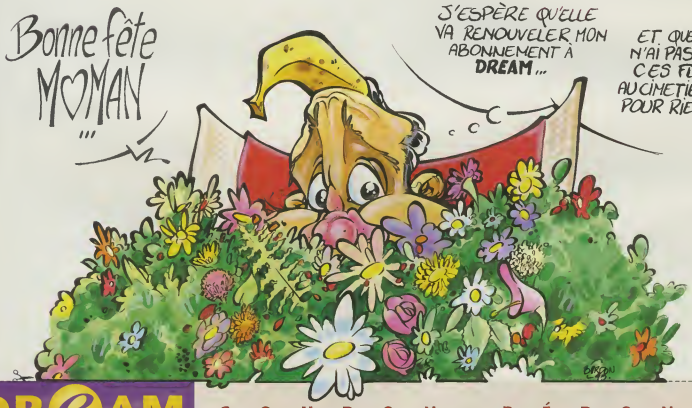
40 F

Tapis souris Dream - ref PTA
Doublez la durée de vie de votre souris et facilitez-vous l'existence avec ce tapis souris jersey, première qualité, illustré par la Dreamette.

Toutes ces offres sont valables dans la limite des stocks disponibles et peuvent être modifiées ou annulées sans préavis.

ABONNEMENT 279 F

11 numéros + 11 disquettes	3 numéros gratuits, soit une économie de 105 francs	Dream dans votre boîte aux lettres, avant sa sortie en kiosque	Vos petites annonces gratuites et prioritaires



DREAM
TOUT L'UNIVERS DE LA MICRO

19

COUPON-RÉPONSE

Oui, je souhaite m'abonner à Dream.

Pour être abonné dès le numéro 20, renvoyez ce coupon avant le 14 juin.

nom : ..... prénom : ..... adresse : .....

.....code postal : ..... ville : .....

Je joins mon règlement de 279 francs à l'ordre de Posse Press par :

❑ Chèque bancaire, ❑ Chèque postal, ❑ Mandat.

Offre à renvoyer avant le 30 juin à Posse Press/Abonnements,

21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

** Tarif pour la France métropolitaine uniquement. DOM/TOM et étranger ajouter 100 francs au prix de l'abonnement, paiement par mandat uniquement.*

juin 1995 - n°19

CD DREAM

TOUT L'UNIVERS DES CONSOLES CD 32 BIT

CD

A table !

PROCHAINS JEUX

Depuis le rachat de l'Amiga par Escom, tout semble se précipiter et certains jeux devraient arriver plus vite que prévu. GrandSlam nous annonce ainsi que *Nick Faldo deluxe edition*, *Its cricket* et *Ruffian* viennent tout juste d'être terminés. *Nick Faldo* est un jeu de golf exclusivement pour CD-32 alors qu'*Its cricket* est un jeu de sport pour tous les Amiga et CD-32. La représentation du terrain y est en 3D et les personnages sont digitalisés. Les sublimes graphismes de *Ruffian* vous emmèneront quant à eux dans une quête de noyaux de fruits au travers de 17 niveaux. Mais les plus belles perspectives viennent de Cryo qui a confirmé l'arrivée de *The lost eden* sur CD-32. Rappelons que ce dernier est exclusivement réalisé à base d'images de synthèse et de sublimes séquences animées du même type. Le but est quelque peu similaire à *Dune*, à savoir rallier des peuples et construire des citadelles pour former une nation puissante face à l'envahisseur.

The lost eden.

Nick Faldo's golf.

Paré pour l'aventure

COMBINAISON

Pour ceux qui voudraient voir réunies toutes les possibilités de leur console, l'anglais Premier developments vient de sortir la station de travail *Combi-centre* pour les utilisateurs sérieux. Dessinée pour contenir à la fois la CD-32, le boîtier *SX-1*, l'écran, le clavier, le lecteur de disquettes et d'autres périphériques encore, le *Combi-centre* est surtout un meuble compact à étagères glissantes.

Des jeux al dente

A LA CARBONARA

Light shock est une nouvelle équipe de développement italienne basée à Florence. Elle regroupe les meilleurs éléments d'autres maisons d'édition transalpines comme Simulmondo ou Holodreams. Trois jeux sont actuellement en phase finale de préparation et attendent de trouver des éditeurs français ou anglais pour être distribués. *Black viper ri03* est une course de moto en 3D pour tous les modèles Amiga et *Run ball*, un jeu d'arcade inspiré du *Volley ball* prévu pour Amiga et CD-32. *Fighting spirit* sera quant à lui un beat'em up novateur pour Amiga uniquement. Tous devraient être disponibles avant la fin de l'année.

Les clones CD-32

TV INTERACTIVE

Viscorp est une société américaine qui a racheté à Escom les licences de la CD-32 pour en faire une console de TV interactive. Le but de l'appareil sera d'afficher une interface graphique sur l'écran de la télévision familiale pour faire ses choix de films et d'émissions culturelles. Il sera également possible de demander un film avec ou sans sous-titre et dans une langue étrangère. Bien entendu, toute une série de jeux pour cette console seront mis en œuvre (des jeux Amiga, donc) pour dynamiser le téléchargement. Toute une collection de prototypes réalisés par *Scala* sont déjà fonctionnels et concurrenceront bientôt les produits de Viscorp. A noter que le système de *Scala* fonctionne AUSSI à base de CD-32.

James Bond contre Madonna

VIDEO CD

La CD-32 n'est pas qu'une console de jeu et on ne parle que trop peu souvent de ses fantastiques possibilités vidéo. Pour peu qu'elle soit dotée d'une carte FMV, la CD-32 peut relire tous les Vidéo-CD du CD-I de Philips. Ce mois-ci, l'occasion nous est donnée de voir ou revoir en numérique :

- *Le cobaye*, science-fiction avec Piers Brosman.
- *L'homme sans visage*, comédie dramatique avec Mel Gibson.
- *Les Valeurs de la famille Adams*, comédie fantastique avec Angelica Huston.
- *Le flic de Beverly Hills*, comédie policière avec Eddy Murphy.
- *Kalifornia*, thriller avec Juliette Lewis.
- *On ne vit que deux fois*, James Bond avec Sean Connery.
- *Snake eyes*, coulisses du cinéma avec Madonna.

JESSICO

MAGASIN au 130 BD MADELEINE
06 000 NICE

JEUX AG

AKIRA 250
ALL NEW LEMMINGS 3 220
ALL TERRAIN RACING 229
ARMOUR GEDDON 2 150
AWARD WINNERS PLAT. 250
BALDIE 230
BRIAN THE LION 143
BRUTAL 230
BUBBLE & SQUEAK 220
CANNON FODDER 2 MF 225
CARTON IMAGE VF 269
CHAMPIONSHIP MANAGER ITALY 95 VO 240
CIVILISATION VF 229
CLUB FOOTBALL 210
COMBAT AIR PATROL 169
COMBAT CLASSIC 3 270
CRYSTAL DRAGON 239
D-DAY VF 295
DARKMERE 205
DARK SEED 170
DAWN PATROL VO 270
DEATH MASK 179
DRAGON STONE NF 225
DUNGEON MASTER 2 249
DREAMWEB 270
EMBRYO 220
EVASIVE ACTION 231
F1 WORLD CHAMP. EDIT. 209
FANTASY MANAGER 195
FIELDS OF GLORY VF 245
FIELDS OF GLORY VO 215
FIFA SOCCER VF 270
FIRST ENCOUNTERS 209
FLIGHT OF AMAZONE QUEEN 219
FOOTBALL GLORY 185
FRONT LINES 249
GENESIA VO 150
HEART OF CHINA VO 159
HEIMDALL 2 235
HIGH SEAS TRADER VO 249
ISHAR 2 VO 200
JUNGLE STRIKE 160
KICK OFF 3 EURO CHAL. 200
KID PIX 169
KING PIN BOWLING 159
KING QUEST 6 VO 231
LEGEND OF VALOUR VO 180
LORD OF REALMS VF 280
LORD OF REALMS VO 220
MORTAL KOMBAT 2 231
MR NUTZ 190
NICK FALDO GOLF VO 150
ON THE BALL LEAGUE VO 215
OVERDRIVE 189
OVERLORD NF 271
OVERLORD VO 231
PERIHELION 159
PGA EUROPEAN GOLF 235
POWER DRIVE 230
PREMIER MANAGER 3 220
RISE OF THE ROBOTS 254
RUFF AND TUMBLE 210
S'ENSIBLE GOLF 220
SENS. WORLD SOCCER VF 235
SETTLERS VF 275
SHADOW FIGHTER 239
SHAQ FU 225
SIMON THE SORCERER 2 VO 249
SKELETON KREW 229
SKIDMARKS 2 230
STAR CRUSADER 230
STARLORD VF 260
SUP. STREET FIGHTER 2 250
SU.BWAR 2050 265
SYNDICATE VO 150
TACTICAL MANAGER 195
THEME PARK VO 260
TOP GEAR 2 210
TOWER ASSAULT 184
UFO VF 220
ULTIMATE PINBALL 258
UNIVERSE MF 215

JEUX AG1200

ALADDIN 225
ALL NEW LEMMINGS 3 259
BALDIE 230
BANSHEE 190
BLOODNET 270
BRIAN THE LION 159
BRUTAL 230
BUBBLE SQUEAK VO 203
CARTON ROUGE VF 269
CIVILISATION VO 289
DREAMWEB 270
DUNGEON MASTER 2 258
FIELDS OF GLORY VF 245
FIELDS OF GLORY VO 185
FIRST ENCOUNTERS 230
FOOTBALL GLORY 220
FRONT LINES 270
ISHAR 3 VO 260
JUNGLE STRIKE 216
KICK OFF 3 EUROP CHAL 231
LEGENDS ..... NC
LORD OF THE REALMS VO 250
LORD OF THE REALMS VF 320
MR NUTZ 200
ON THE BALL LEAGUE VO 235
PINBALL FANTASY 210
PINBALL ILLUSION 235
PGA EUROPEAN GOLF 235
POWERHOUSE 280
PREMIER MANAGER 3 230
PUTTY SQUAD ..... NC
RALLY CHAMPIONSHIP 209
RISE OF THE ROBOTS 272
ROADKILL 231
ROI LION 233
SABRE TEAM VO 205
SECOND SAMURAI 239
SHADOW FIGHTER 269
SHAQ FU 225
SIM CITY 2000 (4MO+DD) 239
SIMON THE SORCERER 2 VO 265
SKELETON KREW 270
STAR CRUSADER 230
STAR TREK 25TH ANN.VO 270
STRIP POKER POT 270
SUBWARS 2050 265
SUPER LEAGUE MAN 239
SUPER STARDUST 265
SUPER STREET FIGHTER 2 260
THEME PARK VO 260
TOP GEAR 2 210
TORNADO (DISQUE DUR) 285
TOWER ASSAULT 184
UFO VF 240
WHIZZ 209

BUDGETS AG

AIR TANK KILLER VO 149
ARABIAN NIGHTS 99
ARCADE POOL NF 120
BLACK CRYPT 129
CAESAR DELUXE 149
CAMPAIGN 1 VO 159
CAMPAIGN 2 VO 159
DESERT STRIKE 149
DOGFIGHT VO 169
DUNE 2 VO 149
EPIC VO 149
EUROPEAN CHAMP. FOOT. 169
EYE OF BEHOLDER 2 169
F117 A VO 169
KING QUEST 1,2,3,4 OU 5 149
LEISURE SUIT LARRY 1,2 OU 3 149
LOOM VO 159
LURE OF TEMPRESS 149
MONKEY ISLAND 2 VO 169
NASCAR 129
OPERATION STEALTH 159
PACIFIC ISLANDS VO 139
PEGASUS VO 90
PGA TOUR GOLF VO 159
PIRATES 129
RED BARON 150
SHADOW WORLDS 99
SHUTTLE VO 149
SIM CITY CLASSIC VO 149
SOCCER KID WORLDCUP 90
SPACE QUEST 4 VO 169
STREET FIGHTER 2 NF 129
STRIKER NF 119
TORNADO 149
VIKKINGS 99
WAR IN THE GULF VO 149
WING COMMANDER 149
WOLF CHILD 109

ACCESSOIRES

AMIGA

EXT. 512K AG 500 235
EXT. 512 K + H. 289
EXT. 1 MO AG 500+ 399
EXT. 1,5 MO AG 500 799
LECT. INT. AG 500 469
LECTEUR EXTERNE 3,5" 490
ALIMENTATION AG 349
SYNCHRO XPRESS 299
INTERFACE MIDI 3+1 199

DIVERS AG/ST

SOURIS 155
SOURIS+TAPIS 185
ADAPTATEUR 4 JOY 95
MANTA RAY 99
KONIX SPEEDKING 95
KONIX SPEEDKING AUTO 106
KONIX NAVIGATOR 115
QJ SUPERBOARD 135
TOPSTAR 199
PAD PRO COMPETITION 185
DISK 3,5" DF DD 35
DISK 3,5" DF HD 40
ETIQUETTES 3,5" X100 40
BOITIER 50 DISK 59
TAPIS SOURIS 40
MICRO KIT NEXTOYAGE 99

AG 600 & 1200

CARTE ACCEL. 1220/28 + 4MO 2190
EXT. 8 MO AG1200 3060
EXT. 4 MO AG1200 1850
EXT. 1 MO AG600 425
EXT. 1 MO AG 600+H 499
LECT. INT. 600/1200 589
KIT OVERDRIVE A600/1200 750

CD 32

JOYPAD PRO CD32 185
SOURIS CD32 155
AKIRA 249
ALL TERRAIN RACING 219
ARCADE POOL 149
BANSHEE 205
BATTLE CHESS 150
BEAVERS 135
BENEATH STEEL SKY NF 230
BRIAN THE LION 203
BRUTAL SPORT FOOT 125
BUBBA AND STICK 135
CANNON FODDER 220
DARKSEED 220
DEATH MASK 220
DRAGON STONE 217
EVASIVE ACTION 220
FIELDS OF GLORY VO 240
FIELDS OF GLORY VF 270
FIRST ENCOUNTERS 229
FLIGHT AMAZONE QUEEN 249
FLY HARDER 135
FRONTIER ELITE 2 220
GUNSHIP 2000 220
INTERNATIONNALE SOCCER 195
JUNGLE STRIKE 219
KING PIN BOWLING 160
LITIL DIVIL 249
LOST EDEN 249
LOST VIKKINGS 150
MARVIN MARVELOUS 239
MANCHESTER UNITED 215
MEGARACE 220
PGA EUROPEAN GOLF 235
PINBALL ILLUSIONS 231
POWER DRIVE 230
ROADKILL 230
SHADOW FIGHTER 220
SIMON THE SORCERER 290
SKELETON KREW 270
SKIDMARKS 2 230
SPEEDBALL 2 139
SUBWARS 2050 225
SUPERFROG 190
SUPER STARDUST 220
THEME PARK 249
TOP GEAR 2 250
TOWER ASSAULT 220
UFO 215
UNIVERSE 240
WORLD CUP GOLF 199

SUPER PROMO

MICROCOSM CD32 ********** 180 F
HEIMDALL 2 A1200 OU CD32 ********** 150 F
NICK FALDO GOLF AG ********** 120 F
SOCCER STAR WORLD CUP AG ********** 90 F
ACTION REPLAY 2 SNES ********** 280 F

PROMOTION DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES

COMPIL. AG

TRIPLE ACTION 7 180
MICROPROSE GOLF
+ DRIVING FORCE
+ 3D WORLD SOCCER

AWARD WIN. PLAT. .250
ELITE 2 + CIVILISATION
+ LEMMINGS

10 E ANNIVERSAIRE..180
TENNIS CUP 2 + BUMPY'S
+ DISC + BEST OF THE BEST

MEGA PACK AG 199
MIG 29 + DIZZY ADVENTURES
+ BMX SIMULATOR + TENNIS
+ JOY. KONIX SPEEDKING

BEAUJOLLY COMPIL..235
CANNON FODDER
+ TERMINATOR 2 + SETTLERS
+ CHAOS ENGINE

STAR LC 100 Couleur
+ Cables ..... 1490 F

CANON BJ200 EX N&B
+ Cables ..... 1899 F

EDUCATIFS

GAMME ADI

* ENVIRONNEMENT 289 F
* APPLICATION 179 F
- MATHS OU FRANCAIS OU ANGLAIS
ALLEMAND OU BIOLOGIE OU GEOGRAPHIE
- ECOLE CE1 OU CE2 OU CM1 OU CM2
- COLLEGE 6 OU 5 OU 4 OU 3EME

GAMME DIDIOL 4/7 ANS 289 F
JE LIS OU JE CALCULE CP
JE LIS OU JE CALCULE, GRANDE SECTION
JE DECOUVRE LA MUSIQUE
JE DECOUVRE LA NATURE
ATTENTION POUR TOUTE LA GAMME ADI
SPECIFIEZ UNE CLASSE ET UNE MATIERE
NOUS CONTACTER POUR DISPONIBILITE

JOYPAD PRO
COMPETITOR
AG1200/CD32
185 F

JESSICO - BP693 - 06012 NICE CEDEX 1
36 15 JESSICO
93.97.22.00
FAX 93 97 07 00

EXPEDITION: COLISSIMO 16/06

TITRES	Qte	Prix	Montant

VOTRE ORDINATEUR(Configuration Complète):

S / Total
Port
Total

PORT LOGICIELS, JEUX 30 F
IMPRIMANTES, CONSOLES 60 F
ORDINATEURS 90 F

PAIEMENT A RECEPTION AU PACTEUR: TOTAL + 47F
EXPEDITION A L'ETRANGER: REGLEMENT PAR MANDANT INTERN. OU CB
EXPEDITION DOM-TOM OU ETRANGERE: TOTAL + 30F

JE JOINS UN CHIQUE OU MANDAT LETTRE
A RECEPTION AU FACTEUR (DESERTE AUX CLIENTS)
JE PAIE PAR CARTE BLEUE ET JE COMPLETE LA LIGNE CI-DESSOUS

Exp . . / . .

NOM ..... PRENOM .....
N° ET RUE .....
C.P. ..... VILLE .....
TEL : ..... SIGNATURE:

Pinball illusions

21ST CENTURY

Le flipper informatique ultime existe-t-il ? J'en parlais encore hier avec Dieu, il m'a tendu un CD-Rom pour ma CD-32 et m'a dit : "teste ce logiciel dans le prochain Dream, et, n'oublie pas, il s'appelle Revient... et son prénom, c'est Vite !". Telles furent les paroles de celui que l'on nomme plus communément "rédac'chef".

21st century ou plus précisément l'équipe de développement Digital illusions a acquis une parfaite maîtrise des jeux de flippers, elle nous propose ici le troisième logiciel de la série. Précisons toutefois que *Pinball illusions* est déjà sorti en version disquette sur Amiga 1200 (voir Dream n°14). La version CD-32 commence par une mini-démonstration mettant en scène les productions de Digital illusions, *Pinball dream* et *Pinball fantasies* ainsi qu'une série d'effets psychédéliques prouvant les capacités des programmeurs en développement Amiga. *Pinball illusions* comprend trois nouvelles tables de grande qualité, les graphismes sont de toute beauté et tiennent compte du chip AGA qui équipe la console. Le nombre de couloirs, de bumpers et de toboggans est impressionnant. La grande innovation de ce troisième volet vient du mode Multiball. Les utilisateurs des deux premiers logiciels regrettaient l'absence de jeu à plusieurs balles... désormais, quand le mode Multiball est actif, l'affichage passe en haute-résolution ce qui permet au joueur de voir l'intégralité du flipper et surtout de ne pas ralentir le jeu. Les trois flippers disposent de panneaux lumineux pour le comptage des scores, ces panneaux sont, à certaines occasions, de véritables petits jeux qui valent le détour et qui ne "cassent" absolument pas le rythme

de la partie. Les bruitages et les sons digitalisés sont très bien rendus (qualité CD oblige), les musiques, géniales, collent parfaitement au flipper sélectionné. Les boutons de la manette CD-32 sont bien utilisés, on peut bien évidemment bouger le flipper de haut en bas ou de gauche à droite et, en cas d'abus, le fameux tilt sera là pour vous rappeler que la brutalité n'est pas la meilleure manière d'arriver à inscrire son nom dans le tableau des

scores ! La réalisation superbe, la durée de vie, les animations et les scrollings impeccables raviront petits et grands, piliers de bar ou pas. *Pinball illusions* est donc bien la meilleure simulation de flipper toutes machines confondues. Messieurs les concurrents, bon courage !

P.P.

Flipper

GRAPHISME	17
ANIMATION	16
JOUABILITÉ	18
SON	18
DURÉE DE VIE	19
PRISE EN MAIN	19
DIFFICULTÉ	12
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	18

Nombre de joueurs : 1 à 8

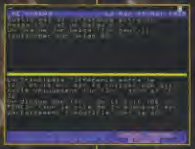
Langue : anglais

Disponible : Amiga 1200

92%

Le nouveau 36-15 ADream est là !

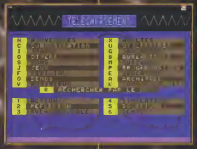
Encore plus ébouriffant, furieux, sévère, étonnant, dantesque !

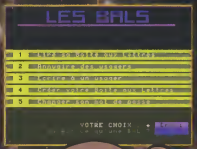


Le 36-15 ADREAM change de tête ! Téléchargement Amiga 100% opérationnel (protocole Moon Dial) Base de données d'astuces de jeux ! Toutes les informations pour Amiga-philes !

Composez sans plus attendre le 3615 sur votre Minitel puis connectez-vous sur ADREAM

Au sommaire :
Posez toutes vos questions à la rédaction !
Rencontrez des centaines de passionnés de l'Amiga et dialoguez avec eux !
Echangez vos idées dans chaque domaine d'utilisation de la machine !
Découvrez le sommaire du prochain numéro ainsi que les dernières informations en avant-première !
Téléchargez les dernières nouveautés sur Amiga !
Recherchez l'astuce de votre dernier jeu !
Recevez du courrier et écrivez aux journalistes de Dream... et à la Dreamette !





Edité par Presse Press, 1,27 francs la minute.

Plus-de vitesse... plus-de couleurs... plus-de joie!

AMIGA
OS 3.1
Commodore

Extras
Locals
Fonts
Storage
install
Workbench

OS 3.1
OS 3.1
OS 3.1

Kickstart V40.68
Amiga 3000-0
Amiga 3000-2
All rights reserved.

A500/A600/A2000
720.--

A1200/A3000/A4000
820.--

Avec CD-ROM Support!!

VILLAGE TRONIC

Wellweg 95 D-31157 Sarstedt - Germany
Tel. +49/(0)5066/7013-10 technical Hotline
Tel. +49/(0)5066/7013-11 Orders
Tel. +49/(0)5066/7013-40 Mailbox
Tel. +49/(0)5066/7013-49 FAX

CUDA

Cuda Informatique S.A.R.L.
31, rue de Trevise, 75009 PARIS
Téléphone: (1) 42.46.47.60
Téléfax: (1) 42.46.47.01
Ouvert du Lundi au Vendredi,
de 10h à 13h et de 14h à 19h

Prospect II, Anaconda, MainActor sont des marques déposées par Village Tronic. Tous les prix sont recommandés pour la France. Les prix intermédiaires peuvent varier. Tous droits réservés.

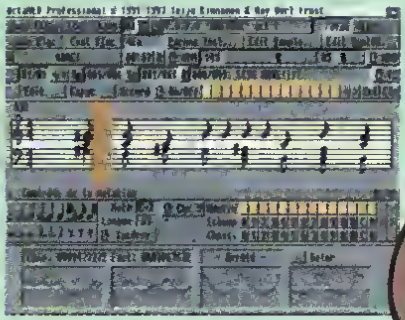
DREAM
TOUT L'UNIVERS DE L'AMIGA

OctaMed Pro 5.04

N°19

Version française complète du plus grand logiciel commercial de musique sur Amiga : éditeur de sons, 8 voies audio, 64 canaux MIDI...

(c) Kinnunen & Burt-Frost, traduction : FFD



Pour Amiga avec système 2.0 ou supérieur